

Connect 4

S Innehåll:

Spelplan, 24 gula brickor, 24 röda brickor.

N Innhold:

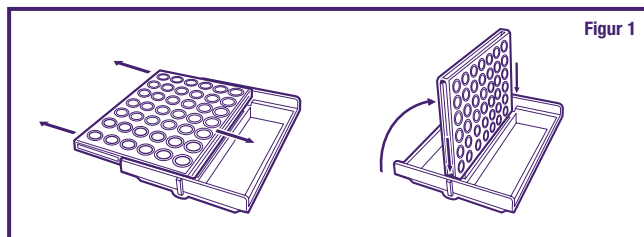
Connect 4 spillramme, 24 gule brikker, 24 røde brikker.

S Förberedelser

Skjut spelplanen åt något håll och ställ den upprätt (se figur 1).

N Forberedelse

Skvyv rammen i vagfri retning og vipp den til loddrett stilling (se figur 1).



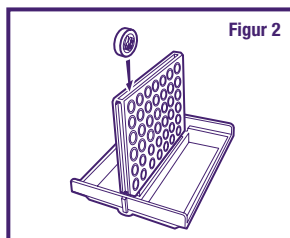
Figur 1

S Spelets gång

- Placera spelplanen mellan spelarna.
- Varje spelare väljer sedan 21 brickor i en färg och placerar dem i asken framför sig. Turas om att släppa ned brickor i spelplanen (se figur 2).

N Slik spiller dere

- Plasser spillet mellom de to spillerne.
- Hver av spillerne tar 21 brikker i én farge og legger dem i rommet foran seg. Slipp etter tur én brikke i valgfritt spor i rammen (se figur 2).



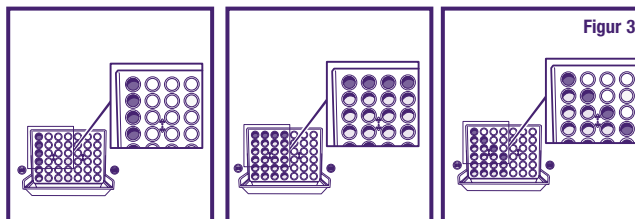
Figur 2

S Att vinna spelet

Den första spelaren som får fyra i rad, lodrätt, vågrätt eller diagonalt, vinner spelet (se figur 3).

N Slik vinner du

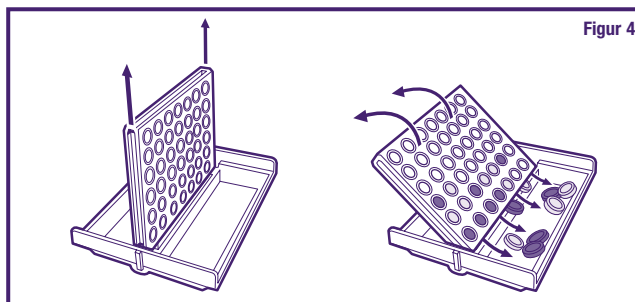
Første spiller som får 4 på rad, loddrett, vannrett eller på skrå, vinner spillet (se figur 3).



Figur 3

S När spelet är slut behöver man bara lyfta och luta spelplanen så att brickorna trillar ut (se figur 4).

N Når spillet er over, løfter du bare rammen og setter den på skrå for å slippe ned brikkene (se figur 4).



Figur 4

S Förvaring

Dela upp brickorna mellan askarna, lyft och luta spelplanen och skjut fast den så att den håller brickorna på plats.

N Oppbevaring

For del brikkene på rommene. Løft rammen, vipp, og skvyv den over rommene for å holde brikkene på plass.

DK Indhold:

Connect 4 -spilleramme, 24 gule brikker, 24 røde brikker.

FIN Sisältö:

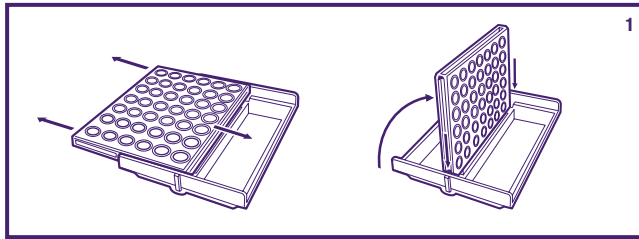
Connect 4 -peliristikko, 24 keltaista pelimerkkiä, 24 punaista pelimerkkiä.

DK Forberedelser

Skub rammen fra en af siderne, og vip den op i lodret stilling (se figur 1).

FIN Aloitus

Vedå ristikkoo kumpaån suuntaan tahansa ja nosta sitten yläasentoon (katso kuva 1).

**DK Sådan spiller du**

- Placer spillet mellem de to spillere.
- Hver spiller vælger 21 brikker i én farve, og lægger dem i rummet foran sig. Spillerne skiftes til at komme en brik i en af rammens rækker efter eget ønske (se figur 2).

FIN Pelaaminen

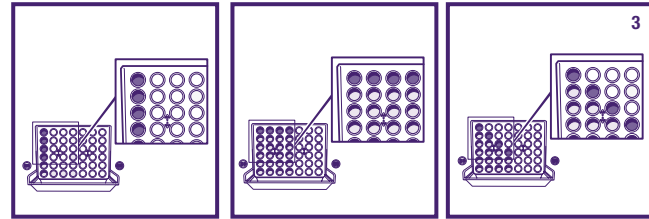
- Aseta peli pelaajien keskelle.
- Kumpikin pelaaja valitsee 21 pelimerkkiä kumpaakin väriä ja laittaa merkit edessään olevaan kaukaloon. Pelaajat pudottavat pelimerkit vuorotellen peliristikkoon (katso kuva 2).

DK Hvem vinder?

Den spiller, der først får fire på stribе, vandret, lodret eller på skrå, har vundet (se figur 3).

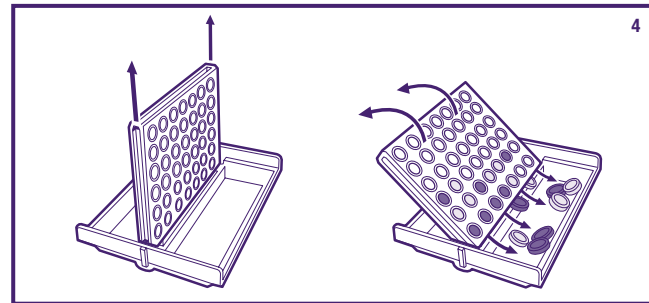
FIN Pelin voittaminen

Se, joka ensin saa neljä pelimerkkiä peräkkäin joko pitkittäin, poikittain tai vinottain, voittaa pelin (katso kuva 3).



DK Når spillet er slut, vipper du bare rammen, så brikkerne falder ud (se figur 4).

FIN Pelin päätyttyä nosta vain ristikko ja kumoa se, jolloin pelimerkit (katso kuva 4).

**DK Opbevaring**

Fordel brikkerne i de to rum. Løft rammen, vip den, og skub den hen over rummene, så brikkerne ikke falder ud.

FIN Pelin säilytys

Jaa pelimerkit kaukaloihin, nosta ja kumoa ristikko ja työnnä se kaukaloiden päälle niin, että se pitää pelimerkit paikoillaan.



© 2002 Hasbro International Inc.
All rights reserved.

Distributed in the Nordic region by
Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40,
DK-2600 Glostrup, Denmark.

MB

090204630179