

Ensimmäisenä miljoonan hankkinut voittaa!



SISÄLTÖ:

pelilauta, 22 lainhuudatustodistusta, 4 sarjaa pelinappuloita
(3 pelaajaa kohden), 22 onnenkorttia, 14 Miljonäärin
elämäntapa -korttia, 14 Sattuma-korttia, 2 noppaa,
rahaa, pankki ja 4 muistutuskorttia.

NELJÄ EROA TAVALLISEEN MON

Lue ensin nämä yleiset säännöt ja tutustu sitten pelivalmisteluihin seuraavalla sivulla.



Pelin voittaa se, jolla on **1 miljoonaa käteistä.**

Kaikkien muiden ei tarvitse joutua konkurssiin. Hanki vain miljoona mahdollisimman nopeasti.



Arvokkaampi pelinappula parantaa voittomahdollisuuksia.

Peli alkaa 1★:n (Perustaso) nappulalla, mutta voit vaihtaa arvokkaampaan 3★:n (Nousussa) tai 5★:n (Luksuselämä) nappulaan.

Pelinappulan voi vaihtaa, kun ohitat lähtöruudun.



1★:n nappula 3★:n nappula 5★:n nappula

TÄRKEITÄ PELI

- Summat ovat MONOPOLY-valuutassa, ja tuhannet kirjoitetaan tilasyistä tietyissä kohdissa "k", esim. 100k (vastaa 100 000 MONOPOLY-dollaria).
- Jos päädyt tontille, jolla ei ole omistajaa, sinun on pakko ostaa TAI huutokaupata se (jos et halua sitä). Vuorosii päättyy vasta, kun joku on ostanut tontin!



ONOPOLY-PELIIN VERRATTUNA

Tarkempia sääntöjä löydät (tarvittaessa) tämän kirjasen loppuosasta.

3

Tonttiruuduissa on onnenkortteja.

Pelin alussa jokaiseen tonttiruutuun pannaan onnenkortti tekstipuoli alaspäin. Kun päädyt ruutuun, jossa on onnenkortti, käännä kortti ja noudata sen ohjeita.



4

Miljonäärin elämäntapa -kortit

Kun päädyt tähän ruutuun, ota kortti ja tee unelmistasi totta.



PELIVINKKEJÄ!

- Kaupankäynti on hauskaa! Voit vaihtaa tontteja muiden kanssa tai tarjota rahaa ja hankkia mitä haluat. Tee kauppoja vastapelaajiesi kanssa omalla vuorollasi, heidän vuorollaan, vuorojen välissä... milloin tahansa. Älä epäröi – miljoonan hankkiminen ensimmäisenä vaatii toimintaa!

PELIIN VALMISTAUTUMINEN

Tee pelivalmistelut seuraavasti:

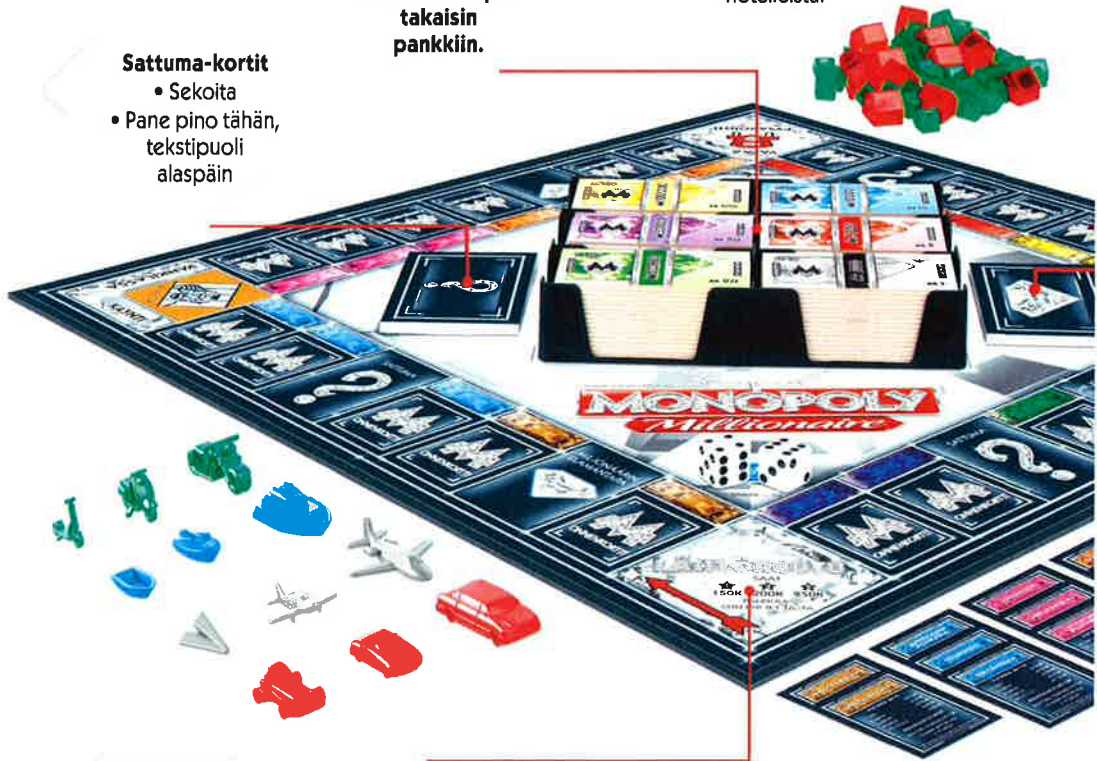
Ota pankki ja seteliniput pakkauksesta. Pane seteliniput takaisin pankkiin.

Sattuma-kortit

- Sekoita
- Pane pino tähän, tekstipuoli alaspäin

Mitä? Ei pankkiiria?!

Pankkiiria ei tarvita – rahat pysyvät täällä! Sen sijaan tarvitaan kiinteistönvälittäjä, joka huolehtii lainhuudatustodistuksista, taloista ja hotelleista.



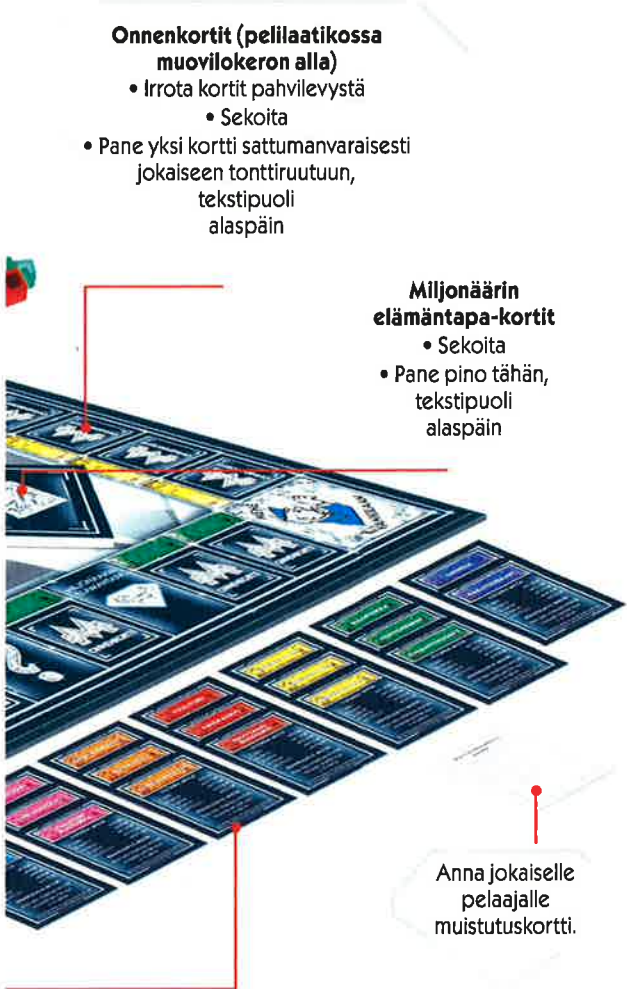
Kaikki pelaajat panevat 1★:n pelinappulansa tähän.

Lähtöruudussa saat muutakin kuin palkkaa: voit myös vaihtaa arvokkaampaan pelinappulaan ja lisätä luksusta elämään. Sivulla 8 on tarkemmat ohjeet.

**Lainhuudatustodistukset
Kiinteistönvälittäjä: järjestä kortit
väriyhmien mukaan, jotta ne löytyvät helposti,
kun pelaajat alkavat ostaa tontteja!**

- Pelin aikana tehtäväsi on
- myydä ja huutokaupata tontteja (lainhuudatustodistukset)
 - myydä taloja ja hotelleja.

4



Onnenkortit (peliatikossa muovilokeron alla)

- Irrota kortit pahvilevystä
 - Sekoita
- Pane yksi kortti sattumanvaraisesti jokaiseen tonttiruutuun, tekstipuoli alaspäin

Miljonäärin elämäntapa-kortit

- Sekoita
- Pane pino tähän, tekstipuoli alaspäin

Anna jokaiselle pelaajalle muistuskortti.

VALITSE PELINAPPULASI

Tässä pelissä on yhden sijasta kolme pelinappulaa.

Valitse omasi:



RAHAT KÄTEEN!

Jokaiselle pelaajalle annetaan aluksi €372k:

Pelin tarkoituksena on hankkia ensimmäisenä miljoonan arvosta käteistä.

Kaikki pelaajat heittävät molempia noppia. Suurimman silmäluvun saanut aloittaa pelin.

Omalla vuorollasi:

1. Heitä molempia noppia ja siirrä pelinappulaasi heitetyn silmäluvun verran.
2. Onko ruudussa, johon päädyit, onnenkortti?



Kyllä?

Ota kortti ja lue siinä olevat ohjeet. Toiset kortit tulee käyttää heti, toiset voi pitää ja käyttää myöhemmin. Tarkista, mitä kortissa tulee. (Sivulla 8 on lisätietoja onnenkorkeista.)

Ei?

Jatka lukemista!

3. Tee jotain seuraavista sen mukaan, mihin ruutuun päädyit:



LÄHTÖRUUTU

Noudata näitä ohjeita, kun **päädyt** lähtöruutuun tai **ohitat** sen.

Haluatko ylellisempää elämää?

Jos HALUAT, nosta palkkasi pankista miinus 50k. Vaihda sitten pelinappulasi arvokkaampaan (vaihda 1★:n pelinappula 3★:n nappulaan tai 3★:n pelinappula 5★:n nappulaan).

Jos ET HALUA, nosta palkkasi ja jatka normaaliin tapaan.



VAPAA TONTTI

Osta tontti pelilaudassa mainittuun hintaan tai anna se huutokaupattavaksi. Tontteja kannattaa ostaa paljon mahdollisimman nopeasti. Mitä enemmän tontteja, sitä enemmän vuokraa. Kokonaisten sarjojen kerääminen on vielä kannattavampaa, sillä ne kaksinkertaistavat vuokran!



TOISEN PELAAJAN OMISTAMA TONTTI

Maksa vuokra omistajalle.



NONA JA VOITA!

SATTUMA TAI MILJONÄÄRIN ELÄMÄNTAPA

Nosta päällimmäinen kortti ja noudata sen ohjeita. Pane käytetty kortti pinon alimmaiseksi tekstipuoli alaspäin (jollei kortissa lue muuta).



MENE VANKILAAN

Mene suoraan vankilaan kulkematta lähtöruudun kautta. Älä nosta palkkaasi. Vuorosi päättyy.



VANKILASSA KÄYNTI

Älä tee mitään.



VAPAA PYSÄKÖINTI

Älä tee mitään.



4. Siinä kaikki. Vuorosi päättyy, ja vuoro siirtyy vasemmalla puolellasi olevalle pelaajalle.

Pelin aikana

Omalla vuorollasi tai muiden pelaajien vuorojen välissä voit

- ostaa taloja ja hotelleja (jos omistat kokonaisen sarjan)
- tehdä kauppvoja muiden pelaajien kanssa.

Seuraavilla sivuilla on tarkempaa tietoa.

LÄHTÖRUUTU JA TASON NOSTAMINEN

Kun päädyt lähtöruutuun tai ohitat sen, nosta palkkasi. Päätä samalla, haluatko nousta seuraavalle tasolle.

Miksi tasoa kannattaa nostaa?

Ylellisempi elämäntapa kannattaa, koska silloin mahdolliset tulot (palkka, Miljonäärin elämäntapa- ja Sattuma-kortit) nousevat huomasti.

Kuinka tasoa nostetaan?

Tason nostaminen maksaa 50k. Nosta ensin normaali palkkasi ja vähennä siitä 50k.

Vaihda sitten 1★:n pelinappula 3★:n nappulaan tai 3★:n pelinappula 5★:n nappulaan. (Tarkista pelinappulat sivulta 5.) Pane uusi nappula vanhan tilalle pelilaudalle. Tasoa tulee vaihtaa järjestyksessä: 1★:n elämäntavasta ei voi hypätä 5★:n elämäntapaan.

Entä jos en halua tai voi nostaa tasoa?

Nosta tavallinen palkkasi (kunkin tason palkka mainitaan lähtöruudussa) ja jatka vuoroasi normaaliin tapaan.



Palkka

ONNENKORTIT

Lue kortti ja toimi ohjeiden mukaan. Tarkista erityisesti, lukeeko kortissa

Käytä heti

VAI

Pidä itselläsi ja käytä tarvittaessa

Jos kortti tulee **käyttää heti**, osta tai huutokauppaa tontti kortin ohjeiden mukaan ja noudata sitten lisäohjeita.

Jos kortin voi **pitää itsellä ja käyttää tarvittaessa**, noudata kyseisen ruudun normaaleja sääntöjä (osta tai huutokauppaa) ja aseta kortti eteesi tekstipuoli alaspäin.

Pane käytetyt onnenkortit poistopinoon.



MILJONÄÄRIN ELÄMÄNTAPA JA SATTUMA

Kun päädyt jompaankumpaan näistä ruuduista, nosta pinon päällimmäinen kortti ja toimi ohjeiden mukaan. Joissain korteissa on eri vaihtoehtoja sen mukaan, elätkö 1★:n, 3★:n vai 5★:n elämää. Kiinnitä siis erityistä huomiota kortissa oleviin lukuihin.



Jos elät esimerkiksi 3★:n elämää ja saat tämän kortin, nosta €100k.



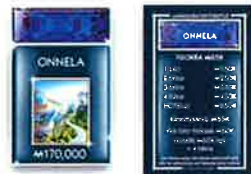
Joskus kortin tulos riippuu noppien silmäluvusta. Jos elät 3★:n elämää ja saat tämän kortin:

...nopan silmäluvun tulee olla 8 ja 12:n välillä, jotta voit nostaa €150k.



TONTTI JA VUOKRA

Maksa ruudussa mainittu summa pankkiin. Ota lainhuudatustodistus kiinteistönvälittäjältä ja aseta se eteesi tekstipuoli ylöspäin. Tontti on nyt sinun: voit periä vuokraa kaikilta sinne päätyviltä pelaajilta. Vuokra on mainittu lainhuudatustodistuksessa.



Toisen pelaajan tontille päätyminen

Maksa vuokra pelaajalle. Summa on mainittu kiinteistökortissa.

Perusvuokra (ei taloja)

Vuokra taloihin

VUOKRA €65K	
1 talo	€150K
2 taloa	€250K
3 taloa	€370K
4 taloa	€430K

- Jos tontilla ei ole taloja mutta omistajalla on kaikki samanväriset tontit, perusvuokra on **kaksinkertainen**.
- Kiinnitetyistä tonteista ei makseta vuokraa.

HUUTOKAUPAT

Jos päädyt vapaalle tontille etkä halua (tai voi) ostaa sitä, sinun on **PAKKO** huutokaupata se. Huutokaupat ovat kätevä tapa hankkia tontteja halvemmalla kuin pelilaudassa mainittuun hintaan.

Tarjoukset alkavat **1k**:sta ja jatkuvat, kunnes kukaan ei enää halua tarjota lisää. Voit itsekin tehdä tarjouksia, vaikka et alun perin halunnut ostaa tonttia. Korkeimman tarjouksen tehnyt maksaa rahat pankkiin ja ottaa kiinteistökortin.



TALOT JA HOTELLIT

- Kun omistat **KAIKKI** saman väriyhmän tontit, voit rakentaa taloja joko omalla vuorollasi tai muiden pelaajien vuorojen välissä. Maksa pankkiin kiinteistökortissa mainittu talon hinta.
- Kaikilla ryhmän tonteilla tulee olla talo ennen kuin voit rakentaa toisen talon millekään niistä. Rakenna aina tasaisesti.
- Kun tontilla on neljä taloa, voit rakentaa sille hotellin. Maksa kiinteistökortissa mainittu hotellin hinta, palauta neljä taloa kiinteistönvälittäjälle ja pane niiden tilalle hotelli. Tontille ei voi enää lisätä muita rakennuksia.

VANKILA

Mene suoraan vankilaan kulkematta lähtöruudun kautta. Älä nosta palkkaasi. Pysy vankilassa kolmen vuoron ajan, ellet vapaudu aiemmin. Voit vapautua omalla vuorollasi seuraavasti:

- Heitä tuplat. Siirry sitten heitetyn silmäluvun verran. Vuorosi päättyy.
- Käytä Vapaudut vankilasta -korttia. Pane kortti kyseisen pinon alimmaiseksi, heitä noppia ja siirrä pelinappulaasi.
- Maksa pankkiin **50k** vuorosi alussa, heitä noppia ja siirrä pelinappulaasi.

Jos et ole vapautunut kolmen vuoron jälkeen, maksa pankkiin **50k** ja käytä pelivuorosi normaaliin tapaan. Voit periä vuokraa ja osallistua huutokaappoihin myös vankilassa ollessasi.

KONKURSSI

Jos sinulla ei ole riittävästi rahaa maksuihin, voit hankkia rahaa eri tavoin.

TÄRKEÄÄ: Seuraavat vaihtoehdot ovat mahdollisia VAIN, jos olet ajautunut konkurssiin!

- **Myy talot** takaisin pankille puoleen hintaan niiden ostohinnasta. Myy ne yksi kerrallaan väriyhmän tonteilta.
- **Myy hotellit** puoleen hintaan niiden ostohinnasta. Saat vastineeksi neljä taloa.
- **Kiinnitä tontti.** Myy tontilla olevat rakennukset ja käännä sitten kiinteistökortin ★Kiinnitetty★-puoli ylöspäin. Ota itsellesi kortin takana mainittu kiinnityssumma. Tontti on edelleen sinun, mutta voit periä vuokraa vasta, kun olet maksanut kiinnityksen.
- **Myy tontteja toiselle pelaajalle.** Myy tontilla olevat rakennukset takaisin pankille. Neuvottele sitten kaupasta toisen pelaajan kanssa. Voit käydä kauppaa käteisellä, muilla tonteilla, Vapaudut vankilasta -korteilla tai näiden yhdistelmällä.

Voit **ostaa tai myydä kiinnitettyjä** tontteja toisen pelaajan kanssa sopimaasi hintaan. Kun **ostat** kiinnitetyn tontin toiselta pelaajalta, toimi seuraavasti:

- Maksa kortissa mainittu kiinnityssumma plus 10 prosenttia tontin täydestä hinnasta takaisin pankille. Käännä kortti tekstipuoli ylöspäin. Voit nyt periä vuokraa tontista.

TAI

- Pidä tontti kiinnitettyinä ja maksa 10 prosentin palkkio pankille. Jos maksat kiinnityksen takaisin myöhemmin, joudut maksamaan uuden 10 prosentin palkkion.

Haluan maksaa kiinnityksen takaisin

Maksa kortin takana mainittu summa **plus 10 prosenttia** pankille ja käännä kortti ympäri. Voit periä vuokraa, kun toinen pelaaja päätyy tontille, ja rakentaa taloja (jos omistat koko väriyhmän).



HAKEMISTO

Pelin valmistautuminen	4
Pelinappulat ja rahat	5
Hanki miljoona ja voita	6 & 7
Lähtöruutu ja tason nostaminen	8
Onnenkortit	8
Miljonäärin elämäntapa ja Sattuma	9
Tontti ja vuokra	9
Huutokaupat	10
Talot ja hotellit	10
Vankila	10
Konkurssi	11
Kiinnitykset	11

MONOPOLY-nimi ja -logo, pelilaudan ominalnen suunnittelu, neljä kulmaruutua, MR. MONOPOLYN nimi ja hahmo sekä laudan kalkki ominalspilrteet ja pelin osat ovat Hasbron kilntelstökauppapelln ja siihen kuuluvien vällneiden tavaramerkkejä.

© 1935, 2012 Hasbro. Kaikki oikeudet pidätetään.

Valmistaja: Hasbro SA, Route de Courmou 6, 2800 Delémont CH

Eduustaja: Hasbro Europe, 9 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.

Hasbro Nordic Consumer Services

Hasbro Denmark, Ejby Industrivej 40, DK-2600 Glostrup. (09) 5259 1173

hasbrodk@hasbro.dk

www.hasbro.fi



0412 98838109 00