

# Trivial Pursuit

Disney Family EDITION



IKÄ  
8+

2-36  
PELAAJAA

## PELAAMINEN

### SISÄLTÖ

1 pelilautta, 200 kysymys- ja vastauskorttia, 24 toimintakorttia, 2 korttitelineettä, 6 pelimerkkiä, 36 kolmiota, 1 noppa ja peliohjeet.

### TÄSTÄ ON KYSYMYS

Tavoitteena on olla ensimmäinen pelaaja, joka saa pelimerkkiinsä kuusi eriväristä kolmiota vastaamalla kysymyksiin oikein. Tämän jälkeen on päästävä ensimmäisenä takaisin keskustaan. Jos vastaat viimeiseen kysymykseen oikein, voitat pelin.

### PELIN ALOITTAMINEN



Pelimerkki

1. Kullekin pelaajalle tai joukkueelle annetaan tyhjä pelimerkki. Se asetetaan pelilaudan keskustaan.
2. Sekoita kumpikin toimintakorttipakka, tummansininen ja vaaleansininen.
3. Pane tummansiniset kysymyskortit tummansiniseen korttitelineeseen ja vaaleansiniset kysymyskortit vaaleansiniseen telineeseen. 14-vuotiaat ja sitä vanhemmat pelaajat käyttävät tummansinisiä kysymyksiä. Nuoremmat pelaajat käyttävät vaaleansinistä korttipakkaa.
4. Jaa jokaiselle pelaajalle tai ryhmälle kolme toimintakorttia pakasta, joka vastaa pelaajan ikää tai ryhmän enemmistön ikää (tummansiniset aikuisille, vaaleansiniset lapsille).  
**Huomautus:** Jos yli neljä pelaajaa käyttää aikuisten tai lasten kysymyksiä, jaa heille kaksi omansa väristä toimintakorttia ja yksi toisen väriäinen.  
**Esimerkki:** Viisi pelaajaa käyttää lastenkysymyksiä ja yksi pelaaja aikuisten kysymyksiä. Jaa lapsille tai lasten ryhmälle kaksi vaaleansinistä korttia ja yksi tummansininen kortti ja kolme tummansinistä korttia aikuisille tai aikuisten ryhmälle.

5. Arpooka aloittaja heittämällä arpakuutiota. Suurimman silmäluvun saanut pelaaja aloittaa.

### TOIMINTAKORTIT

Toimintakortteja on kuudenlaisia.

<b>KIIDÄ</b>	Liiku pelilaudalla nopeammin.
<b>VARASTA</b>	Varasta jotain.
<b>KUJE</b>	Tee toiselle pelaajalle jotain ovelaa.
<b>VIHJE</b>	Pyydä vihje, jonka avulla voit keksiä vastauksen.
<b>UUSI TILAISUUS</b>	Pyydä toinen kysymys, jos vastaat väärin.
<b>VALITSE</b>	<b>aihepiiri</b> , johon kuuluvaan kysymykseen haluat vastata.

- Pelaa toimintakortit omalla vuorollasi, kun olet heittänyt noppaa, paitsi jos kortissa neuvotaan toisin.
- Käytä jokaista korttia vain kerran ja pane se sitten käytettyjen korttien pakkaan.
- Voit pelata niin monta toimintakorttia yhden vuoron aikana kuin haluat, mutta kun ne loppuvat, ne loppuvat. Käytä kortit viisaasti!

### OMALLA VUOROLLA

1. Heitä noppaa.
2. Pelaa jokin toimintakorttisi, jos haluat.
3. Siirrä pelimerkkiäsi. Siirrä pelimerkkiä aina nopan silmäluvun osoittama määrä.
4. Kun pelimerkki päättyy ruutuun, vastaa kysymykseen. Muista: aikuiset käyttävät tummansinisiä kortteja ja nuoret pelaajat vaaleansinisiä kortteja.

**Muista!** Jos sinä (tai joku muu pelaaja) pelaat toimintakortin omalla vuorollasi, edellä kuvatut vaiheet voivat tulla kysymykseen. Noudata toimintakortin ohjeita.

Joku muista pelaajista nostaa asianmukaisen korttipakan päällimmäisen kortin, näyttää sinulle kuvan ja lukee kysymyksen, joka vastaa sen ruudun väriä, jossa pelimerkkisi on. Kysymysten jokaisella aihepiirillä on oma väri. Värit on lueteltu laatikon reunassa ja takakannessa. Kysymysten vastaukset on annettu lihavoituna jokaisen kysymyksen jäljessä. Jos pelimerkkisi päättyy pelin aikana pelilaudan keskustaan, voit valita kysymyksen aiheen itse.



### PELIMERKIN SIIRTÄMINEN PELILAUDALLA

Kun peli alkaa, siirry keskustasta pois päin linjoja pitkin. Kun saavut ympyränmuotoiselle radalle, voit liikkua joko myötä- tai vastapäivään. Koska voit liikkua kumpaankin suuntaan tahansa, suunnittele siirtosi huolellisesti, jotta pelimerkkisi päättyy itsellesi parhaiten sopivaan ruutuun.

Et voi muuttaa pelimerkin suuntaa saman heiton aikana. Jos esimerkiksi silmäluvuksi on viisi, et voi siirtyä kolme ruutua myötäpäivään, pysähtyä, kääntyä ja palata kahta ruutua takaisin. Kun seuraavan kerran heität noppaa, voit vaihtaa suuntaa eli siirtää pelimerkkiä suuntaan, josta olit tulossa.

Voit siirtää pelimerkin pelilaudan toiselle puolelle liikkumalla keskipisteen yli. Voit siirtää pelimerkkisi samaan ruutuun toisen pelaajan pelimerkin kanssa.



## OIKEAT VASTAUKSET

Jos vastaat kysymykseen oikein, heitä noppaa uudelleen ja jatka. Voit jatkaa nopan heittämistä ja pelimerkin siirtämistä, kunnes vastaat väärin. Peräkkäisten heittovuorojen määrää ei ole rajoitettu.

## VÄÄRÄT VASTAUKSET

Paha juttu. Jos vastaat väärin, heittovuorosi päättyy. Vuoro siirtyy vasemmalla puolellasi olevalle pelaajalle.

## UUELLEENHEITTÄMISRUUDUT



Uudelleenheittämisruutu

Jos pelimerkkisi päättyy uudelleenheittämisruutuun, heitä noppaa uudelleen. Pelimerkkisi voi päättyä toiseen uudelleenheittämisruutuun, joten voit jatkaa nopan heittämistä, kunnes päädyt kysymys- tai kolmioruutuun.

## KOLMIORUUDUT

Pelilaudassa on kuusi suurella värillisellä kolmiolla merkittyä ruutua. Jos vastaat kysymykseen oikein saavuttuasi johonkin näistä kolmiolla merkityistä ruuduista, aseta samanvärisen kolmio pelimerkkiisi. Heitä noppaa uudelleen ja jatka.



Kolmioruutu

Jos vastaat kolmioruudussa väärin, joudut seuraavalla vuorollasi siirtymään pois ruudusta ja yrittämään samanvärisen kolmion saamista uudelleen.

Jos pelimerkkisi päättyy samaan kolmioruutuun myöhemmin ja pelimerkissä on jo tämän värinen kolmio, ruutu toimii tavallisena ruutuna. Vastaa kyseisen aihepiiriin kysymykseen.



## PELIN VOITTAMINEN

Kun olet saanut pelimerkkiisi yhden kolmion jokaista väriä, siirry kohti keskipistettä ja yritä päästä sinne tarkalla silmäluvulla. Jos pelimerkkisi ohittaa keskipisteen, jatka pelaamista ja vastaa kysymyksiin normaaliin tapaan, kunnes saat silmäluvun, jolla päädyt suoraan keskipisteeseen.

Kun pelimerkkisi päättyy keskipisteeseen, muut pelaajat päättävät kortteja katsomatta, minkä aihepiiriin kysymys valitaan lopulliseksi ratkaisevaksi kysymykseksi.

Jos vastaat väärin, poistu keskipisteestä seuraavalla vuorollasi ja yritä palata sinne myöhemmin tarkalla silmäluvulla.

Jos vastaat ratkaisevaan kysymykseen oikein, voitat pelin!

## ERIKOISSÄÄNNÖT

Voitte sopia pelin alkaessa, kuinka kauan pelaajat saavat käyttää aikaa kysymykseen vastaamiseen. Voitte myös päättää, kuinka tarkkoja vastausten tulee olla. Voitte esimerkiksi sopia, että sukunimi riittää oikeaksi vastaukseksi. Voitte myös päättää, että oikea vastaus edellyttää etu- ja sukunimeä. Voitte lisäksi soveltaa erilaisia sääntöjä nuorempiin ja vanhempiin pelaajiin.

## LYHYT PELI

Tässä peliversiossa sinun ei tarvitse päästä kolmioruutuun, jotta saisit kolmion. Sen sijaan saat sen värisen kolmion, jonka väriseen aihepiiriin vastasit ensimmäistä kertaa oikein.

## VOITTAMINEN ENSIMMÄISEN PELIVUORON AIKANA

Koska pelaaja saa aina uuden heittovuoron vastattuaan kysymykseen oikein, on mahdollista kerätä kaikki tarvittavat kuusi kolmiota ensimmäisen pelivuoron aikana. Jos näin käy, pelaajalla, joka ei vielä ole käyttänyt pelivuoroaan, on mahdollisuus yrittää samaa. Jos hän onnistuu, peli päättyy tasapeliin.

## SANKARIT JA SANKARITTARET

Mitä sankarit ja sankarittaret oikein tekevät Disneyn suosikkielokuvissasi?

## HIRVIÖT JA KONNAT

Tunnethan kaikki pahikset, ilkeät juonet, valitettavat tapahtumat ja hirviömäiset hetket!

## TÄHTIEN TUKIJOUKOT

Katsoitko, mitä taustalla tapahtui? Miten paljon tiedät elokuvien *kaikista* upeista hahmoista?

## PAIKAT JA LAVASTEET

Mitä tapahtui ja missä? Keitä sinne meni? Mitä heillä oli mukanaan? Miksi he menivät sinne? Tämä aihepiiri kattaa Disneyn elokuvien tapahtumien kaikki puolet.

## OLIPA KERRAN

Kuinka hyvin tunnet Disney-elokuvien juonet? Kirjava kokoelma juoneen liittyviä kysymyksiä kohtauksista hahmojen tekojen seurauksiin.

## DISNEYN IHMEELLINEN MAAILMA

Kaikki, mitä olet aina halunnut tietää Disneystä: lainaukset, laulut, kuvat, tapahtumia kulissien takana, huipentumat ja paljon muuta.

© Disney/Pixar.

TRIVIAL PURSUIT, pelin logo, pelilaudan tunnistettava design, kysymyskortit, pelimerkit ja kolmiot ovat Hasbron tavaramerkkejä. ©1981, 2008 Hasbro, Pawtucket, Rhode Island 02862. Kaikki oikeudet pidätetään.

© 2008 Hasbro. Kaikki oikeudet pidätetään.

Jakelija Pohjoismaissa: Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, DK-2600 Glostrup, Denmark.

[www.hasbro.fi](http://www.hasbro.fi)

100801781109 00



Valmistettu  
Kiinassa

