

PIDITKÖ TÄSTÄ?

Pitivätkö lapset MONOPOLY Autot 2 -pelistä?

He pitivät

- upeista hahmoista
- kilparadasta
- pienistä MONOPOLY-rahoista.

Lapset oppivat

- yksinkertaisia laskuja
- miten tavaroista maksetaan
- miten saadaan vuokraa.



...KOKEILE TÄTÄ!

Anna lasten oppia lisää hauskan MONOPOLY Crazy Cash -pelin avulla.



He pitivät

- Crazy Cash -raha-automaatista, joka sylkee suustaan rahaa ja Sattuma-kortteja
- Sattuma-korttien aktiivisista tehtävistä
- pienistä MONOPOLY-seteleistä.

He oppivat

- käyttämään ja ansaitsemaan rahaa yksinkertaisella ja hausalla tavalla
- tekemään päätöksiä
- kokeilemaan onneaan.



Haluatko tehdä jotain hauskaa
koko perheen voimalla?

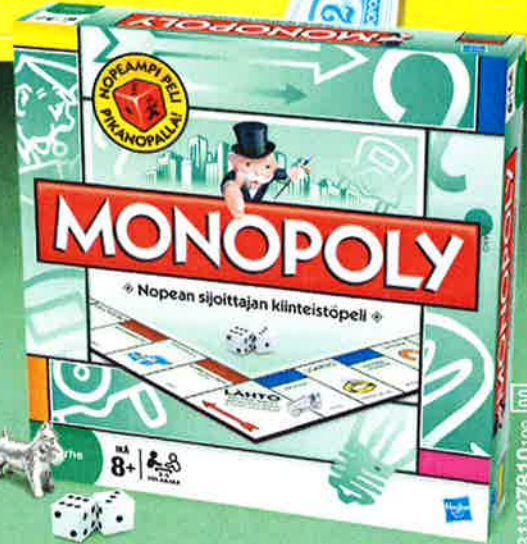
Kokeile MONOPOLYA!

PIDÄT

- tonttien ostamisesta ja sarjojen keraamisesta
- talojen ja hotellien rakentamisesta, jotta saat tonteista enemmän vuokraa
- vauhdikkaasta ja hauskaasta koko perheen pelistä, jossa kuka tahansa voi voittaa!

OPIT

- neuvottelun voiman
- käsittelemään rahaa: ansaitse rahaa, sijoita ja tuhlaa ilman tosileiämän riskejä
- miten onnistut MONOPOLY-maailmassa!



031127810100



IKÄ 5+
PELAAJAA
AIKUISEN
KOOTTAVA

SALAMA
MCQUEEN
KILPARATAPELI

MONOPOLY

BRAND

◆ Nopean sijoittajan kiinteistöpelin ◆

PAKKAUKSEN SISÄLTÖ:

- 1 kilparata (neljässä osassa)
- 1 Salama McQueen -kilpa-auto
- 1 pelilauta
- 16 Autot-korttia
- 16 rengasta
- 8 trukkia
- 4 hahmonappulaa
- 16 Sattuma-korttia
- rahapakkaukset

VALMISTELU

1. Yhdistä radan neljä osaa tasaisella pinnalla ympyräksi kuvan osoittamalla tavalla. Paina peukalolla napakasti ratojen yhdistämiskohdan vierestä.
2. Pane rata pyöreän pelilaudan päälle.
3. Pane Salama McQueen mihin tahansa kohtaan radalla. Kun pyöräytät sitä radalla pelin aikana, tiedät, miten monta ruutua voit liikkua. Hauskempaa kuin nopan heittäminen!
4. Jokainen pelaaja valitsee itselleen pelinappulan ja panee sen lähtöruutuun.
5. Jokainen pelaaja pyöräyttää Salama McQueenia. Suurimman luvun pyöräyttänyt pelaaja aloittaa.



VIHJE: Jos et ole varma, mihin ruutuun Salama McQueen pysähtyi, tarkista, missä ruudussa sen eturenkaat ovat. Pyöräytit sitä ruutua vastaavan luvun.

Salama McQueen

TAVOITE

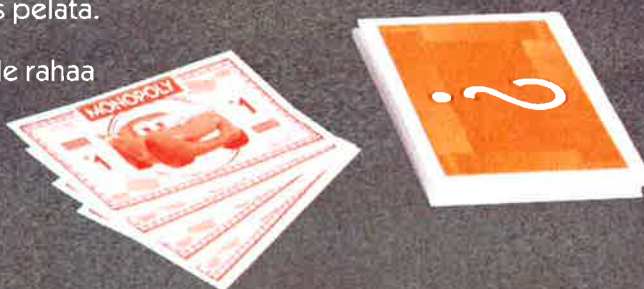
Rikkain pelaaja pelin päättyessä voittaa. Kartuta omaisuuttasi ostamalla Autot-ruutuja. Kun muut pelaajat osuvat tonteillesi, saat periä heiltä vuokraa.

NÄIN PELIÄ PELATAAN

1. Pelaajat päättävät ennen pelin aloittamista, kuka toimii pankkiirina. Pankkiiri vastaa rahoista ja Autot-korteista, mutta voi myös pelata.
3. Sattuma-korttipakka pannaan (kuvapuoli alaspäin) paikkaan, jossa se on kaikkien pelaajien ulottuvilla.

2. Pankkiiri antaa jokaiselle pelaajalle rahaa ennen pelin aloittamista.

- 2 pelaajaa
– jokainen pelaaja saa ₳18
- 3–4 pelaajaa
– jokainen pelaaja saa ₳13



OMALLA VUOROLLA

1. Pyöräytä Salama McQueenia. Siirrä pelinappulaasi pyöräyttämäsi luvun verran.
2. Mihin ruutuun pysähdyit?

Autot-ruutu



Vapaa

Varattu

- Jos kukaan ei omista ruutua, osta se! Hinta ilmoitetaan ruudussa. Maksa summa pankille, ota vastaava Autot-kortti itsellesi ja pane se eteesi. Saat myös ilmaisen renkaan.

Pane se heti ostamaasi ruutuun. (Sinun täytyy ostaa vapaa ruutu, vaikka et haluaisikaan!)

- Jos toinen pelaaja omistaa ruudun, maksa hänelle vuokraa. Vuokra ilmoitetaan ruudun Autot-kortissa. Jos rahasi eivät riitä, peli päättyy.



Vuokra-arvo

Vuokra-arvo, jos pelaaja omistaa sarjan

- Jos omistat ruudun itse, sinun ei tarvitse tehdä mitään.

Saitko parin?

- Jos ostat kaksi samanväristä autoruutua, omistat sarjan.
- Pane ruutuihin trukki ja laita renkaasi sen piikkeihin kuvan mallin mukaan.
- Trukki on parkissa kummassakin ruudussa, mikä tarkoittaa, että saat kummostakin ruudusta enemmän vuokraa. Vuokran määrän näet Autot-kortista.



Mene vankilaan

- Mene vankilaan tämän vuoron ajaksi. Maksa seuraavan vuorosi alussa **1** (jotta pääset vankilasta) ja pyöräytä sitten normaalisti. Jos sinulla on Pääset vankilasta ilmaiseksi -kortti, toimi samoin, mutta älä maksa.



Sattuma

- Ota Sattuma-kortti ja noudata sen ohjeita. Pane kortti pakan alimmaiseksi, kun olet käyttänyt sen.



Jos ohitat lähtöruudun tai päädyt siihen:

- Saat pankilta **2**.



Vapaa pysäköinti

- Älä tee mitään – hengähdi hetki!



Pyöräytä-ruutu

- Pyöräytä heti uudestaan!

PELI PÄÄTTYY

Peli päättyy, kun yksi pelaajista pysähtyy ruutuun, jota hänellä ei ole varaa ostaa, TAI kun yksi pelaajista ei pysty maksamaan vuokraa toisen pelaajan omistamasta ruudusta.

Kaikki muut pelaajat laskevat, miten paljon rahaa heillä on. Rikkain pelaaja voittaa pelin ja Tähtiauto-tittelin. Tasapelin sattuessa pelaaja, jolla on eniten Autot-kortteja, voittaa.

SÄILYTYS

Kun olet lopettanut pelaamisen, irrota radan osat toisistaan kiertämällä varovasti yhdistymiskohtaa ja pane osat laatikkoon odottamaan seuraavaa pelikertaa.

© Disney/Pixar. Lukuun ottamatta seuraavia kolmansien osapuolien omistamia aineenvoivoja: Porsche on Porschen tavaramerkki, Corvette on General Motorsin tavaramerkki ja Topolino on FIAT SpA:n tavaramerkki. © 1985, 2011 Hasbro. Kaikki oikeudet pidätetään Valmistaja: Hasbro SA, Route de Courmouz 6, 2800 Delémont CH. Edustaja: Hasbro Europe, 9 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ UK. Hasbro Nordic Consumer Services. Hasbro Denmark, Elby Industrivej 10, DK-2600 Glostrup. (09) 5259 1173.



VAROITUS: TUKEHTUMISVAARA – sisältää pieniä osia. Ei alle 3-vuotiaille lapsille.

hasbrodk@hasbro.dk
www.hasbro.fi

