

Kiinnelainat

Rakentamattomia tontteja voidaan kiinnittää milloin tahansa. Ennen yhdenkin tontin kiinnelainan ottoa, pitää kaikki väiryhmän tonteilla olevat rakennukset myydä. Tontin kiinnitysarvo näkyy lainhuudatustodistuksen takapuolella. Kiinnitetty kortti käännetään väärin päin. Kun haluat purkaa kiinnityksen, maksa kiinnityssumma takaisin ja 10 % korko. Kiinnitetystä omaisuudesta ei voi periä vuokraa, mutta samaan tonttiryhmään kuuluvasta kiinnittämättömästä tontista vuokran voi periä normaalisti. Saat halutessasi myydä kiinnitetyn tontin toiselle pelaajalle sopimastanne hinnasta. Jos kiinnitetty tontti myydään, uusi omistaja voi maksaa lainan heti takaisin. Hän joutuu maksamaan myös 10 % koron. Vaikka uusi omistaja ei maksaisikaan lainaa heti takaisin, hänen on maksettava pankille välittömästi 10 % korko. Kun hän myöhemmin maksaa lainan takaisin, hän joutuu maksamaan uuden 10 % koron.

Konkurssi

Jos et pysty maksamaan pankille velkojasi, vaikka myisit rakennuksesi ja kiinnittäisit omaisuutesi, teet konkurssin ja joudut poistumaan pelistä.

Jos velkasi on pankille, pankki ottaa haltuunsa kaikki rahat ja lainhuudatustodistukset. Huutokaupalla pankki myy tontit yksitellen korkeimman tarjouksen tehneelle. "Vapaudut vankilasta" -kortti palautetaan pakkaan. Pelaaja tekee konkurssin, kun hänen velkansa ylittävät omaisuuden arvon. Hänen on jätettävä koko omaisuutensa velkojilleen. Talot ja hotellit on myytävä puoleen hintaan pankille ja rahat annettava velkojille. Jos pelaaja antaa velkojalleen kiinnitettyä omaisuutta, velkojan on maksettava välittömästi 10 % korko kiinnityksen määrästä. Halutessaan velkoja voi samalla maksaa kiinnelainan tai antaa tontin olla edelleen kiinnitettyä.

Huomioitavaa

Jos pelaaja ei pysty maksamaan vuokraa käteisellä, hän voi maksaa osan käteisellä ja osan omaisuudellaan. Velkoja saa määrätä myytävän omaisuuden arvon (saa olla kiinnitettyäkin). Näin velkoja voi lisätä omaisuuttaan tai estää muita pelaajia hankkimasta kyseistä tonttiryhmää.

Pelaajien pitää muistaa kerätä vuokrat.

Pankki lainaa rahaa vain kiinnitettyä omaisuutta vastaan.

Pelaajat eivät saa lainata rahaa tai omaisuutta toisilleen.

Voittaja

Voittaja on pelaaja, joka on viimeisenä pelissä mukana.

SÄÄNNÖT LYHYEMPÄÄ PELIVERSIOTA VARTEN

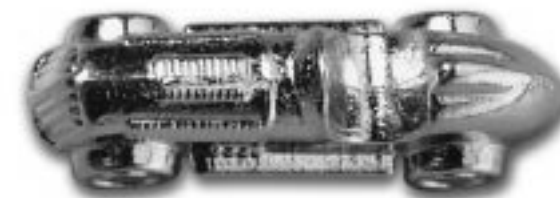
Seuraavassa kolme kohtaa peliajan lyhentämiseksi:

- 1. ALUSSA** pankkiiri sekoittaa lainhuudatustodistukset ja jakaa jokaiselle 2 todistusta. Pelaajat maksavat korteistaan käyvä hinnan. Peli jatkuu alun jälkeen normaalisti.
- Tässä versiossa pelaaja tarvitsee tontilleen vain kolme taloa voidakseen ostaa hotellin. Vuokrat pysyvät ennallaan. Hotellin myyntihinta pankille on edelleen puolet ostohinnasta, eli tässä tapauksessa yhtä taloa vähemmän kuin tavallisessa pelissä
- 3. PELIN LOPETTAMINEN.** Ensimmäinen pelaaja tekee konkurssin normaalisti. Kun seuraava konkurssi tapahtuu, peli päättyy. Konkurssin tehnyt pelaaja antaa kaiken omaisuutensa velkojalleen. Näin tehdään, olipa velkojana toinen pelaaja tai pankki. Pelissä mukana olevat pelaajat laskevat omaisuutensa:
 - 1 käteiset rahansa;
 - 2 tontit ja muun omaisuuden pelilautaan merkityin hinnoin;
 - 3 kaikki kiinnitetty omaisuus puolesta arvostaan;
 - 4 talot hankintahinnoin;
 - 5 hotellit täysin hinnoin lisättyinä kolmen talon hinnalla.

Rikkain pelaaja on voittaja!

AIKARAJAPELI

Peliä pelataan ennalta sovittu peli aika. Ajan päätyttyä rikkain pelaaja on voittaja. Pelin alussa pankkiiri sekoittaa lainhuudatustodistukset ja jakaa kullekin pelaajalle kaksi todistusta. Pelaajat maksavat heti saamansa tontit. Peli jatkuu normaalisti.



© 2001 Hasbro Inc.
Kaikki oikeudet pidätetään.
Distributed in the Nordic region by
Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40,
DK-2600 Glostrup, Denmark.



060100009109



TUNNETUIN KIINTEISTÖPELI

PELIN IDEA

MONOPOLY on kiinteistöpele, jossa raha ratkaisee. Pelissä ostetaan, vuokrataan ja myydään omaisuutta. Varakkain pelaaja on voittaja. Pelaajat lähtevät liikkeelle "LÄHTÖ"-ruudusta, heittävät noppia ja siirtävät pelinappulaansa silmäluvun mukaisesti nuolen osoittamaan suuntaan. Mikäli pelaaja tulee kadulle, joka ei ole kenenkään omistama, hän saa ostaa sen pankilta. Ellei hän halua ostaa kyseistä katu, katu huutokaupataan. Korkeimman huudon tehnyt saa kadun itselleen. Kun pelaaja tulee jonkun toisen omistamalle kadulle, hän maksaa vuokraa. Vuokrat ovat korkeammat, mikäli kadulla on taloja tai hotelli. Rakentaminen on siis kannattavaa. Mikäli rahat ovat lopussa, pankilta saa lainaa lainhuudatustodistusta vastaan.

Pelaajien pitää noudattaa Sattuma- ja Yhteismaa-korteissa annettuja ohjeita. Toisinaan pelaaja voi joutua vankilaan.

MONOPOLY on terävien liikemiesten ja -naisten hauska ja jännittävä kiinteistöpele!

PELIN PÄÄMÄÄRÄ

Olla ainoa pelaaja, joka ei joudu konkurssiin.

SISÄLTÖ

1 pelilauta
10 pelinappulaa
28 lainhuudatustodistusta
16 Sattuma-korttia
16 Yhteismaa-korttia
MONOPOLY-rahaa
32 taloa
12 hotellia
2 noppaa.



PELIN VALMISTELUT

- Järjestä talot, hotellit, lainhuudatustodistukset ja rahat (arvojärjestyksessä) omille paikoilleen.
- Errottele Sattuma- ja Yhteismaa-kortit. Sekoita ne ja aseta ne pelilaudalle merkittyihin kohtiin selkäpuoli ylöspäin.
- Pelaajat valitsevat itsellensä pelinappulan ja asettavat sen "LÄHTÖ"-ruutuun.

060100009109

STANDARD MONOPOLY Instructions (FIN) 5th Mechs

4. Pankkiiri ja Pankki

Pelaajat valitsevat keskuudestaan hyvämaineisen pankkiirin.

Jos pelaajia on enemmän kuin viisi, pankkiiri voi erikoistua vain pankkiirina toimimiseen.

Pankkiiri jakaa jokaiselle pelaajalle 1.500 €:n arvosta pelirahaa seuraavasti:

2 x 500 €	4 x 100 €	1 x 50 €	1 x 20 €
2 x 10 €	1 x 5 €	5 x 1 €	

Rahojen lisäksi pankki hallitsee lainhuudatustodistuskortteja, taloja ja hotelleja, ennen kuin se myy ja luovuttaa niitä pelaajien käyttöön. Pankki maksaa ja kerää palkkiot pelaajilta. Pankki myy omaisuutta ja järjestää omaisuuden huutokauppoja, luovuttaa lainhuudatustodistuskortit, myy talot ja hotellit sekä lainaa rahaa vakuuksia vastaan. Pankki kerää kaikki verot, sakot, lainat ja korot sekä maksut suoraan tai huutokaupalla myymästään omaisuudesta. Huutokaupassa pankkiiri toimii meklarina. Pankki ei voi mennä vararikoon. Jos pankilta loppuvat rahat, se kirjoittaa velkakirjan. Paperille kirjoitetaan "velkakirja" ja rahasumma. Pelaaja voi vaihtaa velkakirjansa käteiseksi heti, kun pankilla on rahaa.

5. Pelaajat heittävät noppia aloitusvuorosta. Korkeimman silmäluvun saanut aloittaa. Vuorot vaihtuvat myötäpäivään.

PELIN KULKU

Vuorollasi heitä noppia ja siirrä pelinappulaasi silmäluvun verran nuolen osoittamaan suuntaan. Pelaajan toiminta riippuu ruudusta, johon hän joutuu. Samassa ruudussa saa olla useampia nappuloita. Ruudussa pelaaja voi:

- 🎲 ostaa tontteja tai muuta omaisuutta
- 🎲 joutua maksamaan vuokraa (jos joku toinen omistaa tontin)
- 🎲 joutua maksamaan veroja
- 🎲 nostaa Sattuma- tai Yhteismaa-kortin
- 🎲 joutua vankilaan
- 🎲 pysäköidä ilmaiseksi
- 🎲 saada 200 € palkkaa.

Tuplat

Jos heitit kummallakin nopalla saman silmäluvun, siirrä nappulaasi ja toimi saavuttamasi ruudun mukaisesti. Tämän jälkeen saat uuden vuoron eli heitä noppia uudelleen. Jos heität tuplat vielä kolmannellakin kerralla, sinun pitää siirtyä suoraan vankilaan ja vuoro päättyy tähän.

Lähtöruudun ohittaminen

Aina, kun tulet lähtöruutuun tai ohitat sen, saat pankilta pelirahaa 200 €. Saman vuoron aikana on mahdollista saada tämä raha kaksi kertaa, jos esim. ohitat lähtöruudun ja menet Sattuma-ruutuun. Seuraavaksi nostat kortin, jossa käsketään menemään suoraan lähtöruutuun.

2

Vapaat tontit

Kun tulet vapaalle tontille (lainhuudatustodistus ei ole kenenkään hallussa), saat ostaa sen pankilta pelilaudassa ilmoitetulla hinnalla. Jos päätät ostaa tontin, maksa pankille kyseinen summa ja saat lainhuudatustodistuksen osoituksena omistusoikeudestasi. Aseta lainhuudatustodistus eteesi. Jos et halua ostaa tonttia, pankkiiri pitää välittömästi huutokaupan. Korkeimman tarjouksen tehnyt maksaa tarjoamansa summan pankille ja saa lainhuudatustodistuksen. Kaikki pelaajat saavat osallistua huutokauppaan, myös sinä. Tarjoukset saavat alkaa mistä summasta tahansa.

Omaisuuuden omistaminen

Tonttien omistaminen antaa oikeuden periä vuokraa muilta ruutuun pysähtyviltä pelaajilta. Vuokra on merkitty lainhuudatustodistukseen. Pelaajan on omistettava saman väriyhmän kaikki tontit, ennen kuin hän voi rakentaa tonteille. Kannattaa siis omistaa monopoli.

Omistetut tontit

Kun pelaaja joutuu toisen omistamalle tontille, hänen on maksettava vuokraa omistajalle. Vuokra on merkitty lainhuudatustodistukseen. Jos omistaja unohtaa pyytää vuokraa ennen kuin seuraava pelaaja on heittänyt, kyseisen kierroksen vuokra ei tarvitse maksaa. Rakennetulla tontilla vuokra on korkeampi kuin rakentamattomalla. Saman väriset tontit muodostavat tonttiryhmän. Mikäli pelaaja omistaa tonttiryhmän, hän saa periä vuokran kaksinkertaisena, yksikään tonteista ei kuitenkaan saa olla kiinnitetty. Jos tontilla on taloja tai hotelli, vuokra on korkeampi ja se on merkitty lainhuudatustodistukseen. Jos tontti on kiinnitetty, vuokra ei tarvitse maksaa.

Laitokset

Jos pysähdyt laitosruutuun ja se ei ole vielä kenenkään toisen omistama, voit ostaa sen pankilta. Maksa pankille laitoksen hinta. Jos laitoksen omistaa joku toinen, maksamasi vuokra riippuu juuri heittämiäsi noppien silmäluvusta. Mikäli sama pelaaja omistaa vain toisen laitoksen, vuokra on 4 kertaa noppien silmäluku. Jos sama pelaaja omistaa molemmat laitokset, sinun on maksettava noppien silmäluku 10-kertaisena. Jos tulit laitosruutuun Sattuma- tai Yhteismaa-kortin lähettämänä, heitä noppia maksun määrittämiseksi.

Asemat

Asemaruudussa voit ostaa aseman, jos sitä ei vielä kukaan omista. Pankki huutokaupaa aseman, jos et halua ostaa sitä.

Kaikki pelaajat saavat osallistua huutokauppaan. Jos asema on jo jonkun omistuksessa, sinun on maksettava lainhuudatustodistukseen merkitty summa. Maksettava summa riippuu kilpailijasi omistamien asemien määrästä.

Sattuma- ja Yhteismaa-ruudut

Kun pelaaja pysähtyy näihin ruutuihin, hän ottaa päällimmäisen kortin kyseisestä pakasta.

3

Voit:

- 🎲 joutua siirtämään pelinappulaasi
- 🎲 joutua maksamaan rahaa – esim. veroja
- 🎲 saada rahaa
- 🎲 joutua vankilaan
- 🎲 päästä ilmaiseksi vankilasta.

Kortin ohjeita ja määräyksiä on noudatettava välittömästi. Käytön jälkeen kortti pannaan pakan alimmaisiksi.

Pelaaja saa kuitenkin pitää "VAPAUDUT VANKILASTA"-korttia, kunnes sitä tarvitsee. Pelaaja saa myydä kortin kenelle tahansa sovitusta summasta. Käytön jälkeen kortti on pantava pakan alimmaisiksi.

Huomaa: Kortti voi määrätä siirtymään toiseen ruutuun. Jos ohitat lähtöruudun matkalla, nosta 200 €. Vankilaan joutuessasi et ohita lähtöruutua.

Veroruudut

Näissä ruuduissa maksa vaadittu summa pankille.

Vapaa pysäköinti -ruutu

Kun pelaaja saapuu "Vapaa pysäköinti"-ruutuun, hän ei joudu maksamaan mitään maksuja. Se on todella "vapaa" lepopaikka. Voit kuitenkin rakentaa omistamillesi tonteille, periä vuokraa, jne.

Vankila

Joudut vankilaan, jos

- 🎲 pysähdyt "Mene vankilaan"-ruutuun *tai*
- 🎲 nostat "Mene vankilaan"-kortin *tai*
- 🎲 heität tuplat kolme kertaa peräkkäin.

Vaikka pelaaja kulkisi "LÄHTÖ"-ruudun kautta vankilaan, hän ei saa pankilta 200 €.

Vapaudut vankilasta, jos:

- 🎲 maksat 50 € sakon ennen noppien heittämistä *tai*
- 🎲 ostat "Vapaudut vankilasta"-kortin toiselta pelaajalta sovitulla summalla ja käytät sen *tai*
- 🎲 käytät "Vapaudut vankilasta"-kortin *tai*
- 🎲 odotat kolme vuoroa heittäen kuitenkin vuorollasi noppia. Jos onnistut saamaan tuplat vapaudut vankilasta. Siirrä nappulaasi heti silmälukujen mukaisesti.

Jos et vielä kolmannellakaan vankilakerroksella saanut tuplia, sinun pitää maksaa 50 € sakko ja siirtää nappulaasi kolmannen heiton silmäluvun mukaisesti. Vankilassakin pelaaja saa periä vuokria, ostaa ja myydä omaisuutta muiden pelaajien tavoin.

Jos pelaaja pysähtyy "Vankilassa käynti"-ruutuun, hän vieraillee vankilassa ja jatkaa matkaansa seuraavalla vuorollaan.

4

Talot

Sinun pitää omistaa saman väriyhmän kaikki tontit ennen kuin voit ostaa ja asettaa taloja tonteillesi. Talojen hinnat on ilmoitettu lainhuudatustodistuskorteissa. Saat suorittaa ostoja omalla vuorollasi tai toisten pelaajien vuorojen välissä.

Taloja pitää sijoittaa tonteille tasaisesti. Et saa asettaa toista taloa tontille ennen kuin kaikilla muilla tonteilla on yksi talo. Talojen myyminen pitää tapahtua myös tasaisesti.

Pelaajalla on oikeus ostaa ja myydä vuorollaan niin monta taloa kuin haluaa ja pystyy maksamaan. Pelaaja ei saa rakentaa tontille, mikäli yksikin tonttiryhmän tonteista on kiinnitetty.

Saat periä kaksinkertaista vuokraa tonttiryhmän rakentamattomista tonteista.

Hotellit

Sinulla pitää olla rakennettuna tonttiryhmän jokaiselle tontille neljä taloa, ennen kuin voit ostaa hotellin. Hotelli maksaa lainhuudatus-todistukseen merkityn hinnan ja tontilla olevat neljä taloa. Saat asettaa hotellin jollekin ryhmän kaduista. Kyseisen kadun talot poistetaan ja annetaan pankille. Kullekin tontille saa rakentaa vain yhden hotellin.

Talojen loppuminen

Jos rakentaminen on kuumeista, talot saattavat loppua pankilta. Tällöin ne, jotka haluavat rakentaa, joutuvat odottamaan, kunnes pankilla on jälleen taloja. Sama sääntö koskee hotellien ostamista.

Jos halukkaita ostajia on enemmän kuin pankilla on mahdollisuus myydä, pankki myy talot huutokaupalla korkeimman tarjouksen tehneelle. Huutokaupan lähtöhinta on lainhuudatustodistukseen merkitty alin summa.

Omaisuuuden myyminen

Rakentamattomat tontit, asemat sekä sähkö- ja vesijohtolaitos voidaan myydä sovitulla hinnalla milloin tahansa halukkaalle ostajalle. Pelaaja ei saa kuitenkaan myydä tonttia, jos jollakin ryhmän tonteista on rakennuksia. Rakennukset pitää myydä ensin pankille, ja vasta sitten tontin voi myydä. Hotelleja ja taloja ei saa myydä suoraan toiselle pelaajalle.

Jos pelaaja myy talojaan pois, hänen on purettava talot tasaisesti kaikilta tonteilta rakennusperiaatteen mukaisesti (katso kohtaa TALOT). Pelaajat saavat myydä taloja ja hotelleja pankille milloin tahansa. Pankki maksaa ostamistaan taloista ja hotelleista puolet niiden ostohinnasta. Yksi hotelli vastaa viittä taloa. Hotellia myytäessä pankki siis maksaa pelaajalle summan joka vastaa puolta viiden talon hinnasta. Ryhmän kaikki hotellit voidaan myydä samalla kerralla. Hotelliin voi myös vaihtaa takaisin taloiksi. Tällöin pankki antaa takaisin viisi taloa yhtä hotellia vastaan.

Kiinnitettyä omaisuutta ei voida myydä pankille, vaan ainoastaan pelaajille.

5