



Korttipeli, jossa jokaisella pelaajalla on viisi elämästä!

SISÄLTÖ

1. muokkalo

77 korttia (47 punaista numerokorttia ja 30 sinistä jokerkorttia) 5 teinettä elämä-nappuloita ja yhteensä 25 elämä-nappulaa

PELIN TARKOITUS

Pelissä on tarkoituksena olla viimeinen pelaaja, jolla on jäljellä vähintään yksi elämä, pitämällä kokonaisuutensa enintään 21:ssä. Menetät elämäsi, jos

- ainoa kortti, jonka voit työtä pöydään, nostaisi kokonaisuutensa yli 21:n,
- et pysty vastamaan punaisella O-kortilla, kun pöydään työtään sininen Killer-jokerkortti
- joku toinen pelaaja pääsee eroon kaikista kortistaan.

JOKERIKORTIT

Siniset kortit ovat jokerkortteja. Niistä on sinulle hyödyä, ja voit käyttää niitä omalla pelivuorolla missä tahansa pelin vaiheessa. Yhteensä kannattaa kuitenkin pitää jokerkortit varalla sellaista tilannetta varten, jossa kokonaisuutensa ei liihenny 21:tä tai on tasan 21.

Miten peli jatkuu, jos pöydään työtään jokin jokerkortti:

Nosta 1

Kaikkien muiden pelaajien on nostettava pakasta yksi kortti. Pelivuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Nosta 2

Kaikkien muiden pelaajien on nostettava pakasta kaksi korttia. Pelivuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Siirry eteenpäin

Pelivuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Hypäähä yli

Seurava pelaaja menettää yhden pelivuoron.

Kääntää

Pelivuoro alkaa kerrästä toiseen suuntaan.

Yhteensä 21

Kokonaisuutensa täksi tulee 21. Tämän kortin voi työtä pöydään, vaikka kokonaisuutensa olisi jo 21.

Yhteensä 10

Kokonaisuutensa täksi tulee 10.

Yhteensä 0

Kokonaisuutensa nollatu.

Jaa uudelleen

Pakassa on vain yksi jaa uudelleen -kortti. Kaikki pelaajat luovuttavat korttinsa sille pelaajalle, joka on työtä pöydään tämän kortin. Hän panee kortin kymmenä peliluvun keskelle, sekotetaan ne, ja jätetään ne uudelleen tasan vasemmalla puolellaan olevasta pelaajasta alkaen. Seuraava pelaaja jättää tavalliseen tapaan, mutta kokonaisuutensa nollatu.

Jos tämä on kumosen viimeinen pelaajan käsessä ollut kortti, hän voittaa tämän kierroksen, ja muut pelaajat menettävät yhden elämänsä.

Killer

Pakassa on vain yksi Killer-kortti. Kaikkien muiden pelaajien on työtä pöydään punainen O-kortti. Jos joku pelaaja ei voi tehdä niin, hän menettää yhden elämänsä. Kokonaisuutensa nollatu, ja pelivuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

NUMEROKORTIT

Punaiset kortit ovat numerokortteja, jissa on jokin numero 0:n ja 7:n välillä. Numerokortista kannattaa yrittää hankkiutua mahdollisimman nopeasti eroon.

PELIN ALOTTAMINEN

1. Jokainen pelaaja ottaa elämä-nappuloita-teen, vielä sinä olevat viisi elämä-nappulaa esiin ja asettaa teinteen eteenpäin.
2. Sekoita kortit ja jaa jokaiselle pelaajalle 10 korttia. Älä näytä omia kortteja muille. Kädetäsi olevat kortit kannattaa ryhmitellä punaisin numerokortteihin ja sinisiin jokerkortteihin.
3. Pane pakan loput kortit kuvapuoli alaspäin peliluvun keskelle.

PELIN KULKU

1. Jätkänt vasemmalla puolella oleva pelaaja aloittaa pelin, ja pelivuoro kiertää myötäpäivään. Pelin alkussa kokonaisuutensa on 0.
2. Omalla pelivuorolla:
 - Jos työt pöydään punaisen numerokortin, lisää sen osoittama pistemäärä edellisten korttien pistemäärään. Ilmoita näin saatu uusi kokonaisuutensa.
 - Jos työt pöydään sinisen jokerkortin, kerro, mikä se on. Pelin jatkuu kortissa jokerkortti annettujen ohjeiden mukaan.
 - Voit työtä pöydään vain sellaisen kortin, jonka jälkeen kokonaisuutensa on enintään 21. Jos et voi tehdä niin, menettät elämäsi, joten sinun on painettava yksi elämä-nappulolastasi alas. Tällöin kokonaisuutensa nollatu, ja peli jatkuu pelaajien käsissä olevilla kortilla.
 - Jos työt pöydään viimeinen käsissä olevan kortin, niin että kokonaisuutensa ei ylitä 21:tä, voitat pelikierroksen. Voitat kierroksen myös, vaikka viimeinen korttisi olisi jaa uudelleen -kortti (vaikso jokerkortti). Kaikki muut pelaajat menettävät

elämänsä. Edellisen jätkänt vasemmalla puolella oleva pelaaja sekoittaa kaikki kortit ja jätää ne uudeksi kierrosta varten.

- Jos kortti loppunut pakasta, jätät päättämättömän kortin kuvapuoli ylöspäin ja sekoita muut kortit uudeksi pakaksi.
- Jos menettät kaikki elämäsi, puuot pelistä. Sinä käsissäsi vielä olleet kortit syntään.

VOITTAJA

Pelin voittaa viimeinen pelaaja, jolla on jäljellä vähintään yksi elämä.

KAHDEN PELAAJAN PELI

Pelin kulku on aikaa sama kuin edellä. Eroa on vain se, että kun pöydään työtään sininen kääntä-jokerkortti, pelisuunta ei voi vaihtua, vaan peli jatkuu tavalliseen tapaan.

PIKAPELI

Peli päättyy heti, kun joku pelaajista on menettänyt kaikki elämänsä. Pelin voittaa se pelaaja, jolla on jäljellä eniten elämä. Tasapeli tilanteessa ratkaisee tasan pelanneiden pelaajien numerokortten osottama pistemäärä. Pelin voittaa se, jonka kortista tulee pienempi pistemäärä.

© 2004 Hasbro. Kaikki oikeudet pidätetään.
 Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic
 Elby Industrielvej 40 DK-2600 Gistrup, Denmark
 www.hasbro.com

Sääntö osalle mahdollista myöhempiä tarvikkeita varten.
 Vain ja ylisotkoiden voivat poikata kuvasta.

11044200109