

PELIN TARKOITUS

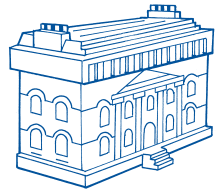
Sinusta voi tulla vauras hotellinomistaja, kun rakennat hotelleja, toivotat vieraat tervetulleiksi ja toivot heidän viipyvän niin pitkään, että heidän rahansa loppuvat, kun he maksavat hotellilaskunsa! Viimeiseksi jäljelle jäänyt pelaaja voittaa.

SISÄLTÖ

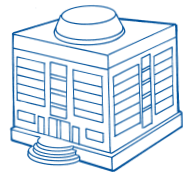
Pelilauta, 33 muovikattoa, 30 muovikivijalkaa, 2 muovista lyhtypylvästä, 30 muovista hotellin sisäänkäyntiä, 30 rakennusta (5 rei'itettyä pahviarkilla), 8 oheistilaa (valmiiksi leikatulla arkilla), 8 haltijatodistusta (valmiiksi leikatulla arkilla), 1 setelinippu, 4 autoa, 1 tavallinen arpakuutio, 1 rakennuslupa-arpakuutio.

KOKOAMINEN

Pankki



Kaupungintalo

**Rakennukset**

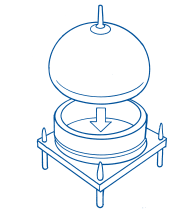
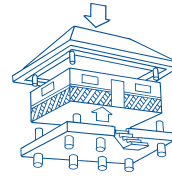
■ Jaa kaikki katot ja kivijalat kasoihin sisällä olevien hotellien nimien mukaisesti. Pankin tunnus on "X" ja kaupungintalon "Y".

■ Irrota pahiset rakennukset varovasti rei'itysten kohdalta ja ryhmittele ne nimien ja värien perusteella. Irrota sitten oheistilat ja haltijatodistukset arkeistaan.

■ Muotoile kustakin rakennuksesta ontto rulla ja työnnä vastaavan kokoinen katto ja kivijalka rullan molempiin päihin.

Kaikki rakennukset

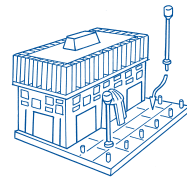
Työnnä kattojen ja kivijalkojen tapit pahviosiin.

**Taj Mahalin katot**

Kiinnitä kupolit katto-osiin ennen kuin työnnät ne pahvirakennuksiin.

Royal Hotel

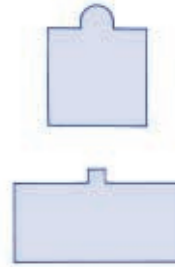
Työnnä lyhtypylväät pienimmän rakennuksen kivijalkaan.

**Sinulla pitäisi olla seuraavat hotellit:**

Royal	4 rakennusta
Safari	3 rakennusta
Fujiyama	3 rakennusta
Taj Mahal	3 rakennusta
Boomerang	1 rakennus
L'Etoile	5 rakennusta
Waikiki	5 rakennusta
President	4 rakennusta
Kaupungintalo	1 rakennus
Pankki	1 rakennus

PELIN VALMISTELU

1. Pankki ja kaupungintalo asetetaan omille paikoilleen laudalla ja hotellit pelilaudan viereen oheistilojen, sisäänkäyntien ja haltijatodistusten kanssa.



2. Pelaajista valitaan yksi toimimaan pankkiirina ja huolehtimaan haltijatodistuksista. Rahaa jaetaan jokaiselle pelaajalle seuraavasti niin, että kukin saa 12 000:

yksi 5 000:n seteli viisi 1 000:n seteliä
kolme 500:n seteliä neljä 100:n seteliä
kaksi 50:n seteliä

3. Kukin pelaaja valitsee auton ja asettaa sen START-kohtaan.



4. Nuorin pelaaja aloittaa, ja vuoro vaihtuu myötäpäivään.

SÄÄNNÖT LYHYESTI

Hotellin rakennuttaminen tapahtuu näin:

1. Osta maata.
2. Hanki rakennuslupa (käyttäen erikoisarpakuutiota) rakentamista varten.
3. Pystytää ensin päärakennus, jossa hotellin nimi näkyy (ja muitakin osia, jos haluat).
4. Osta sisäänkäyntejä, joiden avulla voi periä vuokraa, ja/tai ano lisää rakennusoikeutta ja rakenna laajennusosia.
5. Lisää oheistiloja (ei tarvita rakennuslupaa).
6. Osta tarvittaessa lisää sisäänkäyntejä.

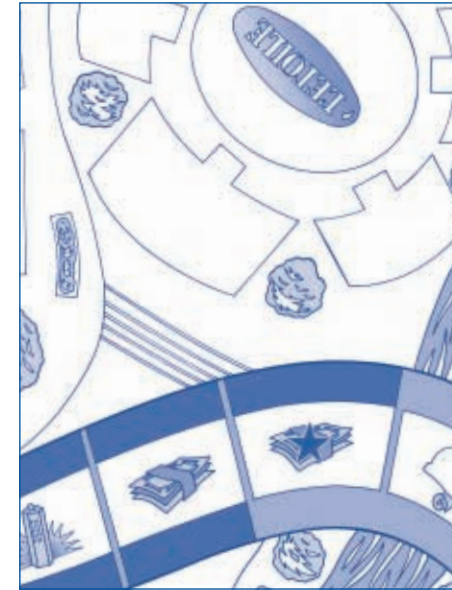
PELIN KULKU

Kukin pelaaja heittää omalla vuorollaan tavallista arpakuutiota ja siirtyy eteenpäin silmäluvun verran. Samassa ruudussa ei voi olla kahta autoa. Jos osut ruutuun, jossa on jo toisen pelaajan auto, siirry eteenpäin seuraavaan vapaaseen ruutuun.

Mihin ruutuun jouduit?**Maan ostaminen**

Sinulla on mahdollisuus ostaa ruudun yhden sivun vieressä oleva maa-alue. Pyydä pankkiiria näyttämään sinulle kyseisen tontin haltijatodistusta. Jos sinulla on varaa ja katsot, että tontti kannattaa ostaa, maksa maan hinta pankille niin saat pitää haltijatodistuksen.

Esimerkki: Jos osut alla olevaan ostoruutuun, joka on merkitty tähdellä, ★ voit ostaa vain L'Etoile-hotellin maata, koska Presidentin ja Fujiyaman maata ei ole ruudun vieressä.

**KUSTANNUKSET**

Maan hinta

Pakollinen ostohinta

Yksi sisäänkäynti

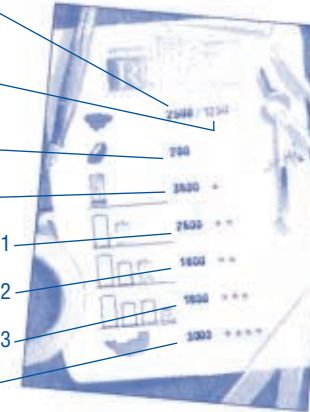
Päärakennus

Laajennusosa 1

Laajennusosa 2

Laajennusosa 3

Oheistilat



■ Jos joku pelaajista omistaa maan, mutta sitä ei ole rakennettu, voit ostaa sen omistajalta maksamalla hänelle niin kutsutun "pakollisen ostohinnan" (eli puolet maan todellisesta arvosta). Omistaja antaa sinulle sen jälkeen haltijatodistuksen.

Rakennusluparuudut

Jos osut yhteen näistä ruuduista ja omistaa maata, voit anoa rakennusoikeutta yhdelle tontille. Sinun täytyy kertoa, minne ja mitä haluat rakentaa. Jos sinulla on varaa, voit anoa lupaa rakentaa useamman kuin yhden rakennuksen samalle tontille yhdellä rakennusluvalla heittovuorollasi. Sinun täytyy aina rakentaa jokainen hotelli haltijatodistukseen merkittyjä pakollisia rakennusvaiheita noudattaen. Heitä seuraavaksi rakennuslupa-arpakuutiota.

Mikä oli heiton tulos?

PUNAINEN Lupa-anomus hylätään – Sinun täytyy odottaa kunnes osut uuteen rakennusluparuutuun ja anoa sitten lupaa uudelleen.

VIHREÄ Maksa pankille rakennuksen tai rakennusten haltijatodistuksissa olevat määrät ja aseta se (tai ne) pelilaudalle.

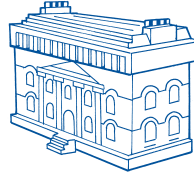
H Voit rakentaa ilmaiseksi!

2 Huono tuuri! Maksa pankille kaksi kertaa haltijatodistuksessa oleva rakennuksen kustannussumma.

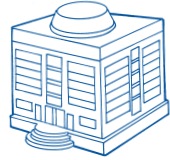
Rakentaminen on pakollista silloin, kun lupa myönnetään, vaikka tarvitsisitkin lisärahoitusta rakennusten rakentamiseen (katso Huutokaupat). Kun olet maksanut vaadittavan rahasumman, aseta rakennuksesi tontillesi.

Pankki

Aina kun ylität pankin lähellä olevan keltaisen viivan, saat 2 000.

**Kaupungintalo**

Aina kun ylität kaupungintalon lähellä olevan keltaisen viivan, sinulla on oikeus ostaa yksi sisäänkäynti JOKAISTA hotelliasi kohden, jonka päärakennus on rakennettu valmiiksi. Voit lisätä niin monta sisäänkäyntiä kuin haluat jokaiseen hotelliin, mutta aina muistaen säännön: **yksi sisäänkäynti**



hotellia kohti kullakin kierroksella. Maksa sisäänkäynnistä haltijatodistuksen ilmoittama määrä pankkiin ja aseta sisäänkäynti hotellia sivuvaavan ruudun viereen. **Yhden ruudun kohdalla ei voi olla kahta sisäänkäyntiä (omaa tai toisen pelaajan).** Harmaille alueille ei saa rakentaa.

Yksi ilmainen sisäänkäynti

Kun osut tähän ruutuun, voit lisätä yhden sisäänkäynnin jo rakenteilla olevaan hotelliisi edellä mainittujen sääntöjen mukaisesti. Tämä sisäänkäynti on ylimääräinen mahdollisesti kaupungintalon kohdalla lisäämiesi sisäänkäyntien ohella.

**Rakenna yksi rakennusvaihe ilmaiseksi**

Kun osut tähän, voit rakentaa päärakennuksen omistamallesi tyhjälle tontille tai lisätä yhden rakennuksen tai oheistilan rakenteilla olevaan hotelliin.



4

Vapaa-ajan tilat

Kun hotellisi on valmis, voit lisätä siihen oheistiloja **yhden kullakin kierroksella niin halutessasi.** Et tarvitse rakennuslupaa, maksat vain pankille ja pystytät oheistilat.

Vuokran maksaminen

Jos osut ruutuun, jossa on toisen pelaajan hotelli, sinun täytyy heittää tavallista arpakuutiota. Se kertoo, miten monta yötä vietät hänen hotellissaan (korkeintaan 6). Yöpymisten määrä ja haltijatodistuksen kertoma hotellin taso määrittävät maksettavan vuokran. Seuraavalla heittokierroksella voit jatkaa eteenpäin tavalliseen tapaan.

Esimerkki: Osut ruutuun, jossa on toisen pelaajan omistaman Royal-hotellin sisäänkäynti. Päärakennus ja kaksi laajennusosaa on rakennettu ja siksi hotelli on kahden tähden tasoinen. Heität nelosen, joten neljä yötä kahden tähden Royal-hotellissa maksaa 1 200. Summa on maksettava heti.

MAKSETTAVA VUOKRA

Yöpymisten määrä

Tähti taso

**PIDÄ SILMÄSI AUKKI!**

Sinun täytyy olla tarkkana ja vaatia maksua, kun toinen pelaaja saapuu hotellisi sisäänkäynnin luo. Jos seuraava pelaaja heittää arpakuutiota ennen kuin olet vaatinut rahaa, menetät nuo tulot. Samoin sinun täytyy vaatia 2 000 pankilta kulkiessasi sen ohi ja oikeutta rakentaa sisäänkäyntejä kun kuljet kaupungintalon ohi, **ennen kuin seuraava pelaaja ehtii heittää arpakuutiota**, muuten menetät oikeuden tehdä niin.

KUUTOSEN HEITTÄMINEN

Jos heität kuutosen, voit heittää uudelleen sen jälkeen, kun olet hoitanut liikeasioita, myös maksettuasi mahdolliset yöpymiset.

Huutokaupat

Jos et pysty maksamaan, sinun on huutokaupattava yksi (tai tarpeen vaatiessa useampi) kiinteistö tai tontti. Vähimmäishintaa ei ole ja kaikki pelaajat saavat osallistua huutokauppaan.

Sinun on pakko myydä kiinteistö tai tontti korkeimman tarjouksen esittäjälle. Hän saa hotellin (tai tontin) sekä haltijatodistuksen. Et voi myydä kiinteistöä osittain. Sinun täytyy heti maksaa velkasi osittain tai kokonaan, vaikka joutuisitkin sen takia konkurssiin ja siten ulos pelistä.

MB
GAMES

© 2002 Hasbro International Inc. Kaikki oikeudet pidätetään. Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, DK-2600 Glostrup, Denmark.

5

Jos saat rakennusluvan eikä sinulla ole siihen varaa ja päätät myydä tontin huutokaupalla, sinun ei myynnin jälkeen tarvitse maksaa rakennuslupaa. Tontin ostanut pelaaja voi sitten anoa lupaa, kun hänelle avautuu siihen tilaisuus. Jos kuitenkin myyt jonkin toisen tontin uuden rakennuksesi rahoittamiseksi, sinun täytyy maksaa rakennusluvasta.

Kun vain kaksi pelaajaa on jäljellä

Joudut ulos pelistä, jos sinulla ei ole rahaa, maata tai hotelleja jäljellä. Kun pelaajia on jäljellä enää kaksi, heille tulee tuloja ainoastaan hotellivieraitten yöpymisistä eikä heille makseta enää silloin, kun he kulkevat pankin ohi.

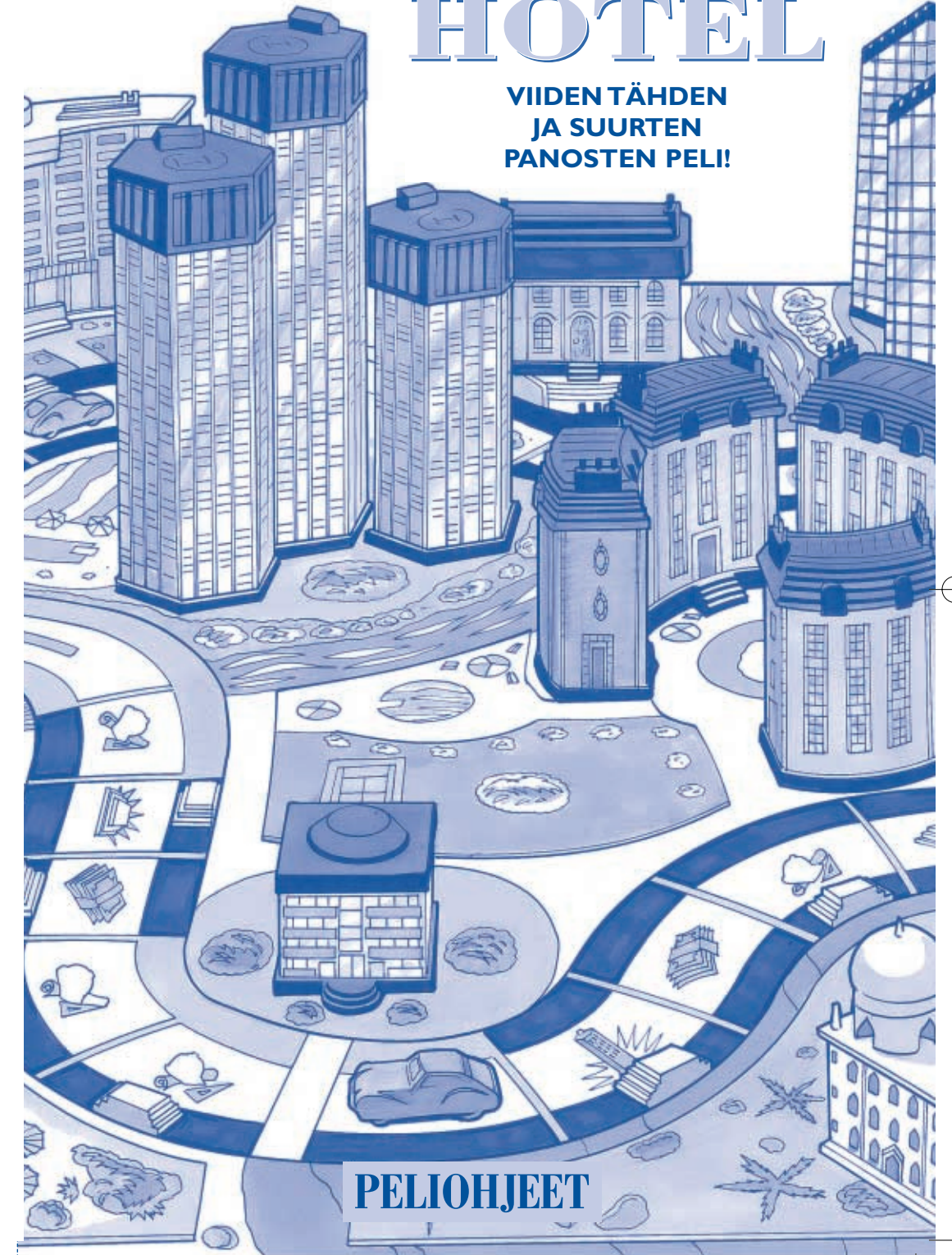
VOITTAJA

Peliin viimeiseksi jäänyt pelaaja on voittaja - hän on saanut haltuunsa kaikki vastustajiensa hotellit.

090214313109

HOTEL

**VIIDEN TÄHDEN
JA SUURTEN
PANOSTEN PELI!**



PELIOHJEET