

FIN

SISÄLTÖ

- Monkey Madness (koottavina osina)
- 16 kookospähkinää
- 2 nuijaa kansineen
- tarrakuva

ALOITA HULLUNHAUSKA PELI!

1. Kokoa Monkey Madness -peli lattialla:
 - a. Kiinnitä palmun runko tukevasti jalustaan ja SEN JÄLKEEN täytä palmun runko ilmalla niin, että se on täysin suorassa.
 - b. Kiinnitä palmunlehdet kookospähkinäkulhon ylle, ennen kuin asetat kulhon palmun rungon päälle.
 - c. Kiinnitä apinan kädet apinaan (numeroinnin mukaan), ENNEN KUIN painat apinan kiinni kookospähkinäkulhon loviin.
 - d. Nosta palmunlehtiä ja pane kaikki kookospähkinät kulhoon.
2. Kumpikin pelaaja valitsee itselleen omansa kahdesta lyöntilaudasta palmun tyvessä. Istu siten, että yletyt lautaan helposti!
3. Pitele nuijaa reikäpuoli alaspäin (koska kookospähkinät on saatava nuijaan reiän kautta) ja riehaannuta apina hakkaamalla lyöntilautaasi!
4. Kookospähkinät putoilevat alas! Sieppaa mahdollisimman monta kookospähkinää iskemällä niitä nuijalla. Jos nuijasi täyttyy, tyhjennä se kookospähkinöistä (pidä ne erillään myöhempää laskentaa varten) ja jatka läimäyttelyä!
5. Kun kaikki kookospähkinät on kerätty, poista nuijasi kansi ja laske saaliisi!

Vihreä kookospähkinä = 1 piste **Violetti kookospähkinä = 2 pistettä**
6. Eniten pisteitä saanut pelaaja voittaa pelin!

© 2006 Hasbro. Kaikki oikeudet pidätetään.

Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, DK-2600 Glostrup, Denmark.

www.hasbro.fi

Ei sovellu alle 3-vuotiaille lapsille. Sisältää pieniä osia. Tukehtumisvaara.

IS

INNIHALD

- Monkey Madness (ósamsett)
- 16 kókoshnetur
- 2 hamrar með lokum
- merkimiði

LÁTUM BRJÁLÆÐIÐ BYRJA!

1. Setjið Monkey Madness saman á gólfinu:
 - a. Smellið bolnum tryggilega á botninn og blásið hann SÍÐAN út þar til bolurinn er uppréttur.
 - b. Smellið laufunum á kókoshnetuskálina áður en hún er sett á bolinn.
 - c. Smellið örmum apans á apann (svo númerin passi saman) ÁÐUR en honum er rennt í raufarnar á kókoshnetuskálinni.
 - d. Lyftið upp laufunum til að setja allar kókoshneturnar í skálina.
2. Hver um sig velur einn flipa við rót trésins og sest þannig að auðvelt sé að ná til hans!
3. Haldið hamrinum þannig að gatið snúi niður (kókoshneturnar fara þangað) og sláið á flipann til að gera apann reiðan!
4. Kókoshneturnar hrynja niður! Grípið eins margar og hægt er með því að slá þær með hamrinum. Ef hamarinn fyllist skaltu taka kókoshneturnar úr (settu þær á öruggan stað til að telja þær seinna) og halda áfram að slá!
5. Þegar allar kókoshneturnar eru farnar skaltu taka lokið af hamrinum og telja fenginn!

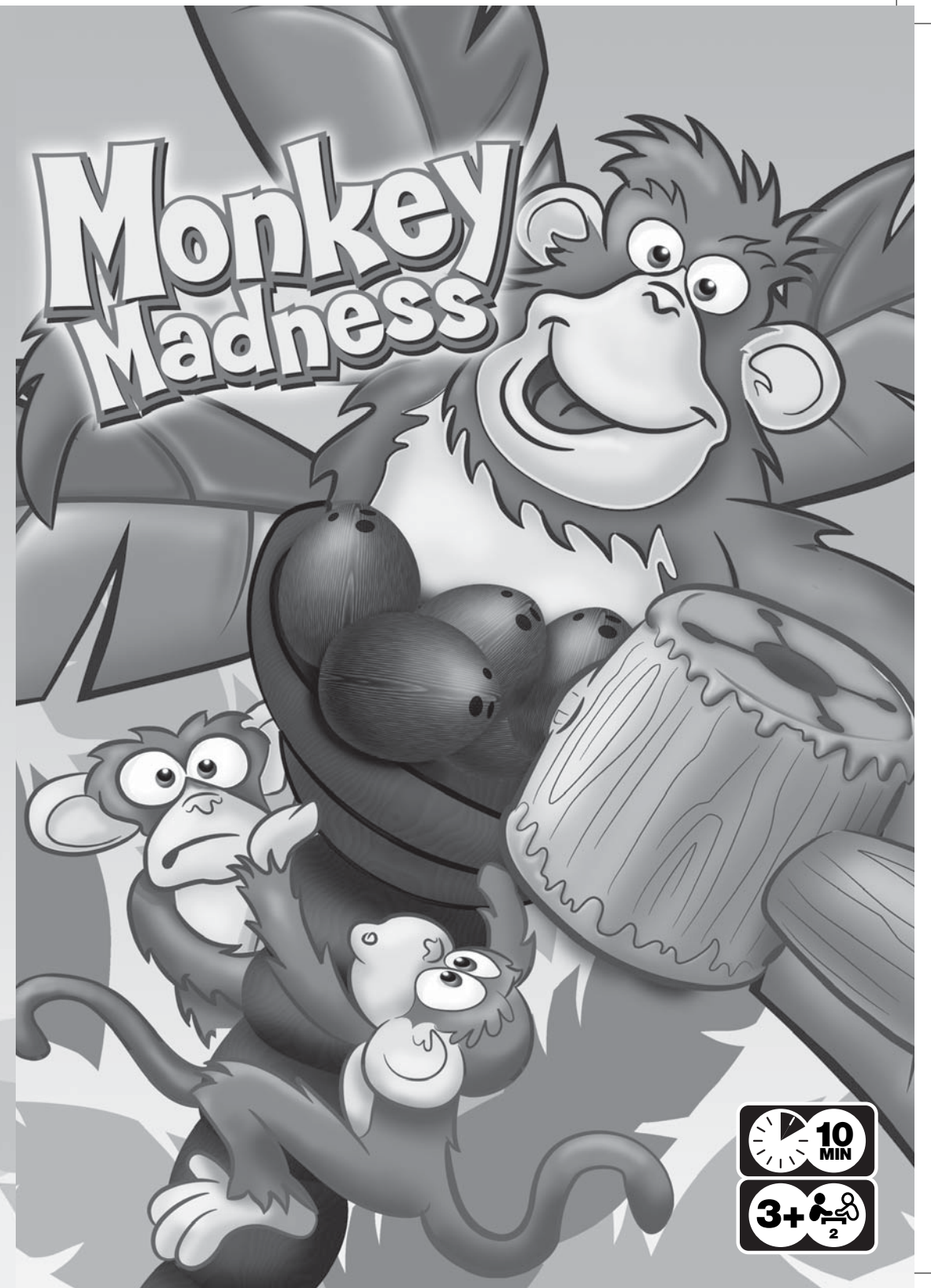
Græn kókoshneta = 1 stig **Fjólublá kókoshneta = 2 stig**
6. Leikmaðurinn sem safnað hefur flestum stigum vinnur leikinn!

© 2006 Hasbro. Öll réttindi áskilin.

Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, 2600 Glostrup.

www.hasbro.co.uk

Hæfir ekki börnum undir 3ja ára aldri vegna smárra hluta – köfnunarhætta.





INNEHÅLL

- Monkey Madness (i delar)
- 16 kokosnötter
- 2 klubbor med lock
- etikett

LÅT GALENSKAPEN BÖRJA!

1. Sätt ihop Monkey Madness på golvet.
 - a. Tryck fast stammen ordentligt i bottenplattan och blås SEDAN upp stammen så att den står helt upprätt.
 - b. Fäst bladen på kokosnötsskålen innan den sätts på stammen.
 - c. Fäst apans armar på apan (passa ihop numren) INNAN den sätts på plats i spåren på kokosnötsskålen.
 - d. Lyft på bladen och fyll skålen med kokosnötterna.
2. Välj varsin pedal vid bottenplattan och sitt så ni lätt kan nå den!
3. Håll klubban med hålet nedåt (det är där du fångar in kokosnötterna) och slå på pedalen för att reta apan!
4. Kokosnötterna rasar ner! Samla så många du kan genom att fånga in dem i klubban. Om din klubba blir full så töm ut kokosnötterna (lägg dem på ett säkert ställe så du kan räkna dem senare) och fortsätt slå!
5. När alla kokosnötter är slut tar du av locket på din klubba och räknar ditt byte!
Grön kokosnöt = 1 poäng Lila kokosnöt = 2 poäng
6. Spelaren med mest poäng vinner!

© 2006 Hasbro. Med ensamrätt.

Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, DK-2600 Glostrup, Denmark.

www.hasbro.se



Innehåller små delar och små bollar. Ej lämplig för barn under 3 år. Kvävningrisk.



INDHOLD

- Monkey Madness (ikke samlet)
- 16 kokosnødder
- 2 hammere med låg
- mærkat

LAD GALS KAPEN BEGYNDE!

1. Saml Monkey Madness på gulvet:
 - a. Fastgør stammen omhyggeligt på foden, og pust derefter stammen op, så den står fuldt oprejst.
 - b. Tryk bladene fast på skålen med kokosnødderne, inden du sætter den fast på stammen.
 - c. Tryk armene fast på aben (ved at få tallene til at passe sammen), FØR du lader den glide ned i fordybningen i skålen med kokosnødderne.
 - d. Løft bladene for at komme alle kokosnødderne ned i skålen.
2. Hver spiller vælger en af pedalerne på træets fod og sætter sig, så den nemt kan nås!
3. Hold hammeren med hullet nedad (det er der, du fanger kokosnødderne), og træd på pedalen, så aben bliver rigtig sur!
4. Kokosnødderne vælter ned! Få fat i så mange, som du kan, ved at slå til dem med hammeren. Hvis din hammer bliver fuld, skal du blot tømme den for kokosnødder (sørg for at holde dem inden for rækkevidde, så du kan tælle dem bagefter, og fortsæt derefter med at slå til dem!
5. Når alle kokosnødderne er væk, skal du fjerne låget fra din hammer og tælle din fangst!
Grøn kokosnød = 1 point Lilla kokosnød = 2 point
6. Spilleren med flest point har vundet.

© 2006 Hasbro. Alle rettigheder forbeholdt.

Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, 2600 Glostrup.

www.hasbro.dk



Indeholder små dele og små kugler. Ikke egnet for børn under 3 år. Risiko for kvælning.



INNHold

- Monkey Madness (i enkeltdele)
- 16 kokosnøtter
- 2 hammere med lokk
- klistremerke

LA GALS KAPEN BEGYNNE!

1. Sett sammen Monkey Madness på gulvet.
 - a. Fest stammen godt til foden, og DERETTER blåser du den opp så stammen står helt rett.
 - b. Fest bladene på kokosnøttbollen før den settes på stammen.
 - c. Sett armene på apen (match tallene) FØR du setter den inn i sporene i kokosnøttbollen.
 - d. Løft opp bladene, og legg kokosnøttene i bollen.
2. Velg én klaff hver ved foten av treet, og sitt slik at du lett kan nå den!
3. Hold hammeren med hullet nedover (det er der kokosnøttene går inn), og slå til klaffen for å gjøre apen sint!
4. Kokosnøttene ramler ned! Graft til deg så mange du kan ved å slå dem med hammeren. Hvis hammeren blir full, tar du bare ut kokosnøttene (legg dem på et trygt sted til senere) og fortsetter å slå!
5. Når alle kokosnøttene er tatt, tar du locket av hammeren og teller opp fangsten!
Grønn kokosnøtt = 1 poeng Lilla kokosnøtt = 2 poeng
6. Spilleren med flest poeng vinner!

© 2006 Hasbro. Med enerett.

Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, DK-2600 Glostrup, Denmark.

www.hasbro.no



Inneholder små deler og små kuler. Ikke egnet for barn under 3 år. Fare for kvælning.

MB
GAMES



110640850179 00