

# Trivial Pursuit™ lapsille

## SISÄLTÖ

1 pelilauta, 125 kysymys- ja vastaukorttia, 1 arpakuutio, 6 pelikiekkoa, 36 värillistä juustoa.

## PELIN PÄÄMÄÄRÄ

Vastaa oikein kysymyksiin ja saa oma pelikiekkosi täyteen juustonpaloja. Jos onnistut pääsemään ensimmäisenä takaisin keskiruutuun ja vastaamaan siellä esitettyyn viimeiseen kysymykseen oikein, olet voittaja!

## PELIN ALOITUS

1. Jokainen pelaaja ottaa itselleen tyhjän pelikiekon ja sijoittaa sen pelilaudan keskusta.



Pelikiekko

2. Korttipakka sekoitetaan ja asetetaan laatikossa olevaan korttitelineeseen.

*Aseta kortit laatikkoon näin.*

3. Nuorin pelaajista aloittaa. Pelivuoro siirtyä aina vasemmalle.

## OMALLA VUOROLLASI

1. Heitä arpakuutiota.
2. Tee siirtosi. Sinun on edettävä aina arpakuution silmäluvun verran.

## PELILAUDALLA LIKKUMINEN

Pelin alussa sinun on siirryttävä keskiruudusta pois päin valitsemaasi säteittäistä linjaa pitkin. Kun olet päässyt kehälle, voit liikkua vasemmalle tai oikealle. Voit pelin aikana siirtyä kehällä kumpaan suuntaan haluat.



Keskiruutu  
(ALKU/LOPPU)

Säteittäinen linja

Voit vaihtaa suuntaa seuraavalla heittovuorolla ja palata edelliseen heittovuuroosi nähdessä vastakkaiseen suuntaan.

Kulkusuunnan vaihtaminen kesken siirron ei ole sallittua. Jos esimerkiksi saat silmäluvun "5", et voi siirtyä ensin 3 ruutua yhteen suuntaan ja 2 ruutua takaisin päin.

Voit myös oikaista kehän toiselle puolelle pelilaudan keskiruudun kautta.

Päättyminen samaan ruutuun toisen pelaajan kanssa on sallittua.

## 3. Kun päädyt johonkin ruutuun, sinun on vastattava kysymykseen!

*Toinen pelaaja ottaa alimmaisen kortin korttipakasta ja lukee ääneen ruudun väriä vastaavan kysymyksen. Jos esimerkiksi päädyit vihreään ruutuun, sinulle pitää esittää vihreä kysymys. Jokaiseen kysymykseen annetaan kolme vastausehdotusta. Oikea vastaus on lihavoitu. Eri aihepiirit näet laatikon sivulla.*

## OIKEA VASTAUS

Jos vastaat kysymyksen oikein, saat heittää uudelleen ja siirtyä arpakuution lukua vastaavan määrän. Voit jatkaa heittämistä ja etenemistä niin kauan kuin vastaat oikein - peräkkäisten heittokertojen määrää ei ole rajoitettu mitenkään.

Aseta kortti pelaamisen jälkeen korttipinon päälle.

## VÄÄRÄ VASTAUS

Jos vastaat väärin, menetät vuorosi. Heittovuoro siirtyy vasemmalla puolellasi olevalle pelaajalle.

## VÄRILLISTEN JUUSTOJEN KERÄÄMINEN

Pelilaudan eri puolilla on kuusi eriväristä nimikkoruutua.

### Väriruutu

Jos vastaat saamaasi kysymykseen oikein päädyttyäsi johonkin näistä ruuduista, saat vastaavan värisen juuston omaan pelikiekkoon. Heitä uudestaan ja siirry uudestaan haluamaasi suuntaan.

Jos vastaat aihealueen nimikkoruudussa esitettyyn kysymykseen väärin, sinun täytyy poistua seuraavalla heittovuorollasi ruudusta ennen kuin voit palata sinne yrittämään kyseisen väristä juustoa uudestaan.

Jos päädyt myöhemmin pelin jatkuessa nimikkoruutuun, josta olet jo saanut juuston, ruutu lasketaan tavalliseksi ruuduksi, jolloin vastaat vain nimikkoruudun värin osoittamaan kysymykseen.

Jos vastaat keskellä saamaasi kysymykseen oikein ennen kuin sinulla on kuusi juustoa, voit valita kysymyksen värin.

## NÄIN PÄRJÄÄT PELISSÄ PARHAITEN

Kun olet saanut kaikki kuusi eriväristä juustoa kerätyksi, pyri takaisin pelilaudan keskiruutuun. Sinun ei tarvitse päätyä sinne tasaluvulla. Jos heittosi menee pitkäksi, voit pysähtyä heti ruutuun päästyäsi.


Kun olet päässyt keskiruutuun, pelin muut pelaajat päättävät yhdessä - katsomatta seuraavan kortin kysymystä - mistä aihealueesta saat ratkaisevan viimeisen kysymyksen.

Jos vastaat väärin, voit jäädä keskiruutuun ja yrittää vastata kysymykseen oikein seuraavalla pelivuorollasi.

Jos vastaat ratkaisevaan kysymykseen oikein, olet voittanut pelin!


## VAIHTOEHTOISIA SÄÄNTÖJÄ

### Talon säännöt

 Kaikkien on sovittava aluksi, kuinka kauan pelaajat saavat harkita vastaustaan.

Jos et tiedä vastausta, kannattaa arvata - tiedät varmasti paljon enemmän kuin arvaatkaan, joten siitä vaan.

### Joukkuepeli

 Pelaatka peliä joukkueittain! Keskustele vastauksista joukkueovereittesi kanssa ja valitkaa sitten pelaaja, joka kertoo kaikkien yhteisesti päättämän vastauksen. Tehkää joukkueista mahdollisimman tasaväkisiä niin, että molemmissa on sekä vanhempia että nuorempia jäseniä.



020219607109

Kaikki tämän Trivial Pursuit -pelin kysymykset © 2001 Horn Abbot International Limited. Horn Abbot -pelin käyttöoikeuden myöntänyt Horn Abbot International, joka omistaa "Trivial Pursuit" -tavaramerkini. Horn Abbot International Ltd., Villa Franca, Hastings, Christ Church, Barbados, West Indies.

www.hasbro.co.uk

