



Sisältö:

sata kysymyskorttia, kaksi sääntökorttia
ja yksi Trivial Pursuit™ -noppa.

- SS** SANKARIT JA SANKARITTARET
- HK** HIRVIÖT JA KONNAT
- TT** TÄHTIEN TUKIJOUKOT
- PL** PAIKAT JA LAVASTEET
- MM** MENOA JA MEININKIÄ
- LL** LENTÄVÄT LAUSEET



Pelin tarkoitus

Kerätä ensimmäisenä kuusi korttia.

Pelaaminen

1. Poista kortit pakkauksesta ja aseta kortit korttisäiliöön kysymyspuoli eteenpäin.
2. Nuorin pelaaja aloittaa. Valitse luokan väri heittämällä noppaa.
3. Toinen pelaaja ottaa päällimmäisen kortin ja lukee väriä vastaavan luokan kysymyksen.
4. Jos vastaat oikein, kortti siirretään takaisin pakkaan. Seuraavaksi heität noppaa ja saat vastattavaksi kolmiokysymyksen.
5. Jos vastaat tähän kysymykseen oikein, voit pitää edessäsi olevan kortin.



6. Jos vastaat oikein myös uuden kortin kysymykseen, voit yrittää vastata seuraavan kortin kolmiokysymykseen.

Jos vastaat siihenkin oikein, saat pitää toisen kortin.

7. Voit jatkaa, kunnes vastaat väärin. Vuoro siirtyy vasemmalla puolellasi olevalle pelaajalle.



Pelin voittaminen

Pelin voittaa pelaaja, joka saa ensimmäisenä kerättyä kuusi korttia (eli vastattua kahteentoista kysymykseen oikein).

Jos pelaaja saa kerättyä ensimmäisellä kierroksella kuusi korttia, jäljellä olevat pelaajat voivat pyrkiä samaan tulokseen ja näin ollen tasapeliin.

Nopea peli

Jos haluat pelata nopeamman pelin, voit jokaisesta oikein vastauksesta kysymyksestä saada kortin.

© 2007 Disney/Pixar.

Tämän Trivial Pursuit™ -painoksen kysymyksistä vastaa

© 2007 Horn Abbot International Limited.

Horn Abbot -peli julkaistaan

Horn Abbot International Limited -yhtiön lisenssillä.

Yhtiö omistaa "Trivial Pursuit" -tavaramerkin.

Horn Abbot International Limited, Villa Franca, Hastings, Christ Church, Barbados, West Indies.



Made
in
China

090745223109 00