



Contar historias

 Creatividad

Fomentar la creatividad -ser capaz de pensar más allá de las estructuras, intercambiar ideas, generar ideas nuevas y mejorar las existentes- es una de las habilidades medulares del siglo XXI que ha recibido exhaustiva atención [16]. Ayudar a las mentes jóvenes a imaginar "qué pasaría si" o "qué podría ser" [17] es la base del pensamiento creativo. Los padres pueden apoyarlo siendo guías más que instructores y ayudando al niño a ser flexible en su razonamiento para descubrir y generar nuevas ideas. [18]



Qué se necesita

Masa Play-Doh



Algunos juguetes pequeños, como vehículos o animales de plástico



Superficie de trabajo plana

Qué hacer



PASO 1

Coloca las latas de Play-Doh y los otros juguetes juntos sobre una mesa



PASO 2

Pídele a los niños que elijan algunos juguetes y que moldeen un hábitat u otros objetos relacionados a los juguetes que eligieron.



PASO 3

Alienta a los niños a construir cualquier escena que se imaginen con el mínimo de guía o explicaciones. ¡Te sorprenderán los diálogos, historias e ideas que se les ocurrirán!

Muchos niños sabrán instintivamente que hacer sin ninguna instrucción, pero si necesitan un poco de ayuda para arrancar, está bien. Puedes hacer rodar la pelota haciendo cuevas con Play-Doh o cualquier otro decorado que ayude a generar ideas para una historia. Pero deja que ellos decidan cómo sigue la aventura!



MATERIAL PEDAGÓGICO Y ACTIVIDADES

Consejos divertidos

Mantén vivo el fuego creativo promoviendo actividades de final abierto que ayuden al niño a pensar con originalidad y a generar nuevas ideas. Aliéntalo a probar distintas ideas hasta que encuentre la que más le guste. Recuerda: en lo que respecta a jóvenes mentes creativas, la realidad puede suspenderse, así que todo vale!

Por ejemplo:

Alienta la exploración, la inspiración y el juego prolongado diciendo cosas como:

- "¡Me pregunto qué crearás ahora!"
- "¿Hace calor o frío allí? ¿Quién vive ahí?"
- "Ese árbol que hiciste se cae. ¿Qué más puedes hacer para que quede en pie?"

Evita dirigir el juego diciendo cosas como:

- "Creo que necesitas un lago allí para que el oso polar beba."
- "Eso no parece un árbol."

Beneficios potenciales de esta actividad

Con tu participación e incorporando los "Consejos divertidos", esta actividad puede dar al niño oportunidades de explorar muchos conceptos y de ejercitar valiosas destrezas como:

Creatividad

- Aplicar información y experiencias anteriores en un nuevo contexto
- Realizar descubrimientos y generar nuevas creaciones

Juego de rol

- Promover la comprensión de fantasía y realidad
- Adoptar un razonamiento abierto e hipotético
- Crear esos momentos "eureka" en los que se descubren nuevas ideas y soluciones a un problema

Referencias

[16] T Wagner. 2012. Creating Innovators: The Making of Young People Who Will Change the World. New York: Scribner.

[17] D S Weisberg & A Gopnik. 2013. Pretense, Counterfactuals, and Bayesian Causal Models: Why What Is Not Real Really Matters. Cognitive Science, 37, 1368-1381.

[18] C Cook et al. 2011. Where Science Starts: Spontaneous Experiments in Preschoolers' Exploratory Play. Cognition, 120, 341-349.