

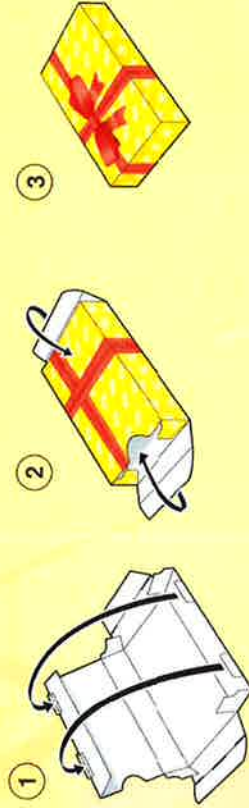
Säännöt vanhemmille pelaajille

Pelistä saa haastavamman muutaman ylimääräisen säännön avulla...

- Tuplajuhlat.** Jos sinulla on kaksi samanväristä juhlaa, saat ruutuun merkityn surman tuplana, kun toinen pelaaja pysähtyy jompaankumpaan ruutuun.
- Vaihdot!** Myy juhiasi toiselle pelaajalle rahasta, jos sinulla ei ole rahaa. Muodosta tuplajuhlia – saat lahjarahat tuplana – vaihtamalla juhlia toisen pelaajan kanssa. Kun vaihdot juhliakortteja toisten pelaajien kanssa, muista vaihtaa myös lahjanappulat.
- Voitto!** Laske rahasi, kun peli päättyy. Lisää omien juhliesi arvo käteiseen rahaasi. Rikkain pelaaja voittaa!

Lahjalaatikon kokoaminen

Kokoa lahjalaatikko ennen pelin aloittamista kuvan mallin mukaan.



© 1935, 2011 Hasbro. Kaikki oikeudet pidätetään.
Väritäitejä: Hasbro SA, Rue de Courroux 6, 9000 Delémont CH
Ei muuta: Hasbro Europe, 2, Southwold Ave., Stretton, Leicestershire, Leicestershire, LE11 1AZ, UK
Hasbro Products Consumer Services
Hasbro Products, Ely Industrial 40, DK-9500 Glostrup, (09) 9259 1173
hasbro@hasbro.dk

www.hasbro.fi

0911-3688 7109



◆ Nopean sijoittajan kiinteistöopeli®

IKÄ
5+
PELÄÄJÄÄ
2-4

BRAND

MONOPOLY

JUNIOR

Party

PELIN TAVOITE

- Kertää juhli!.
- Saat rahaa, kun muut pelaajat tuovat juhliisi!
- Saat tukittain rahaa, kun avaat lahjalaatikon!

SISÄLTÖ

- 1 pelilautaa
- 16 juhliakorttia
- 16 Sattuma-korttia
- 32 lahjana-korttia
- 1 lahjalaatikko
- 70 x M1-seteliä
- 4 ruffinssi-nappulua
- 1 noppa

VAROITUS:
TUKEHUMSAARA – sisältää pieniä osia. Etalle 3-vuotiaille lapsille.

Valmistelut

1. Avaat peliauta ja asetat se pöydän keskelle.

2. Pane juhla kortit peliaudalle käyttämällä lastenjuhlien korttihaastetta (alla).

3. Sekoita Sattuma-kortit ja pane ne kuvapuoli alaspäin peliaudan keskellä olevaan Sattuma-ruutuun.

4. Kokoa lahjalaatikko (katso kokoamisohjeet takasivulta) ja pane se peliaudan keskelle sille varattuun ruutuun.

5. Jaa rahat:

2 pelaajalle

x18
jokaiselle

3-4 pelaajalle

x14
jokaiselle

6. Jokainen pelaaja valitsee itselleen muffinssinappulan ja panee sen lähtöruutuun.

7. Jokainen pelaaja ottaa kahdeksan muffinssinsa väristä lahjaa ja pitää ne edessään.

8. Yksi pelaajista valitaan pankkiiriksi (aikuiset sopivat hyvin tähän tehtävään). Pankkiirin vastuulla on hoitaa pankkiin maksettavia ja pankin antamia rahoja.

9. Kuka aloittaa? Heittäkää noppaa vuorotellen. Suurimman silmäluvun saanut pelaaja (tai juhla korttihaasteen voittanut) aloittaa. Pelivuoro siirtyy vasemmalla puolella olevalle pelaajalle.

Lastenjuhlien korttihaaste!

Tämän haasteen avulla selvitetään, kuka aloittaa.

Järjestä juhla kortit omin ruutuuhinsa mahdollisimman nopeasti! Jos haasteeseen osallistuu monta pelaajaa, kortit jaetaan tasan pelaajien kesken.

Kortit nopeimmin oikeille paikoilleen järjestänyt pelaaja voittaa. (Jos haasteeseen osallistuu vain yksi pelaaja, hän saa aloittaa, jos järjestää kaikki kortit oikein.)



Ruudut



Ruudussa ei ole lahjoja Kun pysähdyt ruutuun, jota kukaan ei omista, sinun täytyy ostaa se.

- Ota ruudun juhla kortti, maksa pankille korttiin merkitty hinta ja pidä kortti edessäsi.
- Pane yksi lahjojastasi ruudun yläreunan väriäidan päälle. Näin kaikki tietävät, että juhlit ovat sinun.



Ruudussa on lahjoja Kun pysähdyt juhlaruutuun, jossa on toisen pelaajan lahja, olet vieraana hänen juhliksaan. Anna kyseiselle pelaajalle lahjana ruutuun merkitty rahasumma. Jos pysähdyt juhlaruutuun, jossa on oma lahjasi, sinun ei tarvitse tehdä mitään. Nauti juhlistasi!



LÄHTÖRUUTU: Saat pankista ₳2 joka kerta, kun ohitat lähtöruutuun.



SATTUMA: Ota päällimmäinen Sattuma-kortti, lue se ääneen ja noudata saamiasi ohjeita. Jos joudut maksamaan, pane rahat lahjalaatikokoon. Pane käytetty kortti pakkan alimmaiseksi.

Voittaminen

Eniten rahaa ja juhliä kerännyt pelaaja voittaa, kun ensimmäinen pelaaja menee konkurssiin.

Pelaaminen

- Heität noppaa ja siirrä muffinssinappulaasi silmäluvun verran myötäpäivään lähtöruudusta. Jos heität nopalla tämän (1), ota Sattuma-kortti, lue se ääneen ja noudata saamiasi ohjeita.
- Mihin ruutuun pysähdyt? Katso alta Ruudut-kohdasta, mitä kyseisessä ruudussa tehdään. Kun olet noudattanut ruudun ohjeita, vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.
- Juhlit jatkuvat! Pelaajat heittävät noppaa ja liikkuvat vuorotellen peliaudalla, kunnes joku menee konkurssiin (häneltä loppuvat rahat).
- Jouduitko konkurssiin? Jos sinulla ei ole rahaa maksaa velkojasi kokonaan, olet konkurssissa. Et maksa velkaasi, ja peli loppuu saman tien.
- Voittoi! Kun joku menee konkurssiin, peli päättyy. Laske rahasi. Saat ₳1 jokaisesta omasta juhlastasi. Rikkain pelaaja voittaa!



LAHJALAATIKKO: Onnitelut! Kun pysähdyt Lahjalaatikko-ruutuun, saat avata peliaudan keskellä olevan laatikon ja pitää sen sisällä olevat rahat. Sulje laatikko ja pane se takaisin peliaudalle, kun olet valmis.



VANKILASSA KÄYNTI: Et ole vankilassa – olet siellä vain vierailulla!



VAPAA PYSÄKÖINTI: Ala tee mitään. Pidä pieni tauko juhlien välillä!



MENE VANKILAAN! Siirrä muffinssinappulasi vankilaan. Jos ohitat lähtöruutuun, ET saa ₳2:ta. Maksa seuraavalla vuorollasi pankille ₳1, heitä sen jälkeen noppaa ja siirrä pelinappulaasi normaalisti.



Kun lahjat loppuvat

Jos lahjat loppuvat, et voi ostaa uusia juhliä, paitsi jos luovut ensin joistakin omista juhlistasi. Maksa pankille uusien juhlien hinta, pane juhla kortit, joista haluat luopua, takaisin omiin ruutuuhinsa ja siirrä lahjanappulasi uusien juhlaruutuihin. Et saa rahoja takaisin juhlista, joista luovut. Sen verran joudut maksamaan siitä, että olet niin innokas juhlijä!