


Sattuma ○○○○○ = ?

Viiden silmäluvun yhteenlaskettu summa haluamallasi kierroksella. Laske kaikkien arpakuutioiden silmäluvut yhteen, esimerkiksi:

 = 17

Yahtzee Bonus Yahtzee Bonus = 100

Jos saat Yahtzeen useammin kuin kerran, saat sata bonuspistettä. Yahtzee-bonusruutuja on yhteensä kolme, joten voit kerätä 300 bonuspistettä! Jos Yahtzee-ruudun tulokseksi tuli nolla, et voi saada Yahtzee-bonuspisteitä.

Yahtzee Jokeri

Jos Yahtzee-ruudun tulokseksi on merkitty nolla ja saat Yahtzeen sen jälkeen, ei syytä huoleen! Sinulla on vielä mahdollisuus saada pisteitä, esimerkiksi:



Tarkista ensin, voitko saada pisteitä yläkerrasta. Jos se ei onnistu, voit hyödyntää Yahtzeeasi saamalla pisteitä seuraavista ruuduista:

Kolme samaa (kaikki silmäluvut yhteenlaskettuina)

Neljä samaa (kaikki silmäluvut yhteenlaskettuina)

Täyskäsi (25)

Pieni suora (30)

Iso suora (40)

Jos alakerran kaikki ruudut on jo täytetty, sinun on merkittävä tulokseksi nolla johonkin yläkerran tyhjään ruutuun.

PELIN VOITTAJA

Eniten pisteitä kerännyt on voittaja, kun kaikki ruudut on täytetty. Pisteiden laskeminen tapahtuu seuraavasti (Total):

1. Laske yläkerran kuuden ruudun pisteet yhteen (Total).
2. Jos sait enemmän kuin 63 pistettä yläkerrasta, merkitse itsellesi 35 bonuspistettä.
3. Laske alakerran kahdeksan ruudun pisteet yhteen (Bottom Total).
4. Laske yläkerran yhteenlaskettu (Top Total) pistemäärä, mahdolliset bonuspisteet ja alakerran yhteenlaskettu (Bottom Total) pistemäärä yhteen (Grand Total).

VIHJEITÄ

Pelin alussa pisteitä kerätään yleensä eri tavoin. Sinun on selvitettävä, millä keinoin saat mahdollisimman paljon pisteitä. Monet ratkaisusi perustuvat haluamasi yhdistelmän tavoitteluun kolmen heittovuorosi aikana. Hyödyllisimmän yhdistelmän tunnistaminen helpottuu kokemuksen myötä. Seuraavassa joitakin yleisiä vihjeitä:

1. Yritä saada 35 bonuspistettä pelin varhaisessa vaiheessa täyttämällä yläkerta, koska joudut mahdollisesti merkitsemään nollan johonkin ruutuun.
2. Kun yläkerran yhteenlaskettu pistemäärä on suurempi kuin 63, saat 35 bonuspistettä. On parempi saada mahdollisimman monta suurempaa silmälukua, koska niistä saa enemmän pisteitä. Keskimäärin kolme jokaista silmälukua tuottaa tulokseksi 63 pistettä.
3. Jos tilanne vaatii, merkitse nolla, 1 tai 2 summille tarkoitettuihin ruutuihin. Sinun on mahdollista kerätä enemmän pisteitä yläkerran muista ruuduista.
4. Yritä säästää "sattuma" pelin loppuun, jolloin vaihtoehtosi ovat rajoitetut.

SÄILYTYS

Kaikki pelivälineet mahtuvat areenaan – työnnä arpakuutiokuppi kokoon painamalla sen reunoista alaspäin ja pane arpakuutiot areenaan, ei arpakuutiotelineeseen.

© 2004 Hasbro. Kaikki oikeudet pidätetään.
Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic,
Ejby Industrivej 40, DK-2600 Glostrup, Denmark.



www.hasbro.uk

110400117 109



YAHTZEE!

ALKUPERÄINEN NOPPAPELI

SISÄLTÖ

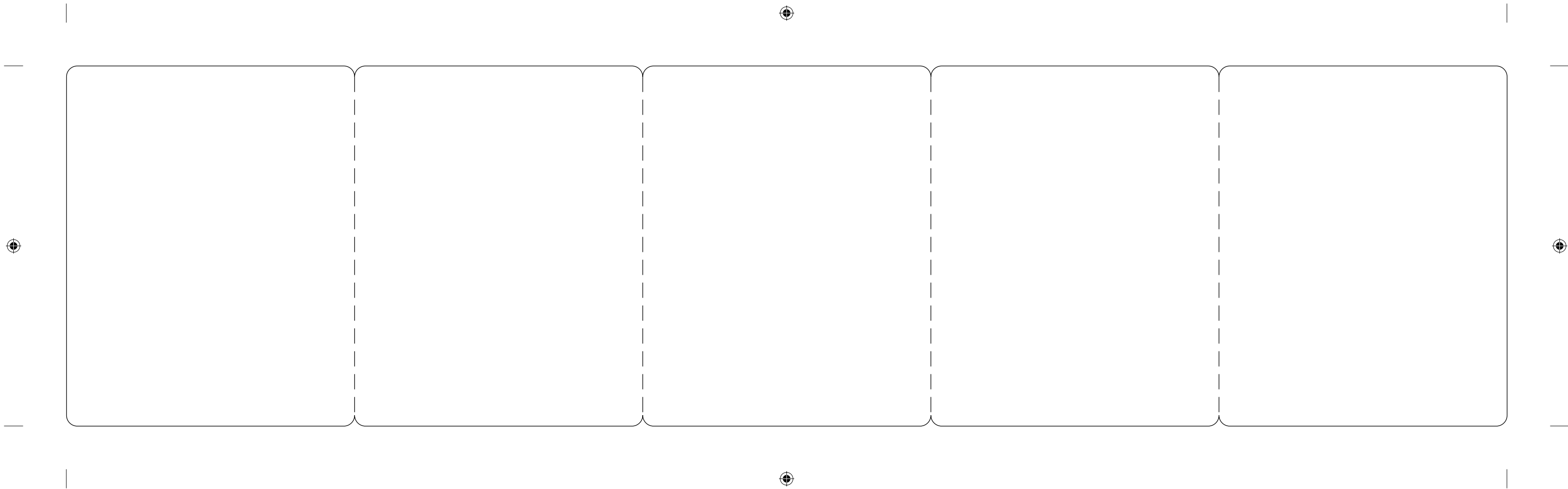
Yahtzee-peliareena, 5 arpakuutiota,
1 pistetaulukolehtiö, 1 arpakuutiokuppi,
1 arpakuutioteline.

PELIN TARKOITUS

Tarkoituksena on kerätä mahdollisimman monta pistettä arpakuutioiden silmälukujen yhdistelmien avulla.

110400117 109

YAHTZEE REFRESH Rules (FIN) PMS341



PELAAJIEN LUKUMÄÄRÄ

Haasta kaverisi tai pelaa yksinäsi tätä peliä, johon jää helposti koukkuun!

ARPAKUUTIOKUPPI

Ota arpakuutiokuppi käyttöön vetämällä sen reunoista ylöspäin. Jos kupin kolme osaa irtoavat toisistaan:

1. Aseta kaksi suurinta osaa pöydälle siten, että sisäpuolen ulokkeet ovat alassuon.
2. Aseta toiseksi suurin osa suurimman osan sisälle.
3. Aseta pienin osa keskelle kupin avonaisen puolen ollessa ylöspäin.

PERUSSÄÄNNÖT

1. Heitä kaikki viisi arpakuutiota peliareenalle korkeintaan kolme kertaa ja yritä saada parhain mahdollinen silmälukujen yhdistelmä.
2. Merkitse saamasi pistemäärä pistetaulukon omaan sarakkeeseesi.
3. Jatka pelaamista, kunnes sarakkeesi kaikki ruudut ovat täynnä.
4. Lopussa eniten pisteitä kerännyt pelaaja on voittaja!

YKSITYISKOHTAISET PELISÄÄNNÖT

Pelin aloitus:

Jokainen pelaaja heittää arpakuutiota. Suurimman silmäluvun saanut aloittaa pelin. Peli jatkuu aloittajasta myötäpäivään.

Omalla vuorollasi:

1. Heitä kaikki viisi arpakuutiota areenalle.
2. Tarkista pisteitä tuottavat silmälukujen yhdistelmät tai yhdistelmien osat ja pane kyseiset arpakuutiot arpakuutiolineeseen.
3. Voit heittää uudelleen osan arpakuutioista tai kaikki arpakuutiot – vaikka olisit asettanut ne arpakuutiolineeseen – kerätäksesi enemmän pisteitä sinulle suotuisammalla yhdistelmällä.
4. Voit heittää arpakuutioita vain kolmasti, ja pisteet on merkittävä kolmannen heiton jälkeen tai sitä ennen.
5. Merkitse silmälukujen yhdistelmä (viimeiseksi jääneistä silmäluvuista arpakuutiolineessä) saamaasi pistelukua vastaavaan kohtaan pistetaulukon.

PISTETAULUKKO

1. Korkeintaan neljä pelaajaa voi käyttää samaa pistetaulukkoa, tai jokaisella pelaajalla voi olla

oma pistetaulukonsa, jota voi käyttää neljään peliin.

2. Merkitse nimikirjaimesi pistetaulukon ylimmälle riville omaan sarakkeeseesi.
3. Voit täyttää sarakkeen ruudut haluamassasi järjestyksessä, mutta sinun ON PAKKO täyttää yksi ruutu vuorosi aikana.
4. Jos sinulla ei ole sopivaa pistelukujen yhdistelmää vuorosi lopussa, sinun on merkittävä tulokseksi nolla yhteen tyhjään ruutuun.
5. Kun ruudussa on merkintä, ruutua ei voi enää käyttää.
6. Pistetaulukko on jaettu kahtia: yläkertaan (oranssi) ja alakertaan (vihreä).

Yläkerta (Top)

Yläkertaan yritetään saada mahdollisimman monta samaa silmälukua jokaisesta numerosta kerrallaan. Laske samaa silmälukua osoittavat arpakuutiot yhteen, esimerkiksi:

$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline \cdot\cdot & \cdot\cdot & \cdot\cdot & \cdot\cdot & \cdot\cdot \\ \hline \end{array} = 9$$

Tässä tapauksessa merkitsit ”3” –ruutuun luvun yhdeksän.

Alakerta (Bottom)

Alakertaan yritetään saada tiettyjä silmälukujen osoittamia numeroyhdistelmiä:

Kolme samaa x 3 ○○○○ = 30

Kolme samaa silmälukua ja kaksi eri silmälukua. Laske kaikkien viiden arpakuutioon silmäluvut yhteen, esimerkiksi:

$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline \cdot\cdot & \cdot\cdot & \cdot\cdot & \cdot\cdot & \cdot\cdot \\ \hline \end{array} = 19$$

Neljä samaa x 4 ○○○○ = 40

Neljä samaa silmälukua ja yksi eri silmäluku. Laske kaikkien viiden arpakuutioon silmäluvut yhteen, esimerkiksi:

$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline \cdot\cdot & \cdot\cdot & \cdot\cdot & \cdot\cdot & \cdot\cdot \\ \hline \end{array} = 21$$

Täyskäsi ○○○○ = 25

Kolme samaa silmälukua ja kaksi samaa silmälukua. Älä laske arpakuutioiden silmälukuja yhteen, vaan merkitse itsellesi aina 25 pistettä, esimerkiksi:

$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline \cdot\cdot & \cdot\cdot & \cdot\cdot & \cdot\cdot & \cdot\cdot \\ \hline \end{array} = 25$$

Pieni suora ○○○○○ = 30

Neljä peräkkäistä silmälukua ja yksi muu silmäluku. Älä laske arpakuutioiden silmälukuja yhteen, vaan merkitse itsellesi aina 30 pistettä, esimerkiksi:

$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline \cdot & \cdot\cdot & \cdot\cdot\cdot & \cdot\cdot\cdot & \cdot\cdot \\ \hline \end{array} = 30$$

Iso suora ○○○○○○ = 40

Viisi peräkkäistä silmälukua. Älä laske arpakuutioiden silmälukuja yhteen, vaan merkitse itsellesi aina 40 pistettä, esimerkiksi:

$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline \cdot & \cdot\cdot & \cdot\cdot\cdot & \cdot\cdot\cdot & \cdot\cdot\cdot \\ \hline \end{array} = 40$$

Voit merkitä tämän yhdistelmän myös pieneksi suoraksi, jos olet jo heittänyt suuren suoran.

Yahtzee ★★★★★ = 50

Viisi samaa silmälukua. Älä laske arpakuutioiden silmälukuja yhteen, vaan merkitse itsellesi aina 50 pistettä, esimerkiksi:

$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline \cdot\cdot & \cdot\cdot & \cdot\cdot & \cdot\cdot & \cdot\cdot \\ \hline \end{array} = 50$$

