

OPERATION

Hauska taitopeli

IKÄ
6+



2-4
PELÄÄJÄÄ

 x2
1,5 Vn AA- tai LR6-paristot
EIVÄT SISÄLLY PAKKAUKSEEN

TARVITAAN PARISTOT
Suosittelemme alkaliparistoja. Paristojen asennukseen tarvitaan ristipääruuvimeisseli (ei sisälly pakkaukseen).



AIKUISEN KOOTTAVA

Sisältö

- Pelilauta ja Sami-potilas, sauva ja irrotettava lokero
- 12 muoviotökkää • 12 ötökkäkorttia

Pelin tavoite

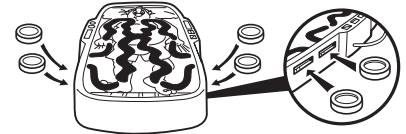
Kerää eniten ötökkäpisteitä pelin päättymiseen mennessä.

Ensimmäinen pelikerta

1. Irrota ötökkäkortit kehikoistaan ja vie roskat roskiin.
2. Aseta paristot paikoilleen (katso Tärkeää tietoa paristoista).

Pelivalmistelut

1. Pane kolme ötökkää jokaiseen neljään koloon kuvan mallin mukaan.
2. Sekoita ötökkäkortit ja aseta pakka pöydälle kuvapuoli alaspäin. Kortit osoittavat ötökän, jota pelaajan täytyy siirtää (oikea/vasen käsivarsi tai jalka). Jokaiseen korttiin on merkitty pisteet (2, 3 tai 4) sen mukaan, miten vaikea reitti potilaan vatsaan on.



© 2011 Hasbro. Kaikki oikeudet pidätetään.

Valmistaja: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont CH

Edustaja: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave. Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ. UK.

Hasbro Nordic Consumer Services

Hasbro Denmark, Ejby Industrivej 40,

DK-2600 Glostrup. (09) 5259 1173

hasbrodk@hasbro.dk

www.hasbro.fi



111129189109/179 00

111129189109/179 00

Operation G2G

Rules (FI)

Originator:

Approval:

ROD:

File Name: 29189109.indd

File:29064HB_29189109/179
Date:21/Nov/11_150H_P
Block

Pelin aloitus

1. Nuorin pelaaja aloittaa (tai pelaaja, jolla on ollut viimeksi nuha). Pelivuoro siirtyy myötöpäivään (vasemmalla puolella olevalle pelaajalle).
2. Käännä korttipakan päällimmäinen kortti, niin saat tietää, mikä ötökkä sinun täytyy siirtää.
3. Siirrä ötökkä potilaan vatsaan sauvan avulla, mutta ole tarkkana! Jos kosketat lokeroiden seinämiä, Samin nenään syttyy valo ja kuulet varoitussäänen.
 - Kun kosketat seinämiä, vuorosi päättyy siihen. Jätä ötökkä siihen paikkaan, mihin se jäi, ja ötökkäkortti kuvapuoli ylöspäin pakan viereen. Seuraava pelaaja jatkaa siitä, mihin sinä jäit.
 - Jos onnistut siirtämään ötökan omalla vuorollasi Samin vatsaan ilman, että kosketat seinämiä, saat pitää ötökkäkortin. Silloin pelivuorosi päättyy.
4. Peli jatkuu, kunnes kaikki ötökkäkortit on voitettu.

Voittaminen

Laske ötökkäpisteesi voittamistasi korteista. Eniten pisteitä saanut pelaaja voittaa pelin! Avaa pelilaudan alapuolella oleva lokero ja ota ötökät pois, kun pelaat uuden pelin.

PARISTOJEN VAIHTAMINEN

Irrota pelin pohjassa olevan paristokotelon ruuvi ja poista luukku. Pane kaksi AA-kokoista paristoa (suosittelemme alkaliparistoja) paikoilleen ja kohdista paristojen plus- ja miinusnavat oikein paristolokeron merkintöjen kanssa. Pane paristokotelon luukku takaisin paikoilleen ja kiristä ruuvi.



TÄRKEÄÄ TIETOA PARISTOISTA!

Säilytä nämä ohjeet mahdollista myöhempää tarvetta varten. Aikuisen tulee vaihtaa laitteen paristot.



PARISTOJEN KÄYTTÖOHJEET:

1. Noudata aina ohjeita huolellisesti. Käytä vain mainitunlaisia paristoja ja aseta paristot paristokoteloon niin, että niiden navat (+) ja (-) ovat oikeinpäin.
2. Älä sekoita vanhoja ja uusia paristoja tai tavallisia (hiili-sinkki-) paristoja ja alkaliparistoja keskenään.
3. Poista tyhjät ja loppuun käytetyt paristot tuotteesta.
4. Poista paristot tuotteesta, jos se on käyttämättömänä pitkän aikaa.
5. Päitä ei saa yhdistää oikosulkuvaaran vuoksi.
6. Jos tuote aiheuttaa sähköhäiriöitä tai muut laitteet aiheuttavat siihen sähköhäiriöitä, siirrä se kauemmas muista sähkölaitteista. Käynnistä lelu tarvittaessa uudelleen (sammuta ja käynnistä tai poista paristot ja aseta ne takaisin paikalleen).
7. LADATTAVAT PARISTOT: Älä sekoita näitä paristoja muuntyyppisten paristojen kanssa. Poista aina paristot tuotteesta ennen niiden lataamista. Paristot on ladattava aikuisen valvonnassa. **ÄLÄ YRITÄ LADATA MITÄÄN MUITA PARISTOJA KUIN LADATTAVIA PARISTOJA.**



Tämä tuote ja paristot tulee viedä erillisenä jätteenä paikalliseen kierrätyskeskukseen. Älä laita niitä kotitalousjätteen joukkoon.