

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS.

Es necesario un destornillador de estrella (no incluido) para cambiar las pilas.

x1 CR2032 **PILA DE LITIO INCLUIDA**

IMPORTANTE: LAS PILAS DEBEN CAMBIARSE POR UN ADULTO. POR FAVOR GUARDE ESTA INFORMACIÓN, PUEDE NECESITARLA MÁS ADELANTE.

Para cambiar la pila:

Afloja el tornillo del compartimento de la pila (situado en la parte trasera de la unidad de juego), y quita la tapa. Introduce una pila CR2032 con el símbolo "+" mirando hacia arriba en el compartimento de la pila. Vuelve a colocar la tapa y ajusta el tornillo.



ADVERTENCIA:

1. Al igual que con cualquier pieza pequeña, mantener estas pilas fuera del alcance de los niños. En caso de ingesta, acudir inmediatamente al médico.
2. Seguir siempre las instrucciones. Utilizar únicamente las pilas especificadas y comprobar que están bien colocadas haciendo corresponder las señales de polaridad + y -.
3. No mezclar pilas viejas y nuevas, o estándar (carbón/zinc) con alcalinas.
4. Retirar las pilas agotadas del producto.
5. Retirar las pilas si el producto no se va a utilizar durante un periodo largo de tiempo.
6. Evitar que los terminales del compartimento de las pilas produzcan un cortocircuito.
7. Si este producto causara, o se viera afectado por interferencias eléctricas locales, apartarlo de otros equipos eléctricos. Reinicie el aparato si es necesario (apagando y volviéndolo a encender, o retirando las pilas y volviéndolas a colocar).
8. PILAS RECARGABLES: No mezclar estas pilas con otro tipo de pilas. Sacarlas del producto antes de recargarlas. Se recomienda la supervisión de un adulto mientras se recargan las pilas. **NO RECARGAR NINGÚN OTRO TIPO DE PILAS.**



Este producto y sus pilas deben devolverse al centro de reciclaje más cercano a su domicilio para su correcta eliminación. No los tire a la basura.

EDAD
8+



Boggle

Contenido: Juego Boggle con cronómetro electrónico.

Objetivo del juego

Encuentra tantas palabras como puedas en la cuadrícula de letras de 4x4. Para ganar, sé el jugador con mayor puntuación al final de una partida de 3 minutos; o sé el primer jugador en alcanzar el límite de puntos acordado en un juego de torneo. ¡O practica tú solo para batir tu mejor marca!

El juego

Los jugadores se sientan alrededor de la mesa de forma que todos puedan ver la cuadrícula Boggle durante la partida. Cada jugador necesitará un lápiz y papel (no incluidos).

Para empezar a jugar, haz lo siguiente:

1. Gira la tapa en el sentido de las agujas del reloj hasta el tope, para bajar la base de la cuadrícula. Mira la Figura 1.



Figura 1.

2. Agita los dados de letras para mezclarlos. Si fuera necesario, mueve los dados hasta colocarlos correctamente en la base de la cuadrícula.

© 2012 Hasbro. Todos los derechos reservados.

Fabricado por: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont CH.

Representado por: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.

Atención al Cliente: Hasbro Iberia, S.L., Avda. dels Gremis, Parcela 28, Sector 13, 46394 Ribarroja del Turia, Valencia. NIF B-96897251. Tel: (900) 180377.

E-mail: consumidor@hasbro.es

www.hasbro.es



0412A0421105



0312A0421105 00 BOGGLE Instructions (ES)

Originator: HFE

Approval:

ROD:

File Name: A0420i105.indd

3. Ahora gira la tapa en sentido contrario a las agujas del reloj hasta el tope, asegurándote de que los dados de letras quedan planos sobre la base. Mira la Figura 2. ¡La luz del cronómetro en la letra “o” de Boggle se encenderá para comenzar la cuenta atrás!



4. Ahora coloca rápidamente la unidad en el centro de la zona de juego, y todos los jugadores empiezan a buscar palabras.

Buscando palabras

Busca palabras de tres o más letras en el surtido de letras. Las palabras deben formarse con dados de letras adyacentes horizontal, vertical o diagonalmente y en cualquier dirección. No se podrá utilizar un mismo dado más de una vez en una misma palabra.

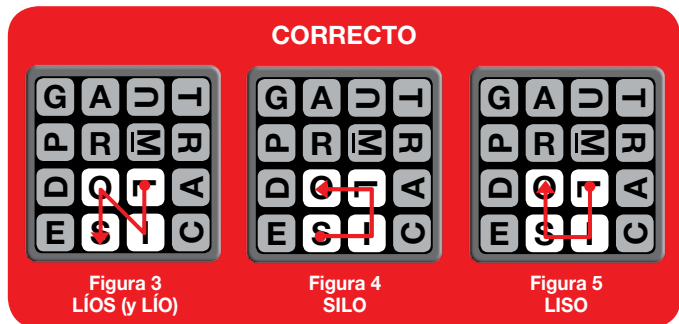
Cuando encuentres una palabra, escríbela. ¡Sigue buscando y escribiendo hasta que se acabe el tiempo!

Letras extra

Si hay una letra rodeada en rojo en tu cuadrícula, ¡las palabras que formes que incluyan esa letra puntuarán el doble!

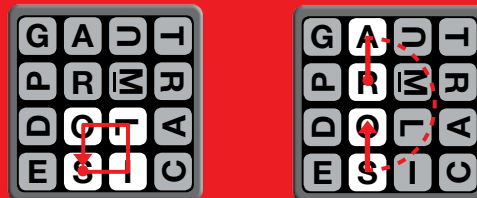


Palabras correctas e incorrectas: Las Figuras 3, 4 y 5 muestran cómo se pueden formar palabras utilizando las letras contiguas S, O, L, I.



INCORRECTO

En la Figura 6 (SILOS), el dado con la letra S se ha utilizado dos veces.
En la Figura 7 (RASO), se ha saltado la letra O.



Prueba tu habilidad para encontrar las palabras ocultas en la cuadrícula de arriba. Hay más de 70, incluyendo molar, drama y rumor. ¿Puedes encontrar más?

Palabras permitidas

Cualquier palabra (sustantivo, verbo, adjetivo, adverbio, etc.), plurales, derivados, o conjugaciones son aceptables siempre que se puedan encontrar en el diccionario estándar. Las palabras dentro de otras palabras están permitidas; por ejemplo: respuestas, res, re, es, puesta, esta. Los nombres propios (García, Ohio, Francia, etc.) **no** están permitidos.

Puntuación y el ganador

Cuando se acabe el tiempo, la luz en rojo del temporizador se apagará y emitirá un suave pitido. Todos los jugadores deben dejar de escribir. Entonces, por turnos, cada jugador leerá su lista en voz alta. **IMPORTANTE:** Cualquier palabra que aparezca en la lista de más de un jugador deberá ser tachada en todas las listas, ¡y nadie ganará puntos por ella!

Los jugadores puntúan sus otras palabras de la siguiente manera:

Nº DE LETRAS	3	4	5	6	7	8 ó más
PUNTOS	1	1	2	3	5	11

¡Puntúa el doble por cada palabra que incluya una letra extra!

El ganador es el jugador 1) que gane más puntos cuando el juego termine, o 2) que alcance primero la puntuación del torneo (50 puntos, 100 puntos, o los que se hayan decidido antes de jugar).

Cosas para recordar

- Los diversos significados de una palabra no otorgan puntos múltiples. Por ejemplo, n-o-t-a puede significar “un sonido musical”, “una carta breve”, “una calificación” o un tiempo del verbo “notar”, pero sólo puntúa como una palabra.
- Si una misma palabra se encuentra en zonas diferentes de la cuadrícula, sólo se puntuará por ella una vez.
- La QU cuenta como dos letras.
- Tanto la M como la W tienen una línea debajo de ellas.
- La letra Z tiene una línea debajo de ella y no se debe leer como N.
- Obtendrás todos los puntos por el singular y el plural de un sustantivo, siempre que hayas escrito los dos. Mira la Figura 3: LÍO y LÍOS.
- Para conseguir la puntuación más alta, busca palabras poco comunes que puede que los demás pasen por alto - ¡y así conseguirás más puntos!