OPBEVARING

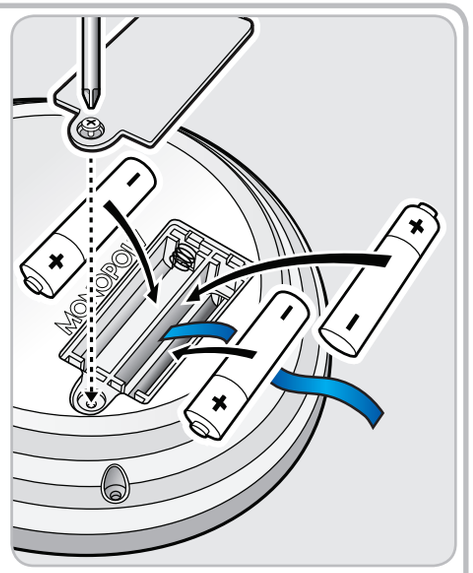
1. Læg de 6 brikker i de særlige åbninger i bankørens bakke, så de ikke bliver ridset.
2. Vent på, at spilenheden slukker automatisk (den går i "dvale", når den ikke har været brugt i 90 sekunder), og læg den i den store åbning i bankørens bakke.
3. Læg alt andet tilbage i bakken, så det er klart, når I vil spille næste gang!

VIGTIGT: INFORMATION OM BATTERIER

Venligst gem denne information som fremtidig reference.
Batterierne bør udskiftes af en voksen.

ADVARSEL:

1. Som med alle andre smådele bør disse batterier opbevares utilgængeligt for børn. Hvis batterierne sluges - søg straks lægehjælp.
2. Følg altid instruktionerne nøje. Brug kun batterier af den specificerede type, og sørg for, at polerne (+ og –) sidder rigtigt.
3. Bland aldrig nye og gamle batterier eller standard- med alkalinebatterier.
4. Fjern altid "døde" eller brugte batterier fra produktet.
5. Tag batterierne ud, hvis produktet ikke skal anvendes i en længere periode.
6. Sørg for ikke at kortslutte ledningerne.
7. Flyt produktet et andet sted hen, hvis det forårsager lokale elektriske forstyrrelser eller påvirkes heraf. Nulstil om nødvendigt (ved at slukke og tænde igen eller ved at fjerne batterierne og sætte dem i igen).
8. **GENOPLADELIGE BATTERIER: Må ikke blandes med andre typer batterier. Genopladelige batterier tages ud af produktet, inden du genoplader dem. Genopladning skal foregå under opsyn af en voksen. FORSØG ALDRIG AT GENOPLADE ANDRE TYPER BATTERIER.**



Dette produkt og dets batterier skal smides særskilt væk på den lokale affalds- og genbrugsstation. De må ikke smides ud sammen med almindeligt husholdningsaffald.

MONOPOLY-navnet og -logoet, spillebrættets særegne design, MR. MONOPOLY-navnet og -figuren samt de særegne elementer på spillebrættet og spillebrikkerne er varemærker, der tilhører Hasbro for dets ejendomshandlende spil og spiludstyr.
© 1935, 2009 Hasbro. Alle rettigheder forbeholdt.
Distribueret i Norden af Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, 2600 Glostrup, Danmark.

www.hasbro.dk

0410**17146**108 00

ALDER 8+ | 2-6 SPILLERE

MONOPOLY

BRAND

REVOLUTION

* Spillet, hvor du kan gøre hurtige ejendomshandler *

INDHOLD:

1 spillebræt, 1 spilenhed, 6 MONOPOLY-bankkort, 6 brikker,
30 ejendomskort, 32 huse, 12 hoteller og 2 terninger.

FORMÅL MED SPILLET

At blive sidste spiller tilbage, efter alle andre er gået fallit.

Spil, indtil den første spiller går fallit, hvis det skal gå hurtigt. Derefter lægger alle andre spillere deres værdier sammen (både penge og ejendomme). Den rigeste spiller vinder spillet.

INDHOLDSFORTEGNELSE

HVAD ER NYT? 3
HURTIG OPSÆTNING ..... 4 - 5
SÅDAN SPILLER DU ..... 6 - 7
SPILENHEDEN 8
KØB EJENDOMME 10
HANDLER & SÆLG EJENDOMME 10
BYGNINGER 11
AUKTIONER 12
FORSYNINGSSELSKABER 12
STATIONER 12
BYTTEHANDLER 13
HUSLEJE 13
FALLIT 13
PANTSÆTNING 14
FÆNGSEL 15
GRATIS PARKERING 15
PASSER START 2 GANGE 15
OPBEVARING 16
INFORMATION OM BATTERIER 16

HVAD ER NYT?

Spil MONOPOLY, som du plejer, men med 3 nyskabelser!

1. LYDE OG MUSIK

Afspil en festsang, når du passerer START, og hør lyden af din skæbne, når du lander på et zonefelt eller tager chancen!

2. TRANSPORTZONER

Brættet er inddelt i 4 zoner: gåzonen, cykelzonen, bilzonen og raketzonen.

START, Gratis parkering, Gå i fængsel og Fængsel er **ikke** inkluderet i zonerne.

Når du lander på et zonefelt, skal du tage en beslutning! Du kan **enten** vælge en zone og give alle spillerne i den zone en chance ELLER gå hen på den næste ledige ejendom og sætte den på auktion. Hvad vil fremme dine vinderchancer, og hvad vil ødelægge strategien? Det er nu, du skal finde ud af det!

Hvis der ikke er flere ledige ejendomme, kan du lave en **byttehandel** og bytte en af dine ejendomme med en anden spillers!

3. SPILLEBRÆT

Det er ligesom et firkantet MONOPOLY-bræt, men rundt! Du bevæger dig **med uret** rundt på brættet.

Du vil også bemærke, at der er **4 forsyningsselskaber** i stedet for 2 - det vil sige, at du har muligheder for at skrabe penge sammen.

LÆS VIDERE FOR AT LÆRE, HVORDAN DU SPILLER.
DET GRUNDLÆGGENDE STÅR PÅ SIDE 4-7.
DETALJERNE STÅR PÅ SIDE 8-12!

17146i108.indd 2-3
19/05/2010 15:51
0410**17146**108 00 MONOPOLY REVOLUTION INSTRUCTIONS DK (108)
0410**17146**108 00 MONOPOLY REVOLUTION INSTRUCTIONS DK (108)

HURTIG OPSÆTNING

Vælg en spiller, der skal være bankør. Bankøren er ansvarlig for:

- ejendomskort
- auktioner
- huse og hoteller

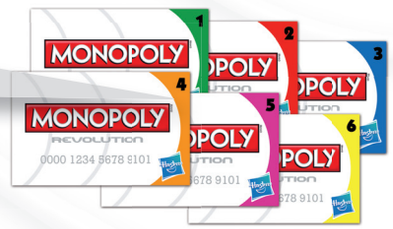
Følg tallene for at sætte dit spil op.

1. Læg **brættet** på en jævn overflade.

2. Sæt batterier i **spilenheden** (se bagsiden), og stil den midt på brættet.

3. Tag b**rikker og terninger** ud af plastikposen. Alle vælger en brik og stiller den på **START**.

4. Tag **bankkortene** ud af plastikposen, og giv et til hver spiller. Alle spillere starter med ₥15M.



5. Læg **huse og hoteller** i bankørens bakke.

6. Sorter **ejendomskortene** i farvegrupper, og læg dem i rummene i **bankørens bakke**.

Nu er du klar til at spille MONOPOLY Revolution!

17146i108.indd 4-5
19/05/2010 15:51
0410**17146**108 00 MONOPOLY REVOLUTION INSTRUCTIONS DK (108)
0410**17146**108 00 MONOPOLY REVOLUTION INSTRUCTIONS DK (108)

SÅDAN SPILLER DU!

Alle kaster begge terninger. Den, der kaster højest, starter. Spillet fortsætter med uret rundt.

NÅR DET ER DIN TUR

1. KAST

2. BEVÆG DIG MED URET RUNDT

3. HVOR LANDEDE DU?

4. SLOG DU 2 ENS?
Gentag trin 1, 2 og 3!

5. VIL DU BYGGE HUSE ELLER HOTELLER?
Se side 11.

6. NÆSTE SPILLERS TUR

Fik du en chance?
Følg instruktionerne på skærmen.

JEG LANDEDE PÅ:

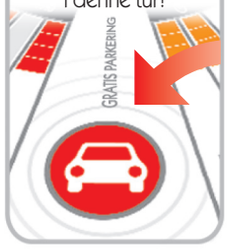
EN LEDIG EJENDOM
Køb den, eller sæt den på auktion.

EN ANDEN SPILLERS EJENDOM
Betal huslejen.

MIN EGEN EJENDOM
Gør ingenting.

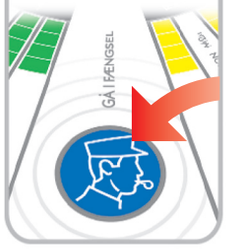
ET SKATTEFELT
Betal det viste beløb til banken.

GRATIS PARKERING
Gør ingenting. Du slap i det mindste for at betale husleje i denne tur!



ET ZONEFELT
Vælg en chance, eller sæt en ledig ejendom på auktion!

GÅ I FÆNGSEL
Gå direkte i fængsel! Du modtager ikke penge, hvis du passerer START.



Fortsæt, indtil der kun er én spiller tilbage. Den spiller vinder!

17146i108.indd 6-7
19/05/2010 15:51
0410**17146**108 00 MONOPOLY REVOLUTION INSTRUCTIONS DK (108)
0410**17146**108 00 MONOPOLY REVOLUTION INSTRUCTIONS DK (108)

SPILENHEDEN

TRYK PÅ EN KNAP FOR AT TÆNDE SPILENHEDEN!

Tryk på knappen "C", og hold den nede for at slette konti fra tidligere spil.

START

Når du passerer eller lander på START, skal du sætte dit kort i den **grønne** åbning og trykke på denne knap for at modtage dine ₥2M (du behøver ikke indtaste beløbet)!

ZONE

Når du lander på et zonefelt, kan du enten:

- vælge en zone på brættet og give alle spillerne i den zone en chance (du må gerne vælge den zone, du selv står i). Tryk på zoneknappen. Når det billede, der passer til, bliver vist på skærmen, skal du trykke på den igen. Zonesangen vil blive afspillet, mens instruktionerne til chance ruller over skærmen.

ELLER

- rykke frem til den næste ledige ejendom på brættet og sætte den på auktion (se side 12). Hvis der ikke er flere ledige ejendomme, skal du lave en **byttehandel** (se side 13)!

M og K

For at betale eller modtage penge skal du indtaste beløbet efterfulgt af M (millioner) eller K (tusinder).

INDSTILLING AF DECIMALKOMMA/LYDSTYRKE

Indstil lydstyrken ved at holde denne knap nede i 3 sekunder. Tryk herefter på knappen, indtil lydstyrken er på det ønskede niveau, og slip. Vælg den laveste indstilling for lydstyrke, hvis du kun vil have enheden til at bippe (uden at afspille musik eller lydeffekter).

C (Ryd)

Slet fejl med **C**. Hold "**C**" nede for at slette konti fra tidligere spil.

SÅDAN BRUGER DU SPILENHEDEN

MODTAG PENGE FRA BANKEN

Sådan modtager du penge:

1. Sæt dit bankkort i den **grønne** åbning.
2. Indtast beløbet. For f.eks. at modtage ₥260K skal du trykke på 2, 6, 0, K.
3. Vent på, at din saldo stiger. Tag dit bankkort ud.

BETAL PENGE TIL BANKEN

Sådan betaler du penge:

1. Sæt dit bankkort i den **røde** åbning.
2. Indtast beløbet. For f.eks. at betale ₥1,5M skal du trykke på 1, ·, 5, M.
3. Vent på, at din saldo falder. Tag dit bankkort ud.

BETAL PENGE TIL EN ANDEN SPILLER

Når du skylder en anden spiller penge:

1. Indsæt dit bankkort i den **røde** åbning. Den anden spiller indsætter sit i den **grønne** åbning.
2. Indtast det beløb, du skylder. Din saldo vil falde.
3. Vent på, at den anden spillers saldo går op. Tag begge kort ud.

AUKTIONER

For at sætte en ejendom på auktion skal bankøren:

1. Trykke på handelsknappen for at starte uret.
2. Du hører et bip, når tiden næsten er gået!

(Hvis auktionen slutter, før tiden løber ud, skal du trykke på handelsknappen for at stoppe uret.)

CHANCER

Chancer ruller hen over skærmen:

- **når en spiller lander på et sort zonefelt og vælger en chance**

OG

- på tilfældige tidspunkter i spillet. Lyt efter chancelyden, og hold øje med, om der dukker et ?-symbol op på skærmen. Chancen gælder for den spiller, der sidst har taget sit bankkort ud af spilenheden.

Hvis der kommer en chance, mens du er ved at overføre penge, skal du med det samme følge instruktionerne på skærmen! Det er bare ærgerligt, hvis du misser chancen!

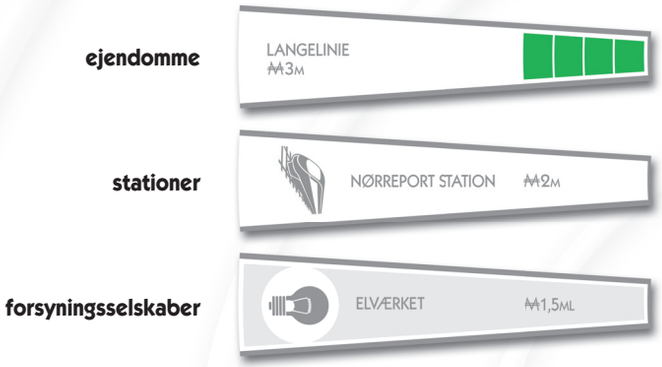
Hvis en chance sender mere end én spiller til en ledig ejendom, skal den sættes på auktion.

KØB & SALG
Side 10
BYGNINGER
Side 11
AUKTIONER
Side 12
FORSYNINGSSELSKABER & STATIONER
Side 12
HUSLEJE
Side 13
FALLIT
Side 13
PANTSÆTNING
Side 14
FÆNGSEL
Side 15

17146i108.indd 8-9
19/05/2010 15:31
0410**17146**108 00 MONOPOLY REVOLUTION INSTRUCTIONS DK (108)
0410**17146**108 00 MONOPOLY REVOLUTION INSTRUCTIONS DK (108)

KØB EJENDOMME

DU KAN KØBE:



Hvis du lander på en ledig ejendom, som du gerne vil købe:

1. Betal det beløb, der står på feltet (se side 9).
2. Få ejendomskortet for feltet af bankøren. Læg det foran dig med forsiden opad.

Hvis du ikke vil købe ejendommen, skal bankøren sætte den på auktion (se **Auktioner** på side 12).

Hvis du ejer en ejendom, har du ret til at indkassere leje fra de spillere, der lander på den. Når du ejer alle ejendomsgrunde med samme farve, har du monopol på området og må bygge huse og hoteller på dem. Så kan du kræve mere i leje!

HANDLER & SÆLG EJENDOMME

Du kan sælge ubebyggede ejendomme, stationer og forsyningsselskaber til andre spillere, når det er din tur, eller mellem andre spilleres ture.

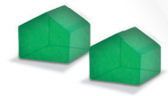
Hvis du gerne vil sælge:

1. Du skal først sælge alle bygninger på ejendomsgrundene til bankøren (se næste side). Du kan ikke sælge en ejendomsgrund, hvis der er bygninger på en af grundene i pågældende farvegruppe.
2. Bliv enig om en pris med den anden spiller, og modtag dine penge (se side 9).
3. Giv ejendomskortet til køberen, når pengene er overført.

BYGNINGER

HUSE

Når du ejer alle ejendomsgrundene i en farve, kan du bygge huse og anbringe disse på grundene. Prisen på et hus fremgår af ejendomskortet.



HOTELLER

For at kunne købe et hotel skal du først have 4 huse på hver ejendomsgrund i en farvegruppe. Byt de 4 huse til 1 hotel, og betal bankøren den pris for et hotel, der står på ejendomskortet. Du kan kun bygge 1 hotel på hver ejendom.

REGLER FOR AT BYGGE

- Du kan købe huse eller hoteller, når det er din tur, og mellem andres ture.
- Du skal bygge jævnt: Du kan ikke bygge hus nummer 2 på en grund, før du har bygget et hus på alle grundene i farvegruppen.
- Du må bygge alle de bygninger, du vil, bare du har penge til det!
- Du kan ikke bygge huse på en ejendomsgrund, hvis **en af** grundene i farvegruppen er pantsat.

SÆLG BYGNINGER

Sælg huse og hoteller tilbage til bankøren til det halve af den pris, som står på ejendomskortet. Du kan sælge, når det er din tur, eller mellem de andre spilleres ture.

SÆLG HUSE

Huse skal sælges jævnt, på samme måde som de er købt.

SÆLG HOTELLER

Sælg hoteller til bankøren for halvdelen af hotellets købspris plus halvdelen af prisen på de 4 huse, der blev givet til bankøren ved køb af hotellet.

Du kan bytte hoteller ud med huse igen for at skaffe kontanter. Sælg et hotel til halvdelen af købsprisen, og modtag 4 huse i bytte.

HVIS DER MANGLER BYGNINGER

Når der ikke er flere huse tilbage at sælge, kan du først købe, når andre spillere returnerer deres huse.

Hvis der er et begrænset antal huse og hoteller tilbage, og 2 eller flere købere ønsker at købe flere, end bankøren har, skal husene eller hotellerne bortauktioneres enkeltvis af bankøren. Åbningsbuddet er den pris, der står på ejendomskortet eller -kortene.

KØB & SALG
Side 10
BYGNINGER
Side 11
AUKTIONER
Side 12
FORSYNINGSSELSKABER & STATIONER
Side 12
HUSLEJE
Side 13
FALLIT
Side 13
PANTSÆTNING
Side 14
FÆNGSEL
Side 15

17146i108.indd 10-11
19/05/2010 15:31

0410**17146**108 00 MONOPOLY REVOLUTION INSTRUCTIONS DK (108)

AUKTIONER

Hvis du ikke vil købe en ejendom, som du lander på (eller rykker frem til efter at være landet på et zonefelt), skal bankøren holde auktion og sælge ejendommen til højeste bud – åbningsbuddet er ₥10ᴋ. Du må gerne selv byde med.

BANKØR:

1. Tryk på handelsknappen for at starte auktionen.
2. Alle spillere kan til enhver tid byde under auktionen (også den spiller, der ikke ville købe ejendommen).
3. Du hører en advarselslyd, når tiden er ved at løbe ud!
4. Den spiller, der afgiver det højeste bud, før tiden løber ud, køber ejendommen for det vindende bud.

FORSYNINGSSELSKABER

Der er et sæt på 4 forsyningsselskaber i MONOPOLY Revolution. De handles og auktioneres på samme måde som ejendomme.

Hvis du lander på et forsyningsselskab, der ejes af en anden spiller, skal du betale leje efter, hvor mange forsyningsselskaber den spiller ejer. Beløbet står på ejendomskortet.

STATIONER

Stationer handles og auktioneres på samme måde som ejendomme.

Hvis du lander på en station, der ejes af en anden spiller, skal du betale lejen på ejendomskortet til ejeren. Beløbet, du skal betale, står på ejendomskortet og afhænger af, hvor mange stationer spilleren ejer.

BYTTEHANDLER

Når du lander på et zonefelt, og der ikke er flere ledige ejendomme på brættet, kan du gennemtvinge en byttehandel med en anden spiller (i stedet for at rykke frem til den næste ledige ejendom på brættet og sætte den på auktion).

Du skal eje en ejendom, der ikke er en del af en komplet sæt, for at kunne lave en byttehandel. Hvis du kun ejer komplette sæt, kan du ikke lave en byttehandel.

Vælg en anden spillers ejendom, der ikke er en del af et komplet sæt, og byt ejendomskort med den spiller. De kan ikke sige nej!

HUSLEJE & FALLIT

Hvis du lander på en ejendom, der ikke er pantsat, og som er ejet af en anden spiller, skal du betale husleje. Spilleren, der ejer ejendommen, skal opkræve husleje af dig, før den næste spiller kaster terningerne. Betal det beløb, der står på ejendomskortet – husk at tælle eventuelle bygninger med.

Hvis du ejer alle ejendomsgrundene i en farve, fordobles lejen, hvis ejendomsgrunden ikke er bebygget (er uden huse eller hoteller). Selv om du har pantsat en ejendom, kan du stadig opkræve dobbelt husleje for ejendomme, der ikke er pantsat, i den farvegruppe.

HVIS DU MANGLER PENGE

Hvis du ikke har flere penge, kan du skaffe penge ved at:

- sælge bygninger
- pantsætte ejendom
- sælge ejendomme, forsyningsselskaber eller stationer til en anden spiller til en pris, I bliver enige om (også selv om ejendommen er pantsat).

FALLIT

Hvis du skylder flere penge, end du kan skaffe på dine ejendomme, er du fallit og ude af spillet.

GÆLD TIL BANKEN

Hvis du skylder banken penge, når du går fallit, skal du give dine ejendomskort til bankøren. Bankøren sælger derefter hver ejendom på auktion til højestbydende.

GÆLD TIL EN ANDEN SPILLER

Sælg de huse og hoteller, som du eventuelt har tilbage, til banken til den halve pris af, hvad der står på ejendomskortet. Giv alle dine penge og ejendomskort til den anden spiller.

KØB & SALG
Side 10
BYGNINGER
Side 11
AUKTIONER
Side 12
FORSYNINGSSELSKABER & STATIONER
Side 12
HUSLEJE
Side 13
FALLIT
Side 13
PANTSÆTNING
Side 14
FÆNGSEL
Side 15

17146i108.indd 12-13
19/05/2010 15:51
0410**17146**108 00 MONOPOLY REVOLUTION INSTRUCTIONS DK (108)
0410**17146**108 00 MONOPOLY REVOLUTION INSTRUCTIONS DK (108)

PANTSÆTNING

PANTSÆT EJENDOM

1. Sælg eventuelle bygninger på den ejendom.
2. Vend ejendomskortet om.
3. Modtag pantsætningsbeløbet, der står bag på kortet.

Du kan ikke opkræve husleje på pantsatte ejendomme, selv om det kan gøres for andre ejendomme i samme farvegruppe.

Når du ejer en komplet farvegruppe, kan du opkræve dobbelt leje for de ejendomme i gruppen, der ikke er pantsat – **også selv om andre ejendomme i gruppen er pantsat.**

MODTAG PANTSATTE EJENDOMME SOM BETALING

Hvis en anden spiller skylder dig penge og går fallit, skal de give dig alle deres ejendomme. Pantsatte ejendomme forbliver pantsatte, indtil du indfrier panten.

INDFRI PANT

Du skal betale det oprindelige pantsætningsbeløb plus 10 % i rente (rundes op til nærmeste 10.000). Når du har betalt panten, kan du vende ejendomskortet om igen.

SALG AF PANTSAT EJENDOM

Du kan sælge pantsat ejendom til andre spillere til en pris, I bliver enige om. Køberen kan enten betale panten tilbage **med det samme** eller betale 10 % i rente (rundes op til nærmeste 10.000) og bibeholde pantsætningen.

Køberen skal betale panten og vende kortet for at kunne opkræve husleje.

Når alle ejendomsgrunde i en farvegruppe er uden pant, kan ejeren begynde at købe huse og hoteller tilbage til fuld pris.

FÆNGSEL

NÅR DU SKAL I FÆNGSEL

Du bliver sendt i fængsel, hvis:

- du lander på "Gå i fængsel"-feltet
- du får en chance, der siger, at du skal "Gå i fængsel"
- du slår 2 ens 3 gange i træk på din tur.

Din tur er slut, når du sendes i fængsel. Ryk til den farvede cirkel på fængselsfeltet. Du modtager ikke M2M for at passere START, uanset hvor på brættet du er.

Når du er i fængsel, kan du byde på auktioner og opkræve leje på dine ejendomme, hvis de ikke er pantsat.

SÅDAN KOMMER DU UD AF FÆNGSLET

Bliv i fængslet i 3 ture, men kast terningerne, hver gang det bliver din tur. Der er 3 hurtigere måder at komme ud af fængsel på:

1. Vent, til det er **din tur igen**, og betal en bøde på M500K, **før** du kaster terningerne. Brug dit slag til at rykke rundt på brættet igen.
2. Slå 2 ens, når det er din tur, og ryk det antal felter.
3. Hvis spilenheden viser en chance, der befrier alle fra fængslet.

Hvis du ikke har slået 2 ens efter 3 ture, skal du betale M500K til bankøren, før du rykker.

"PÅ BESØG" I FÆNGSLET

Hvis du ikke sendes i fængsel, men lander på fængslet, er du bare "på besøg".

GRATIS PARKERING

Dette er en gratis hvileplads. Du hverken vinder eller taber penge ved at lande her. Du kan stadig opkræve leje, bygge huse eller hoteller osv.

HVIS DU PASSERER START 2 GANGE PÅ ÉN TUR

Du kan indkassere M2M 2 gange i en tur. Hvis du f.eks. får en chance lige efter at have passeret START, der siger "Ryk frem til START".

KØB & SALG
Side 10
BYGNINGER
Side 11
AUKTIONER
Side 12
FORSYNINGSSELSKABER & STATIONER
Side 12
HUSLEJE
Side 13
FALLIT
Side 13
PANTSÆTNING
Side 14
FÆNGSEL
Side 15

17146i108.indd 14-15
19/05/2010 15:51