



FIN

Älä anna kiukkuisen krokotiilin purra!

Sisältö

Krokotiili
 Tuotetiedot

Pelin tavoite

Krokon hampaiden painaminen niin, ettei Kroko pureise!

Ennen aloitusta

1. Kiinnitä Krokon sierain- ja silmätarrat paikoilleen.
2. Aseta Kroko tasaiselle pinnalle.



Valmistautuminen

Nosta Krokon yläleuka niin, että suu on kokonaan auki.

Jos Kroko pureisee, avaa suu uudelleen ja jatka pelaamista.



Pelin pelaaminen

Nuorin pelaaja aloittaa ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle myötöpäivään. Kun on sinun vuorosi, paina haluamaasi hammasta. Mutta varo... Kroko voi napata sormesi!

- Jos Krokon suu ei liiku, kun olet painanut hammasta, olet selviytynyt ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle myötöpäivään.
- Jos Krokon suu napsahtaa kiinni, sinua on puraistu ja olet ulkona pelistä!

Muista avata Krokon suu aina uudelleen, jos se on puraissut.

Peli jatkuu niin, että juuri hävinneen pelaajan vasemmalla puolella oleva pelaaja saa vuoron, kunnes pelissä on enää yksi pelaaja jäljellä.

Pelin voittaminen

Pelin viimeinen pelaaja on voittaja!



IS

Láttu ekki hann geðvonda Kroko bita þig!

Innihald

Krókódill
 Merkimiðablað

Markmið leiksins

Að ýta niður tönnum Krokos án þess að verða bitinn!

Samsetning

1. Límdu miðana fyrir nef og augu Krokos á sinn stað.
2. Settu Kroko á sléttan flöt.



Uppsetning

Til að gera Kroko tilbúinn skaltu lyfta skolti hans alla leið upp, svo að kjafturinn sé galopinn.

Eftir að hann hefur bitið skaltu endursetja hann til að halda leiknum áfram.



Leikurinn spilaður

Yngsti leikmaðurinn byrjar. Leikurinn heldur áfram réttssælis. Þegar kemur að þér velurðu tönn og ýtir henni niður með fingrinum. Gættu þín... Kroko getur bitið hvenær sem er!

- Ef Kroko situr kyrr eftir að þú hefur ýtt á tönn ertu öruggur í bili og leikurinn heldur áfram réttssælis.
- Ef kjaftur Krokos smellur aftur ertu bitinn og úr leik!

Gleymdu ekki að endursetja Kroko í hvert sinn sem hann bitur. Leikurinn heldur áfram, sé sem er til vinstri við þann sem var bitinn byrjar, þar til aðeins einn er eftir.

Að vinna leikinn

Ef þú ert sá siðasti sem eftir er í leiknum hefurðu unnið!

© 2004 Hasbro. All rights reserved.

Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, DK-2600 Glostrup, Denmark.
 www.hasbro.co.uk



050400016179





S

Låt inte den vresiga krokodilen bita dig!

Innehåll

Krokodil
Etikettark

Uad spelet går ut på

Att trycka ned Krokos tänder utan att bli biten!

Montering

1. Sätt fast etiketterna med Kokos nos och ögon.
2. Placera Kroko på en plan yta.



Förberedelser

Gör Kroko klar genom att lyfta upp hans käke så långt det går, tills munnen är vidöppen.

När han slagit ihop käkarna måste du öppna hans mun igen för att spelet ska kunna fortsätta.

Spelet

Den yngste spelaren börjar. Sedan fortsätter spelet medurs.

När det blir din tur ska du välja en tand och trycka ned den med ett finger. Se upp... Kroko kan bitas när som helst!

- Om Kroko ligger stilla när du tryckt ned en tand har du klarat dig, och det är nästa spelares tur.
- Om Kroko slår ihop käkarna har du blivit biten och är ute ur spelet!

Glöm inte att återställa Kroko varje gång han har bitit. Spelet fortsätter med nästa spelare till vänster om den som just blev biten, tills det endast finns en spelare kvar.

Vinnare

Om du är den siste spelaren kvar i spelet har du vunnit!



DK

Pas på, at krokodillen, der har tandpine, ikke bider dig!

Indhold

Krokodille
Ark med klistermærker

Spillet's formål

At trykke på Krokos tænder uden at blive bidt!

Montering

1. Sæt klistermærkerne med Krokos næse og øjne på plads.
2. Sæt Kroko på en plan overflade.



Förberedelser

For at gøre Kroko klar skal du løfte dens kæbe op, så munden er helt åben.

Når Kroko har bidt tænderne sammen, skal du åbne dens mund helt op igen for at fortsætte spillet.

Selve spillet

Den yngste spiller starter. Spillet fortsætter med uret. Når det er din tur, vælger du en tand, som du trykker ned med din finger. Men pas på ... Kroko kan finde på at bide når som helst!

- Hvis Kroko er stille, efter at du har trykket på en af dens tænder, er du gået fri denne gang, og spillet fortsætter i urets retning.
- Hvis Kroko bider tænderne sammen, er du blevet bidt og ude af spillet!

Husk at åbne Krokos mund helt op igen, hver gang den bider tænderne sammen.

Spillet fortsætter med den spiller, der sidder til venstre for den, der lige er blevet bidt, indtil der ikke er flere spillere tilbage.

Sådan vinder du spillet

Den sidste spiller, der er tilbage, har vundet spillet!



N

Unngå å bli most av den sure krokodillen!

Innhold

Krokodille
Ark med klistremerker

Hensikten med spillet

Å trykke ned Krokos tenner uten å bli bitt!

Montering

1. Sett klistremerkene med nesene og øynene til krokodillen på plass.
2. Plasser Kroko på et flatt underlag.



Förberedelser

For å gjøre Kroko klar løfter du kjeven hans så langt den går, så munnen er helt åpen.

Når han har glefset, setter du kjeven opp igjen for å fortsette å spille.

Stik spiller dere

Den yngste spilleren starter. Spillet fortsetter så med klokken.

Når det er din tur, velger du en tann og trykker den ned med fingeren. Men pass deg ... Kroko kan glefse når som helst!

- Hvis Kroko sitter stille etter at du har trykket ned en tann, er du trygg for denne gangen, og spillet fortsetter med klokken.
- Hvis kjevenerne til Kroko klapper sammen, er du most og ute av spillet!

Ikke glem å sette Kroko opp igjen hver gang han glefser. Spilleren til venstre for den som nettopp er blitt most, fortsetter spillet, og dere fortsetter til det bare er én spiller igjen.

Vinne spillet

Hvis du er den siste spilleren som er igjen i spillet, har du vunnet!