

8+ 2-6

RISK

EXPRESS



INNEHÅLL

Kastskål, 14 landskort
och 7 tärningar.

INDHOLD

Terningebæger, 14 landkort
og 7 terninger.

INNHold

Terningbolle, 14 landskort
og 7 terninger.

SISÄLTÖ:

Noppakuppi, 14 maakorttia
ja 7 noppaa.



Game designed by Reiner Knizia.
© 2006 Hasbro. All rights reserved.
Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40,
DK-2600 Glostrup, Denmark.
www.hasbro.se www.hasbro.dk www.hasbro.no www.hasbro.fi

090600107179 00

090600107179 00 Risk Express Rules (SCANDIS)

Originator: SH

Approval: FINAL

ROD: xx.xx

File Name: 00107179_A5.indd

ERÖVRA VÄRLDEN PÅ 20 MINUTER!

NU KAN DU EROBRE VERDEN PÅ 20 MINUTTER!

EROBRE VERDEN PÅ 20 MINUTTER!

VALLOITA MAAILMA 20 MINUUTISSA!

S

SPELETS MÅL

Att kasta tärningarna för att invadera och erövra länder och få poäng. Den spelare som har flest poäng när alla länder är erövrade vinner.

FÖRBEREDELSE

- 1 Töm kastskålen och placera den mellan spelarna.
- 2 Sprid ut alla landskort med framsidan uppåt i mitten av spelområdet.

TÄRNINGAR

Varje tärning har 6 ansikten.



LANDSKORT

General – Om kortet tillhör en annan spelare måste du få ytterligare en general på någon av tärningarna för att erövra det. Det här räknas som en extra stridslinje att fylla.

Poäng – Så här många poäng får du om du erövrar kortet.

Stridslinjer – För att kunna invadera ett landskort måste du fylla hela stridslinjen genom att kasta tärningarna och få fram de motsvarande bilderna. Fyll alla stridslinjer (i vilken ordning som helst) för att erövra världen!

Kortet på den här bilden har tre stridslinjer
1 kanon 2 kavalleri 5 soldater



KOMMA IGÅNG

Varje spelare kastar alla 7 tärningar. Den som får flest generaler börjar. Spelet går medurs.

NÄR DET ÄR DIN TUR

- 1 **Kasta alla 7 tärningar i skålen.**
- 2 **Välj ett landskort att invadera.**
För att invadera ett landskort måste du fylla en av kortets stridslinjer med några av de tärningar du har kastat. **Du kan bara fylla en stridslinje per kast.**
 - Placera de matchande tärningarna ovanför stridslinjen på det landskort du invaderar. Fortsätt att kasta de återstående tärningarna (steg 3).
 - Om du inte kan fylla en hel linje måste du offra en av tärningarna i skålen och lägga den åt sidan. Fortsätt att kasta de återstående tärningarna (steg 3).
 - Om en annan spelare har det kortet du vill ha efter första omgången, kan du fortfarande invadera det, men du måste fylla en extra stridslinje (generalen i den lila cirkeln) för att erövra det.
- 3 **Kasta de tärningar som är kvar i skålen.**
 - Om du fyller en till stridslinje på landskortet placerar du tärningarna på den matchande linjen.
 - Om du inte kan fylla en hel linje tar du en av tärningarna i skålen och lägger den åt sidan.
 - Fyllde du **alla** stridslinjer på kortet? Bra gjort! Du har erövrat landskortet. Gå till steg 4.
 - Om tärningarna tar slut och du inte har fyllt i alla stridslinjer har du inte erövrat kortet. Synd! Ge skålen och alla 7 tärningar till nästa spelare. Nu är det den personens tur (steg 1).
 - Fortsätt kasta om du har några tärningar kvar i skålen.
 - **Du kan bara invadera ett landskort per omgång.**

4 Placera landskortet med framsidan uppåt framför dig när du har erövrat det. Ge sedan skålen och alla 7 tärningar till nästa spelare. Nu är det den personens tur (steg 1).

- Om du erövrar alla kort i samma färg har du erövrat **hela kontinenten!** Lägg de landskortet med framsidan nedåt.
- **Ingen spelare kan invadera en kontinent när den väl har erövrats.**
- Landskortet för **Australien** utgör en egen kontinent. Vänd på det så snart det har erövrats.

SÅ HÄR VINNER DU

- 1 När alla landskort har erövrats räknar varje spelare ihop poängen på sina kort.
- 2 Om du har erövrat en hel kontinent räknar du poängen som står på baksidan av kortet i stället för varje enskilt lands poäng (se nedan).
- 3 **Spelaren med mest poäng vinner!**

EXEMPEL

Det är din tur att kasta...



Du bestämmer dig för att invadera ett av de nordamerikanska korten (USA).

Det kortet har 3 stridslinjer.

Du använder tärningarna med kanon och kavalleri för att fylla en av stridslinjerna.



Med de återstående tärningarna kastar du...



Otur! Ingen av de tärningarna kan användas att fylla stridslinjen med, så du måste lägga bort en tärning. Men än är du inte besegrad, så kasta en gång till...



Ännu en linje har fyllts, bara en kvar! Ditt nästa kast är...



Det är soldater så att det räcker och blir över att fylla den sista linjen! Grattis! Du har erövrat USA och vunnit 3 poäng!

VALFRI REGEL

Om spelaren före dig inte lyckas erövra ett kort kan du fortsätta där han eller hon slutade. Låt tärningarna ligga kvar på stridslinjerna, lägg tillbaka bortlagda tärningar i skålen och börja från steg 3.

Om du inte vill invadera det kortet spelaren före dig försökte ta börjar du din omgång från steg 1 precis som vanligt.



DK

SELVE SPILLET

I skal kaste terningerne, invadere og erobre landene for at få point. Den spiller, der har flest point, når alle landene er erobret, vinder.

FORBEREDELSE

- 1 Tøm terningebægeret, og placer det mellem spillerne.
- 2 Spred alle landekortene ud med forsiden opad midt i spilleområdet.

TERNINGERNE

Hver terning har disse 6 sider.



LANDEKORTENE

General – Hvis kortet tilhører en anden spiller, skal du også kaste en General for at erobre det. Det tæller som en ekstra kamplinje, du skal udfylde.

Point – Du vinder dette antal point, når du har erobret kortet.

Kamplinjer – For at invadere et landekort skal du udfylde et af dets kamplinjer ved at kaste et tilsvarende billede med terningen. For at erobre kortet skal du udfylde alle kortets kamplinjer!

Kortet på billedet har 3 kamplinjer
1 Artilleri 2 Kavalerier 5 Soldater



START

Hver spiller kaster alle 7 terninger, og den spiller, der kaster flest Generaler, starter. Spillet fortsætter med uret.

NÅR DET ER DIN TUR

- 1 **Kast alle 7 terninger ned i bægeret.**
- 2 **Vælg et landekort, du vil invadere.** For at invadere et landekort skal du udfylde en af dets kamplinjer med nogle af de terninger, du har kastet. **Du kan kun udfylde en kamplinje pr. terningekast.**
 - Placer den tilsvarende terning oven på kamplinjen på det landekort, du invaderer. Fortsæt med at kaste de resterende terninger (trin 3).
 - Hvis du ikke kan udfylde en linje, må du ofre en terning fra bægeret og lægge den til side. Fortsæt med at kaste de resterende terninger (trin 3).
 - Hvis en anden spiller efter første tur har det kort, som du gerne vil have, kan du stadig invadere det, men du skal udfylde en ekstra kamplinje (generalen i den lille cirkel) for at erobre det.
- 3 **Kast terningerne, der er tilbage i bægeret.**
 - Hvis du udfylder endnu en kamplinje på landekortet, skal du placere terningen på den tilsvarende linje.
 - Hvis du ikke kan udfylde en linje, skal du fjerne en terning fra bægeret og lægge den til side.
 - Hvis du udfylder **alle** kortets kamplinjer – godt gået! – har du erobret landekortet. Gå til trin 4.
 - Hvis du løber tør for terninger og ikke har udfyldt alle kamplinjerne, er det bare ærgerligt, for så har du ikke erobret kortet! Send bægeret og de 7 terninger videre til næste spiller, som så starter sin tur (trin 1).
 - Hvis du har terninger tilbage i bægeret, skal du fortsætte med at kaste.
 - **Du kan kun invadere et landekort pr. tur.**

- 4 Når du har erobret et landkort, skal du placere det med forsiden opad foran dig. Send bægert og de 7 terninger videre til neste spiller, som så starter sin tur (trin 1).
- Hvis du erobrer alle kortene i samme farve, har du erobret **hele kontinentet!** Vend disse landkort med forsiden nedad.
 - **Ingen spiller kan invadere et kontinent, når det er blevet erobret.**
 - Landkortet med **Australien** tæller som et kontinent og skal vendes om, når det er erobret.

HVEM VINDER

- 1 Når alle landkortene er blevet erobret, skal I tælle pointene på jeres kort.
- 2 Hvis I har erobret kontinenter, skal I tælle pointet på bagsiden af kortene i stedet for hvert lands individuelle point (se herunder).
- 3 **Spilleren med flest point har vundet!**

EKSEMPEL

Det er din tur, og du kaster...



Du beslutter at invadere et af de nordamerikanske kort (USA). Dette kort har 3 kamplinj.



Du bruger artilleri- og kavaleriterningerne til at udfylde en af kamplinjene.



Du tager de andre terninger og kaster igen...



Desværre! Ingen af disse terninger kan bruges til at udfylde en kamplinj, så du skal lægge en af terningerne til side. Endnu er du dog ikke overvundet, så du må kaste igen...



Du har udfyldt endnu en linje, så er der bare en tilbage! Dit næste kast ser sådan her ud...



Der er rigelig med soldater til at udfylde den sidste linje. Tillykke! Du har erobret USA og vundet 3 point!

VALGFRI REGEL

Hvis spilleren før dig ikke kunne erobre et kort, kan du, når det er din tur, fortsætte, hvor han slap. Lad hans terninger ligge på kamplinjene, læg de terninger, du har lagt til side, tilbage i bægert, og start på trin 3.

Hvis du ikke vil invadere det kort, spilleren før dig forsøgte at erobre, starter du fra trin 1 som normalt.

N

MÅLET MED SPILLET

Å kaste terningerne for å invadere og erobre land for å få poeng. Spilleren med flest poeng når land er erobret, vinner spillet.

FORBEREDELSE

- 1 Tøm terningebollen, og plasser den mellom spillerne.
- 2 Legg ut alle landskortene med billedsiden opp midt på spilleområdet.

TERNINGER

Hver terning har disse 6 sidene.



LANDSKORT

General – Hvis kortet tilhører en annen spiller, må du få en ekstra general på terningene for å erobre det. Dette teller som én ekstra frontlinje du må fylle.

Poeng – Du får så mange poeng for å erobre kortet.



Frontlinjer – Når du skal invadere et landskort, må du fylle én av frontlinjene ved å få tilsvarende bilder på terningen. Du erobrer kortet ved å fylle ut alle frontlinjene på dette (i valgfri rekkefølge).

Kortet her har 3 frontlinjer
1 Kanon 2 Kavaleri 5 Soldater

START

Hver spiller kaster alle 7 terninger. Den spilleren som får flest generaler, begynner. Spillet fortsetter med klokken.

NÅR DET ER DIN TUR

- 1 **Kast alle 7 terninger i bollen.**
- 2 **Velg et landskort du vil invadere.**
Når du skal invadere et landskort, må du fylle en av frontlinjene med noen av terningene du har kastet. **Du kan fylle bare én frontlinje per kast.**
 - Plasser de matchende terningene over frontlinjen på landskortet du invadere. Fortsett så med å kaste de terningene som er igjen (trinn 3).
 - Hvis du ikke kan fylle en frontlinje, må du ofre en valgfri terning fra bollen og legge den til side. Fortsett så med å kaste de terningene som er igjen (trinn 3).
 - Etter første tur, hvis en annen spiller har det kortet du ønsker, kan du fremdeles invadere, men du må fylle ut en ekstra frontlinje (generalen i den lille sirkelen) for å erobre det.
- 3 **Kast terningene som er igjen i bollen.**
 - Hvis du kan fylle en linje på landskortet, plasserer du terningene på den matchende frontlinjen.
 - Hvis du ikke kan fylle en frontlinje, tar du en valgfri terning fra bollen og legger den til side.
 - Hvis du fyller **alle** frontlinjene på kortet, så gratulerer! Du har erobret landskortet. Gå til trinn 4.
 - Hvis du slipper opp for terninger og ikke har fylt alle frontlinjene – synd for deg – du har ikke erobret kortet! Send bollen og alle de 7 terningene til neste spiller, som nå har turen (trinn 1).
 - Hvis du har flere terninger i bollen, fortsetter du å kaste.
 - **Du kan invadere bare ett land under hver tur.**

4 Når du erobrer et landskort, legger du det med billedsiden opp foran deg. Send bollen og alle de 7 terningene til neste spiller som nå har turen (trinn 1).

- Hvis du erobrer alle kort i samme farge, har du erobret **hele kontinentet!** Legg disse landskortene med billedsiden ned.
- **Ingen spiller kan invadere et kontinent når det er erobret.**
- Landskortet **Australia** teller som et kontinent alene, og det snus så snart det er erobret.

VINNE SPILLET

- 1** Når alle landskortene er erobret, teller du poengene på kortene dine.
- 2** Hvis du har erobret noe(n) kontinent(er), regner du sammen poengene på baksiden av kortet i stedet for poengene for de enkelte landene (se nedenfor).
- 3** Spilleren med flest poeng vinner spillet!

EKSEMPEL

Det er din tur, og du kaster...



Du bestemmer deg for å invadere et av kortene for Nord-Amerika (USA). Dette kortet har 3 frontlinjer.



Du bruker kanonen og kavaleriet til å fylle én av frontlinjene.



Du tar resten av terningene og kaster...



Uflaks! Du kan ikke bruke noen av disse terningene til å fylle en frontlinje, så du må legge til side en terning. Du er ikke slått ennå, så kast igjen...



En frontlinje til er fylt, og det er bare én igjen! Ditt neste kast er...



Her har du mer enn nok soldater til å fylle siste frontlinje! Gratulerer! Du har erobret USA og har fått 3 poeng!

VALGFRI REGEL

Hvis spilleren før deg mislykkes med å erobre et kort, kan du når det er din tur, fortsette der hun eller han sluttet. La terningene hans eller hennes ligge på frontlinjene. Eventuelle terninger som er lagt til side, legger du tilbake i bollen. Begynn på trinn 3.

Hvis du ikke vil invadere kortet hun eller han prøvde å ta, begynner du turen fra trinn 1 som vanlig.

FIN

PELIN TAVOITE

Pelin tavoitteena on kerätä pisteitä heittämällä nopaa ja valloittamalla maita. Kun kaikki maat on vallattu, eniten pisteitä saanut pelaaja voittaa.

PELIIN VALMISTAUTUMINEN

- 1** Tyhjennä noppakuppi ja aseta se pelaajien keskelle.
- 2** Jaa pelialueelle kaikki maakortit kuvapuolel ylöspäin.

NOPPA

Jokaisessa nopassa on kuusi kuvaa.



Kenraali Ratsuväki Kanuuna



1 sotilas 2 sotilasta 3 sotilasta

MAAKORTIT

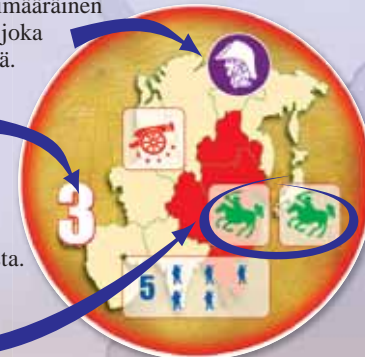
Kenraali – Jos kortti kuuluu toiselle pelaajalle, sinun on saatava nopanheitolla vielä yksi kenraalin kuva, jotta voit saada kortin itsellesi. Tämä on ylimääräinen taistelurivi, joka on täytettävä.

Pisteet – Saat näin monta pistettä kortin valloituksesta.

Taistelurivit – Jotta voit saada maakortin, heittämissäsi nopissa on oltava samat kuvat kuin yhdessä maakortin taistelurivissä. Jos täytät kaikki maakortin taistelurivit (missä tahansa järjestyksessä), olet vallannut korttiin merkityt alueet!

Tässä kortissa on kolme taisteluriviä:

1 kanuuna 2 ratsuväkeä 5 sotilasta



ALOITTAMINEN

Jokainen pelaaja heittää kaikki seitsemän noppaa. Se pelaaja aloittaa, joka heittää eniten kenraalin kuvia. Pelivuorot siirtyvät myötöpäivään.

VUOROLLASI

- 1 Heitä kaikki seitsemän noppaa noppakuppiin.**
- 2 Valitse maakortti, jonka voit vallata.** Jotta voit saada maakortin, heittämissäsi nopissa on oltava samat kuvat kuin yhdessä maakortin taistelurivissä. **Yhdellä heitolla voit täyttää vain yhden taistelurivin.**
 - Aseta valloitettavan maakortin taisteluriville ne nopat, joissa on samat kuvat kuin taistelurivissä. Heitä sitten jäljelle jääneet nopat (vaihe 3).
 - Jos et pysty täyttämään taisteluriviä, ota yksi kupissa olevista nopista ja pane se syrjään. Jatka sitten jäljellä olevien noppien heittämistä (vaihe 3).
 - Jos toisella pelaajalla on haluamasi kortti ensimmäisen kierroksen jälkeen, voit yhä saada sen, mutta valloituksen edellytyksenä on ylimääräisen taistelurivin täyttäminen (violetissa ympyrässä oleva kenraalin kuva).
- 3 Heitä nopat, jotka ovat jäljellä noppakupissa.**
 - Jos täytät maakortissa toisen taistelurivin, aseta nopat kuvia vastaavalle riville.
 - Jos et pysty täyttämään riviä, ota yksi kupissa olevista nopista ja pane se syrjään.
 - Jos täytät **kaikki** kortin taistelurivit, olet valloittanut maakortin! Onneksi olkoon! Siirry vaiheeseen 4.
 - Jos nopat loppuvat etkä ole vielä täyttänyt kaikkia taistelurivejä, et ikävä kyllä onnistunut valloittamaan maakorttia. Siirrä noppakuppi ja kaikki seitsemän noppaa seuraavalle pelaajalle, jolla on heittovuoro (vaihe 1).
 - Jos kupissa on noppia jäljellä, jatka heittämistä.
 - **Voit saada vain yhden maakortin jokaisella kierroksella.**

4 Kun olet valloittanut maakortin, aseta se eteesi kuvapuoli ylöspäin. Siirrä sitten noppakuppi ja kaikki seitsemän noppaa seuraavalle pelaajalle, jolla on heittovuoro (vaihe 1).

- Jos olet valloittanut kaikki samanväriset kortit, olet valloittanut **koko maanosan!** Käännä nämä kortit kuvapuoli alaspäin.
- **Yksikään pelaaja ei voi enää hyökätä maanosaan, kun se on vallattu.**
- **Australian** maakortti lasketaan yksinään maanosaksi, ja kortin voi kääntää kuvapuoli alaspäin heti, kun kortti on valloitettu.

VOITTAMINEN

- 1** Kun kaikki maakortit on vallattu, laske yhteen korteissa olevat pisteet.
- 2** Jos olet vallannut maanosia, voit laskea pisteet kortin kääntöpuolelta eikä sinun tarvitse laskea yksittäisistä alueista kertyviä pisteitä (katso alla oleva kuva).
- 3** **Eniten pisteitä saanut pelaaja voittaa!**

ESIMERKKI

Heität vuorollasi tällaiset noppakuvat:



Päätät saada yhden Pohjois-Amerikka-kortin (Yhdysvallat). Tässä kortissa on kolme taisteluriviä.



Käytät kanuuna- ja ratsuväkinopat, joilla täytät yhden taistelurivin.



Jäljelle jäävillä nopilla heität seuraavat noppakuvat:



Huono tuuri! Näillä nopilla et voi täyttää yhtään taisteluriviä, joten sinun on luovuttava yhdestä nopasta. Sinua ei ole kuitenkaan vielä lyöty, joten jatka heittämistä. Nyt saat tällaiset noppakuvat:



Näillä saat toisen taistelurivin täytettyä, joten enää on jäljellä vain yksi rivi. Seuraavaksi saat nämä noppakuvat:



Näillä saat täytettyä viimeisen rivin reilusti! Onneksi olkoon! Olet valloittanut Yhdysvallat ja voittanut kolme pistettä!

VAIHTOEHTOISET SÄÄNNÖT

Jos sinua edeltävät pelaajat eivät onnistuneet valloittamaan korttia, voit omalla pelivuorollasi jatkaa siitä, mihin he jäivät. Voit jättää heidän noppansa taisteluriveille, panna hylätyt nopat takaisin kuppiin ja aloittaa vaiheesta 3.

Jos et halua vallata edellisten pelaajien tavoittelemaa korttia, aloita vuorosi normaalisti vaiheesta 1.

