

RÈGLES POUR LE JEU DE SNAP

DROITS RÉSERVÉS 1984 PAR

Parker Brothers Inc.

FABRICATION AU CANADA
COLLETT-SPROULE BOXES LTD.
SCARBOROUGH, ONTARIO

**Deux jeux différents peuvent être joués avec
les cartes dans cette boîte**

LE JEU DE SNAP

pour 2 à 8 joueurs

Le but:

Le but du jeu est de gagner tout le paquet de cartes.

Les cartes:

SNAP est joué avec 52 cartes, réparties en 13 groupes différents d'images. Il y a quatre cartes portant des images identiques dans chaque groupe.

Le jeu:

Une personne est choisie pour donner les cartes. Ce joueur mêle et distribue toutes les cartes, une à la fois, prenant bien soin de garder la face de celles-ci cachée en les donnant. Certains joueurs recevront plus de cartes que les autres, excepté dans les jeux à deux ou à quatre personnes. Chaque joueur arrange ses cartes en un paquet qu'il place devant lui, faces retournées.

Le joueur à gauche du donneur commence la partie en soulevant la première carte sur le dessus de son paquet et en la plaçant sur la table devant lui, face à l'endroit. Par son geste, il devra permettre à tous les autres joueurs de voir au même instant, l'image représentée par la carte. Le jeu continue à tour de rôle et chaque joueur tourne et montre à son tour la première carte de son paquet.

Durant la partie, si un joueur voit deux cartes semblables qui sont placées sur la table, il dit "SNAP". Le premier joueur à dire "SNAP" ramasse toutes les cartes des piles où se trouve l'image identique. Il place ces cartes, faces retournées, sous son propre paquet. Quand un joueur a utilisé toutes les cartes de son paquet, il forme un nouveau paquet avec sa pile de cartes à faces à l'endroit en les brassant et les plaçant devant lui, faces retournées. Quand un joueur n'a plus de cartes, il est hors jeu, mais les autres joueurs continuent la partie.

Amendes:

Si un joueur dit "Snap" quand il n'y a pas deux cartes semblables exposées sur la table, il doit prendre la première carte de son paquet et la placer à l'envers au centre de la table comme une amende. Si cette carte correspond à une carte déjà exposée, le premier joueur à dire "Snap" prend cette carte, plus la pile couverte par la carte identique et également, la pile exposée en face du joueur qui a été sanctionné. Si cette carte ne correspond pas à une carte déjà exposée, elle reste face ouverte au centre de la table et le jeu continue. Si plus tard, une carte tournée correspond à la carte exposée mise à l'amende et qu'un joueur la remarque et dit "Snap", ce joueur a alors le droit de prendre la carte mise à l'amende, la pile couverte par la carte identique et les cartes exposées devant le joueur qui a été sanctionné.

Le gagnant:

Le joueur qui finalement gagne toutes les cartes, gagne la partie.

Frappe L'Eléphant ("Slap The Elephant")

"FRAPPE L'ÉLÉPHANT" peut être joué par deux, trois ou quatre personnes. Comme dans le jeu de "SNAP" régulier, toutes les cartes sont brassées et distribuées aux joueurs, faces cachées, une carte à la fois. Si trois personnes font la partie, un des joueurs aura une carte en plus. Chaque joueur pose sa pile de cartes devant lui, faces cachées, de façon à ce que ni lui ni les autres joueurs puissent les voir.

Le joueur à gauche du donneur prend la première carte sur son paquet et la place, face à l'endroit, au centre de la table. Les autres joueurs font la même chose et jouent leurs cartes par-dessus celle du premier joueur. Quand un éléphant apparaît sur une carte, tous les joueurs cherchent à le frapper. Le premier joueur à faire ceci gagne l'entière pile exposée, laquelle il place, face retournée, sous sa propre pile. Le gagnant d'une pile joue le premier pour commencer une nouvelle pile.

Quand une carte apparaît qui représente une souris claquant des doigts, tous les joueurs claquent leurs doigts et le premier à le faire, gagne la pile. Il amasse la pile comme précédemment et recommence le jeu pour une nouvelle pile.

Si un joueur "frappe" une carte qui n'est pas un éléphant, ou "claque" ses doigts pour une carte qui ne représente pas une souris, la pile exposée est partagée également entre les autres joueurs.

Quand un joueur perd toutes ses cartes, il est hors jeu. Les autres joueurs continuent la partie jusqu'à ce qu'un joueur parvienne à remporter toutes les cartes et ce joueur est le gagnant.

COLLETT-SPROULE BOXES LTD., SCARBOROUGH, ONTARIO, *répondra à toutes les questions qui lui seront adressées au sujet du jeu de SNAP, à la condition qu'un timbre de cinq sous accompagne la demande.*