

© 2008 Lucasfilm Ltd. & TM. A Theora Concept.  
© 2008 Hasbro. Med ensamrätt.  
Distribueras i Norden av Hasbro Nordic,  
Ejby Industrivej 40, DK-2600 Glostrup, Danmark.  
www.hasbro.se

© 2008 Lucasfilm Ltd. & TM. A Theora Concept.  
© 2008 Hasbro. Med enerett.  
Distribueres i Norden av Hasbro Nordic,  
Ejby Industrivej 40, DK-2600 Glostrup, Danmark.  
www.hasbro.no

© 2008 Lucasfilm Ltd. & TM. A Theora Concept.  
© 2008 Hasbro. Alle rettigheder forbeholdt.  
Distribueret i Norden af Hasbro Nordic,  
Ejby Industrivej 40, 2600 Glostrup.  
www.hasbro.dk

© 2008 Lucasfilm Ltd. & TM. A Theora Concept.  
© 2008 Hasbro. Kaikki oikeudet pidätetään.  
Jakelija Pohjoismaissa: Hasbro Nordic,  
Ejby Industrivej 40, DK-2600 Glostrup, Danmark.  
www.hasbro.fi

© 2008 Lucasfilm Ltd. & TM. A Theora Concept.  
© 2008 Hasbro. Allur réttur áskilinn.  
Dreift á Norðurlöndum af Hasbro Nordic,  
Ejby Industrivej 40, DK-2600 Glostrup, Danmörku.



12

# Guess Who?

# STAR WARS™

EDITION

## INNEHÅLL

- 2 spelbräden • 24 hemliga kort med figurer från Star Wars
- 48 kort med figurer från Star Wars och ramar • 2 resultaträknare

## INNHOOLD

- 2 spillebrett • 24 mysteriekort med Star Wars-skikkelser
- 48 Star Wars-ansiktskort med rammer • 2 poengtellere

## INDHOLD

- 2 spilleplader • 24 mysteriekort med Star Wars-figurer
- 48 Star Wars-ansigtskort og rammer • 2 pointtællere

## SISÄLTÖ

- 2 pelilautelinettä • 24 Star Wars Mysteeri-hahmokorttia
- 48 Star Wars -kasvokorttia ja -kehystä • 2 pistetaulukkoa

## INNIHALD

- 2 bakkar fyrir spilaborð • 24 leynisþjöld með Star Wars persónum
- 48 Star Wars andlitsspjöld og rammar • 2 stigaspjöld

120804898179

AGE  
**6+**  
PLAYERS

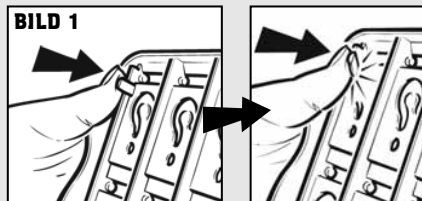


**MB**  
GAMES

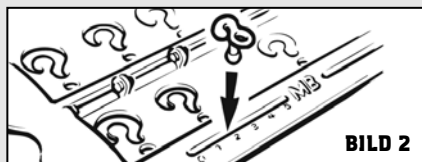
I en galax, långt, långt härifrån uppstod en störning i kraften. Nu är det ditt uppdrag att hjälpa en vän eller besegra den mörka sidan. Använd kraften för att ta reda på vem som orsakat störningen. Ställ fråga efter fråga för att ta reda på den hemliga identiteten hos din vän eller fiende.

## MONTERING

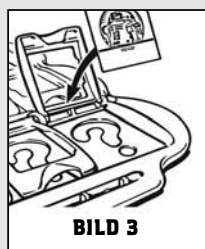
1. Vänd spelbräderna upp och ned. Tryck piggen i hörnet mot mitten tills den bryts av (se bild 1). Gör samma sak för varje hörnpigg på båda spelbräderna.



2. Ta bort de två poängmarkörerna från ramarna. Använd en sax om det är svårt att få loss dem.
3. Tryck fast poängmarkörerna på spelbräderna så de klickar på plats. Se bild 2.



4. Tryck försiktigt ut de utstansade korten ur kartongarket. Lägg undan de stora, gula tills vidare.
5. Tryck fast de mindre, röda korten i plastramarna på det röda spelbrädet. Se till att de klickar fast på båda sidor. Se bild 3. Gör likadant med de mindre, blå korten och det blå spelbrädet.



## MÅL

Lista ut vem din motståndares hemliga figur är innan din motståndare listar ut vem din är.

## FÖRBEREDELSE

### FÖRBERED SPELPLANEN

Spelarna väljer var sitt spelbräde. Placera spelbrädet på en plan yta. Tippla spelbrädet bort från dig och sedan tillbaka igen och placera det på en plan yta så att alla ramarna står upprätt. Motståndaren gör samma sak.

## DRA ETT HEMLIGT KORT

Blanda de hemliga korten. Välj två kort slumpvis. Välj vilket kort du vill spela med och sätt det i korthållaren med ansiktet mot dig. Se Bild 4.



Lägg tillbaka det kort som du valde bort med ansiktet nedåt i högen. Motståndaren gör samma sak. Lägg sedan undan alla övriga hemliga kort. Sätt dig mitt emot din motståndare så att han eller hon inte kan se figuren på ditt hemliga kort.

## SÅ HÄR SPELAR NI

Den yngsta spelaren börjar. När det blir din tur får du ställa en fråga för att försöka klura ut vem figuren på motståndarens kort är. Men använd inte din tur till att gissa vem motståndarens hemliga figur är om du inte är säker! Du förlorar om du gissar fel!

## STAR WARS-FIGURERNA

Lägg märke till skillnaderna mellan de 24 figurerna på spelbrädet. Det finns olika typer av Star Wars-figurer: Vissa är jedier, några har gått över till den mörka sidan, andra är mänskliga eller från en annan planet och några är droider. Titta i tabellen på sida 3 – där kan du läsa mer om figurerna. Reglerna som gäller för frågor om den hemliga figuren och gissningar förklaras nedan.

## STÄLLA FRÅGOR

1. Du får ställa en fråga till motståndaren varje gång det är din tur tills du är redo att gissa vem den hemliga figuren är. Du får bara ställa frågor som går att besvara med antingen "ja" eller "nej". Anta att du ställer frågan: "Är din hemliga figur mänsklig?". Då måste motståndaren svara antingen "ja" eller "nej".
2. När motståndaren har svarat kan du vända ned en eller flera av de hemliga figurerna på spelbrädet. Om motståndaren till exempel svarar "Ja, min hemliga figur är mänsklig", vänder du ned alla hemliga figurer som är från en annan planet eller droider. Då har du bara de mänskliga figurerna kvar.
3. När du har ställt en fråga (och vänt ned de figurer du kan) är din tur över.

2

NAMN	KÖN	RAS	SPECIALROLL	LJUSA/MÖRKA SIDAN	TILLHÖRIGHET/GRUPP
Aayla Secura	Kvinna	Twi'lek	Jedi	Ljusa Sidan	Republiken
Ahsoka Tano	Kvinna	Togruta	Jedi	Ljusa Sidan	Republiken
Anakin Skywalker	Man	Människa	Jedi	Ljusa Sidan	Republiken
Asajj Ventress	Kvinna	Rattataki	Sith	Mörka Sidan	Separatist
Boba Fett	Man	Människa	Prisjagare	Mörka Sidan	Okänd
C-3PO	Man	Droid	Droid	Ljusa Sidan	Republiken eller Rebellalliansen
Captain Rex	Man	Människa	Clone Trooper	Ljusa Sidan	Republiken
Chewbacca	Man	Wookiee	Rebellpilot	Ljusa Sidan	Republiken eller Rebellalliansen
Count Dooku	Man	Människa	Sith	Mörka Sidan	Separatist
Darth Maul	Man	Zabrak	Sith	Mörka Sidan	Separatist
Darth Vader	Man	Människa	Sith	Mörka Sidan	Imperiet
Emperor Palpatine	Man	Människa	Sith	Mörka Sidan	Imperiet
General Grievous	Man	Kaleesh/Droid	Separatistledare	Mörka Sidan	Separatist
Han Solo	Man	Människa	Rebellpilot	Ljusa Sidan	Rebellalliansen
Jabba the Hutt	Man	Hutt	Brottsling	Mörka Sidan	Okänd
Kit Fisto	Man	Nautolan	Jedi	Ljusa Sidan	Republiken
Luke Skywalker	Man	Människa	Jedi	Ljusa Sidan	Rebellalliansen
Mace Windu	Man	Människa	Jedi	Ljusa Sidan	Republiken
Obi-Wan Kenobi	Man	Människa	Jedi	Ljusa Sidan	Republiken
Padmé Amidala	Kvinna	Människa	Republikens ledare	Ljusa Sidan	Republiken
Princess Leia	Kvinna	Människa	Rebelledare	Ljusa Sidan	Rebellalliansen
R2-D2	Man	Droid	Droid	Ljusa Sidan	Republiken eller Rebellalliansen
Wicket W. Warrick	Man	Ewok	Krigare	Ljusa Sidan	Rebellalliansen
Yoda	Man	Okänd	Jedi	Ljusa Sidan	Republiken

## LISTA UT VEM DEN HEMLIGA STAR WARS-FIGUREN ÄR

När du tror dig veta vem den hemliga figuren är får du använda din tur till att gissa i stället för att ställa en fråga. Då säger du till exempel "Din hemliga figur är Luke Skywalker". Motståndaren måste sedan berätta om du gissade rätt eller inte. Om du gissar rätt vinner du! Om du gissar fel förlorar du!

## SÅ HÄR VINNEN DU

Spelarna turas om att ställa frågor tills en av spelarna vill gissa. Om du gissar rätt – eller om motståndaren gissar fel – har du vunnit!

## UTMANING

Om ni vill ha en extra utmaning tar båda spelarna två hemliga kort och sätter dem bredvid varandra i korthållarna. Ditt uppdrag är att klura ut vilka motståndarens två hemliga figurer är.

Du måste säga "båda" eller "antingen" när du ställer frågor om den hemliga figuren. Du kan till exempel fråga "Har båda dina figurer här överallt på kroppen?" eller "Har någon av dina hemliga figurer en mantel?". Var försiktig när du faller ned figurerna på spelbrädet – och kom ihåg vilka frågor du har ställt! Om du till exempel frågar "Är någon av dina hemliga figurer droid?" och motståndaren svarar "ja" kan du inte vända ned några figurer. Den ena av de hemliga figurerna är visserligen en droid – men den andra kan vara något annat.

Du måste gissa vilka båda de hemliga figurerna är under samma tur för att få gissa.

## MÄSTERSKAP

Om ni vill spela flera omgångar i rad kan ni flytta poängmarkören på resultaträknaren ett steg för varje vinst. Den som först vinner fem omgångar vinner spelet.

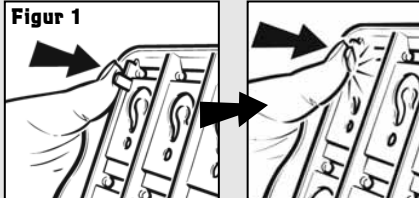
3

I en galakse langt, langt borte var det en forstyrrelse i Kraften. Nå må du hjelpe en venn eller beseire den mørke siden. Bruk Kraften til å finne ut hva som lager forstyrrelsen. Fortsett å spørre til du avslører identiteten til den mystiske vennen eller fienden din.

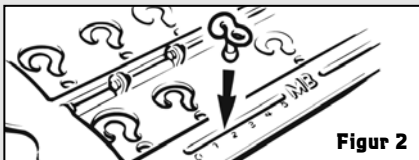
## MONTERING

1. Snu hvert av spillebrettene opp-ned. Skyv tappene i hjørnet inn mot midten til den brekker av (se figur 1). Gjør dette med alle hjørnetappene på hvert av spillebrettene.

Figur 1

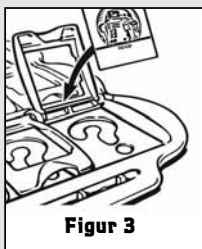


2. Ta de to poengtellerne ut av rammene. Hvis det er vanskelig, kan du bruke en butt saks.
3. Trykk på en poengteller til den klikker på plass. Gjør dette på begge spillebrettene. Se figur 2.



Figur 2

4. Trykk kortene som er skåret ut på forhånd, ut av kartongarket. Legg de store gule til side så lenge.
5. Trykk de små røde kortene inn i plastrammene på det røde spillebrettet. Pass på at de klikker inn på begge sider. Se figur 3. Gjør det samme med de små blå kortene og det blå spillebrettet.



Figur 3

## MÅL

Gjett motstanderens hemmelige Star Wars-skikkelse før motstanderen gjetter din.

## KLARGJØRING

### KLARGJØR SPILLEBRETTETT DITT

Hver spiller velger et spillebrett. Plasser spillebrettet på et flatt underlag. Vipp alle rammene opp ved å vippe spillebrettet bort fra deg, og så setter du spillebrettet flatt igjen. Motstanderen gjør det samme.

## TREKKE MYSTERIEKORTET DITT

Bland mysteriekortene dine. Velg to kort tilfeldig, og velg det du vil spille med. Sett det i sporet for mysteriekort, slik at den hemmelige figuren vender mot deg. Se figur 4.



Figur 4

Legg kortene du ikke brukte, med forsiden ned i bunken. Motstanderen gjør det samme. Så legger dere alle mysteriekort som ikke brukes, ut av spillet. Sitt overfor motstanderen slik at hun eller han ikke kan se den hemmelige skikkelsen på kortet ditt.

## SPILLE

Den yngste spilleren begynner. Når det er din tur, kan du enten stille et spørsmål eller gjette hvem motstanderens skikkelse er. Men ikke bruk turen din til å gjette motstanderens hemmelige skikkelse før du er klar! Hvis du gjetter feil, taper du spillet!

## STAR WARS-SKIKKELSENE PÅ SPILLEBRETTETT

Legg merke til forskjellene mellom de 24 skikkelsene på spillebrettet ditt. Det er forskjellige typer Star Wars-skikkelser: Noen er Jedier, noen har gått over til den mørke siden, noen er mennesker, noen er fra andre planeter, og andre er droider. Se på tabellen på side 5 for å finne ut mer om skikkelsene dine. Du finner regler for å stille spørsmål og gjette den hemmelige skikkelsen nedenfor.

## STILLE SPØRSMÅL

1. Frem til du er klar til å gjette hvem den hemmelige skikkelsen er, stiller du motstanderen ett spørsmål per tur. Hvert spørsmål må kunne besvares med "ja" eller "nei". Du spør for eksempel: "Er den mystiske skikkelsen din et menneske?". Motstanderen må deretter svare enten "ja" eller "nei".
2. Når motstanderen har svart, kan de hende du kan utelukke én eller flere av de hemmelige skikkelsene på spillebrettet. Hvis for eksempel motstanderen svarer "Ja" på spørsmålet om den hemmelige skikkelsen er menneske, vipper du ned alle de hemmelige skikkelsene som er aliens eller droider. Da er bare menneskeskikkelsene igjen.
3. Når du har stilt et spørsmål (og har vippet ned alle mystiske skikkelser du kan), er turen din over.

NAVN	KJØNN	ART	SPECIALROLLE	DEN LYSE /DEN MØRKE SIDEN	TILHØRIGHET/GRUPPE
Aayla Secura	Kvinne	Twi'lek	Jedi	Den Lyse Siden	Republikken
Ahsoka Tano	Kvinne	Togruta	Jedi	Den Lyse Siden	Republikken
Anakin Skywalker	Mann	Human	Jedi	Den Lyse Siden	Republikken
Asajj Ventress	Kvinne	Rattataki	Sith	Den Mørke Siden	Separatist
Boba Fett	Mann	Menneske	Dusørjeger	Den Mørke Siden	Ukjent
C-3PO	Mann	Droide	Droide	Den Lyse Siden	Republikken eller opprørsalliansen
Captain Rex	Mann	Menneske	Clone Trooper	Den Lyse Siden	Republikken
Chewbacca	Mann	Wookiee	Opprørspilot	Den Lyse Siden	Republikken eller opprørsalliansen
Count Dooku	Mann	Menneske	Sith	Den Mørke Siden	Separatist
Darth Maul	Mann	Zabrak	Sith	Den Mørke Siden	Separatist
Darth Vader	Mann	Menneske	Sith	Den Mørke Siden	Keiserdømmet
Emperor Palpatine	Mann	Menneske	Sith	Den Mørke Siden	Keiserdømmet
General Grievous	Mann	Kaleesh/droide	Separatistleder	Den Mørke Siden	Separatist
Han Solo	Mann	Menneske	Opprørspilot	Den Lyse Siden	Opprørsalliansen
Jabba the Hutt	Mann	Hutt	Forbryter	Den Mørke Siden	Ukjent
Kit Fisto	Mann	Nautolan	Jedi	Den Lyse Siden	Republikken
Luke Skywalker	Mann	Menneske	Jedi	Den Lyse Siden	Opprørsalliansen
Mace Windu	Mann	Menneske	Jedi	Den Lyse Siden	Republikken
Obi-Wan Kenobi	Mann	Menneske	Jedi	Den Lyse Siden	Republikken
Padmé Amidala	Kvinne	Menneske	Republikkleder	Den Lyse Siden	Republikken
Princess Leia	Kvinne	Menneske	Opprørsleder	Den Lyse Siden	Opprørsalliansen
R2-D2	Mann	Droide	Droide	Den Lyse Siden	Republikken eller opprørsalliansen
Wicket W. Warrick	Mann	Ewok	Kriger	Den Lyse Siden	Opprørsalliansen
Yoda	Mann	Ukjent	Jedi	Den Lyse Siden	Republikken

## GJETTE DEN HEMMELIGE STAR WARS-SKIKKELSEN

Når du er klar til å gjette hvem den hemmelige skikkelsen er, gjetter du når det er din tur, i stedet for å stille et spørsmål. Når du skal gjette den hemmelige skikkelsen, sier du (for eksempel): "Den hemmelige skikkelsen er Luke Skywalker.". Motstanderen må deretter fortelle deg om du har gjettet riktig eller ikke. Hvis du gjettet riktig, vinner du spillet! Hvis du gjettet galt, taper du!

## SLIK VINNER DU

Spillerne stiller spørsmål etter tur til en av spillerne gjetter. Hvis du gjetter riktig, eller motstanderen gjetter galt, vinner du spillet!

## UTFORDRINGSSPILL

Hvis dere vil ha en ekstra utfordring, trekker begge spillerne to mysteriekort og plasserer dem ved siden av hverandre i sporet sitt for mysteriekort.

Målet ditt er å gjette hvem begge de hemmelige skikkelsene til motstanderen er!

Du må si "begge" eller "noen av" når du stiller spørsmål om de hemmelige skikkelsene. Du kan for eksempel spørre: "Har begge Star Wars-skikkelsene dine her over hele kroppen?". Eller: "Har noen av Star Wars-skikkelsene dine på seg kappe?". Vær nøye når du utelukker skikkelser på spillebrettet, og husk hvilke spørsmål du har stilt! Du spør for eksempel: "Er noen av de hemmelige skikkelsene dine droide?". Motstanderen svarer "Ja". Du kan ikke vippe ned noen figur, for selv om du vet at én hemmelige skikkelse helt sikkert er droide, kan det hende den andre ikke er det! For å gjette de hemmelige skikkelsene riktig, må du gjette begge under samme tur.

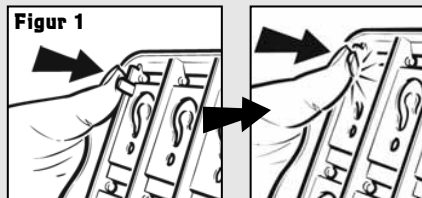
## MESTERSKAP

Hvis du ønsker å spille en serie med spill, skyver du poengtelleren opp ett poeng for hvert spill du vinner. Den som først vinner fem spill, er mester!

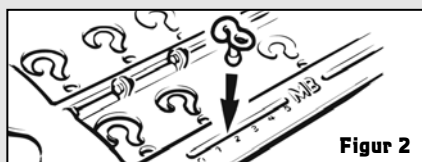
I en fjern, fjern galakse var der en forstyrrelse i Kraften. Det er op til dig at hjælpe en ven eller besejre den mørke side. Brug Kraften til at finde ud af, hvem der forårsager forstyrrelsen. Bliv ved med at stille spørgsmål for at afdække, hvem din ven eller fjende er.

## KLARGØRING

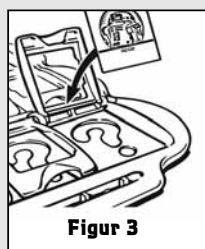
1. Vend begge spilleplader om. Skub flappen i hjørnet ind mod midten, indtil den knækker af (se figur 1). Gør det samme for hvert hjørne på begge spilleplader.



2. Tag de 2 pointmarkører ud af rammerne. Du kan evt. bruge en saks.
3. Klik en pointmarkør fast på hver spilleplade. Se figur 2.



4. Tryk forsigtigt kortene ud af arket. Læg de store, gule kort til side indtil videre.
5. Sæt de små, røde kort fast i rammerne på den røde spilleplade, så de klikker fast på begge sider. Se figur 3. Gør det samme med de små, blå kort og den blå spilleplade.



## SPILLETS FORMÅL

Gæt din modstanders hemmelige Star Wars-figur, før han eller hun gætter din.

## FORBEREDELSE

### GØR DIN SPILLEPLADE KLAR

Hver spiller vælger en spilleplade. Stil din spilleplade på en jævn overflade. Vend alle rammerne opad ved at vippe din spilleplade væk fra dig. Stil din spilleplade foran dig igen. Din modstander gør det samme.

## TRÆK DIT MYSTERIEKORT

Bland dine mysteriekort. Træk 2 tilfældige kort, og vælg, hvilket kort du gerne vil spille. Sæt kortet ned i slidsen til dit mysteriekort, så billedsiden vender ind mod dig. Se figur 4.



Læg det andet kort tilbage i bunken med forsiden nedad. Din modstander gør det samme. Tag derefter alle de ubrugte mysteriekort ud af spillet. Sæt dig over for din modstander, så han eller hun ikke kan se, hvem der er på dit mysteriekort!

## SÅDAN SPILLER DU

Den yngste spiller starter. Når det er din tur, kan du enten stille et spørgsmål eller gætte på, hvem din modstanders figur er. Men lad være med at bruge din tur på at gætte, før du er helt sikker! Hvis du gætter forkert, taber du spillet!

## STAR WARS-FIGURERNE PÅ DIN SPILLEPLADE

Læg mærke til forskellene mellem de 24 figurer på din spilleplade. Der er forskellige typer Star Wars-figurer: nogle er Jedi-riddere, nogle har valgt den mørke side, nogle er mennesker, nogle er fra fremmede planeter, og nogle er droider. Se tabellen på side 7 for at lære mere om dine figurer. Reglerne for, hvordan du skal spørge og gætte den hemmelige figur, bliver forklaret herunder.

## SÅDAN STILLER DU SPØRGSMÅL

1. Indtil du er klar til at gætte, hvem den hemmelige figur er, skal du stille din modstander ét spørgsmål pr. tur. Hvert spørgsmål skal kunne besvares med enten et "ja" eller et "nej". For eksempel kan du spørge: "Er din hemmelige figur et menneske?". Din modstander skal derefter svare enten "ja" eller "nej".
2. Når din modstander har svaret, kan du måske fjerne en eller flere af de hemmelige figurer på spillepladen. Hvis for eksempel din modstander svarer "ja, den hemmelige figur er et menneske", skal du vippe alle de hemmelige figurer ned, der er droider eller tilhører andre racer. Det er kun de menneskelige figurer, der bliver stående.

NAVN	KØN	RACE	SÆRLIGE ROLLER	DEN LYSE / DEN MØRKE SIDE	TILHØRSFORHOLD / GRUPPE
Aayla Secura	Kvinde	Twi'lek	Jedi	Den Lyse Side	Republik
Ahsoka Tano	Kvinde	Togruta	Jedi	Den Lyse Side	Republik
Anakin Skywalker	Mand	Menneske	Jedi	Den Lyse Side	Republik
Asajj Ventress	Kvinde	Rattataki	Sith	Den Mørke Side	Separatist
Boba Fett	Mand	Menneske	Dusørjæger	Den Mørke Side	Ukendt
C-3PO	Mand	Droide	Droide	Den Lyse Side	Republik eller oprørsalliance
Captain Rex	Mand	Menneske	Clone Trooper	Den Lyse Side	Republik
Chewbacca	Mand	Wookiee	Oprørspilot	Den Lyse Side	Republik eller oprørsalliance
Count Dooku	Mand	Menneske	Sith	Den Mørke Side	Separatist
Darth Maul	Mand	Zabrax	Sith	Den Mørke Side	Separatist
Darth Vader	Mand	Menneske	Sith	Den Mørke Side	Kejserrige
Emperor Palpatine	Mand	Menneske	Sith	Den Mørke Side	Kejserrige
General Grievous	Mand	Kaleesh/droide	Separatistleder	Den Mørke Side	Separatist
Han Solo	Mand	Menneske	Oprørspilot	Den Lyse Side	Oprørsalliance
Jabba the Hutt	Mand	Hutt	Forbryder	Den Mørke Side	Ukendt
Kit Fisto	Mand	Nautolan	Jedi	Den Lyse Side	Republik
Luke Skywalker	Mand	Menneske	Jedi	Den Lyse Side	Oprørsalliance
Mace Windu	Mand	Menneske	Jedi	Den Lyse Side	Republik
Obi-Wan Kenobi	Mand	Menneske	Jedi	Den Lyse Side	Republik
Padmé Amidala	Kvinde	Menneske	Republikleder	Den Lyse Side	Republik
Princess Leia	Kvinde	Menneske	Oprørsleder	Den Lyse Side	Oprørsalliance
R2-D2	Mand	Droide	Droide	Den Lyse Side	Republik eller oprørsalliance
Wicket W. Warrick	Mand	Ewok	Kriger	Den Lyse Side	Oprørsalliance
Yoda	Mand	Ukendt	Jedi	Den Lyse Side	Republik

3. Når du har stillet et spørgsmål (og vippet alle de figurer ned, du kan), er din tur slut.

## NÅR DU VIL GÆTTE DEN HEMMELIGE STAR WARS-FIGUR

Når du er klar til at gætte, hvem den hemmelige figur er, skal du gætte, når det er din tur, i stedet for at stille et spørgsmål. For at gætte den hemmelige figur kan du for eksempel sige: "Den hemmelige figur er Luke Skywalker.". Din modstander skal derefter sige, om dit gæt er rigtigt eller forkert. Hvis du gætter rigtigt, vinder du spillet! Hvis det er forkert, taber du!

## SÅDAN VINDER DU

Spillerne skiftes til at spørge, indtil én af jer gætter. Hvis du gætter rigtigt – eller hvis din modstander gætter forkert – vinder du spillet!

## UDFORDRINGSSPIL

Hvis det skal være ekstra udfordrende, kan begge spillere trække 2 mysteriekort og stille dem ved siden af hinanden i slidsen til mysteriekort. Nu skal du prøve at gætte begge din modstanders hemmelige figurer!

Du skal sige "begge" eller "én af dem", når du stiller spørgsmål om de hemmelige figurer. Du kan for eksempel spørge: "Har begge dine Star Wars-figurer hår over hele kroppen?" eller "Har én af dine Star Wars-figurer kappe på?". Vær forsigtig, når du fjerner figurer fra spillepladen – og husk, hvilke spørgsmål du har stillet!

For at gætte de hemmelige figurer skal du gætte begge 2 på én gang.

## TURNERINGSSPIL

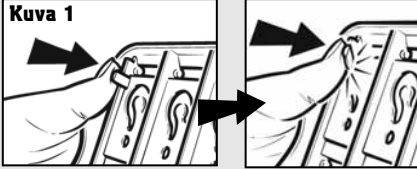
Hvis du gerne vil spille en serie spil, skal du skubbe pointtælleren 1 point op for hvert spil, du vinder. Den spiller, der først får 5 point, vinder turneringen!

Kauan sitten kaukaisessa galaksissa voimassa oli häiriö. Sinun täytyy auttaa ystävää tai voittaa pimeä puoli. Selvitä voiman avulla, kuka aiheuttaa häiriön voimaan. Selvitä ystäväsi tai vihollisesi oikea henkilöllisyys kysymyksiä esittämällä.

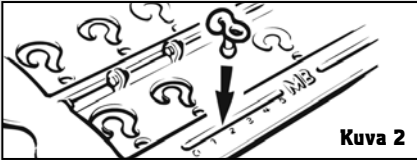
## KOKOAMINEN

1. Käännä pelilaudat ylösalaisin. Työnnä kulman kielekettä keskustaa kohti, kunnes se napsahtaa poikki (katso kuva 1). Toista jokaisen kulman kohdalla kummallekin pelilaudalle.

Kuva 1



2. Poista pistetaulujen merkit kehysistä. Voit käyttää tarvittaessa turvasaksia.
3. Työnnä pistetaulun merkkiä, kunnes se napsahtaa paikoilleen kummassakin pelilaudassa. Katso kuva 2.



Kuva 2

4. Irrota varovasti esileikatut hahmokortit arkista. Pane suuremmat keltaiset arkit vielä hetkeksi syrjään.
5. Työnnä pienemmät punaiset kortit punaisen pelilaudan muovikehyksiin ja varmista, että ne napsahtavat kiinni kummaltakin puolelta. Katso kuva 3. Aseta samalla tavoin pienemmät siniset kortit ja sininen pelilauta.



Kuva 3

## TAVOITE

Arvaa, mitä hahmoa vastustajasi Star Wars Mysteeri-kortti esittää, ennen kuin hän arvaa omasi.

## PELIVALMISTELU

### PELILAUDAN VALMISTELEMINEN

Kumpikin pelaaja valitsee pelilaudan. Pane pelilauta tasaiselle alustalle. Käännä kaikki kehukset ylös kallistamalla pelilautaa pois päin itsestäsi. Pane pelilauta sitten uudelleen tasaiselle alustalle. Vastustajasi tekee samoin.

## NOSTA MYSTEERI-KORTTISI

Sekoita Mysteeri-kortit. Valitse umpimähkään kaksi korttia ja päätä, kumpaa haluat pelata. Pane valitsemasi kortti Mysteeri-kortin pidikkeeseen niin, että kortin kuvapuoli on itseesi päin. Katso kuva 4.



Kuva 4

Pane käteesi jäänyt Mysteeri-kortti takaisin korttipakkaan kuvapuoli alaspäin. Vastustajasi tekee samoin. Pane sitten kaikki käyttämättömät Mysteeri-kortit pois pelistä. Istu vastapäätä vastustajaasi, jotta hän ei näe Mysteeri-korttisi hahmoa.

## PELIN KULKU

Nuorin pelaaja aloittaa. Omalla vuorollasi voit joko esittää kysymyksen tai arvata, mikä hahmo vastustajasi kortissa on. Älä kuitenkaan käytä vuoroasi oikean hahmon arvaamiseen, ennen kuin olet valmis. Jos arvaat väärin, häviät pelin!

## PELILAUTASI TÄHTIEN SOTA -HAHMOT

Tarkastele pelilaudallasi olevan 24 hahmon välisiä eroja. Tähtien sota -hahmoja on erilaisia: osa on jedejä, osa on siirtynyt pimeälle puolelle, osa on ihmisiä, osa vierailta planeetoilta ja osa on droideja. Katso sivulta 9 lisätietoja korttiasi hahmoista. Alapuolella selitetään Mysteeri-korttia koskevien kysymysten esittämistä ja arvaamista koskevat säännöt.

## KYSYMYSTEN ESITTÄMINEN

1. Kunnes olet valmis arvaamaan, kuka Mysteeri-kortin hahmo on kyseessä, esitä vastustajalle yksi kysymys jokaisella pelivuorollasi. Jokaiseen kysymykseen tulee voida vastata joko kyllä tai ei. Voit kysyä esimerkiksi: "Onko oikea hahmosi ihminen?" Vastustajan täytyy vastata kysymykseen joko kyllä tai ei.
2. Kun vastustajasi on vastannut, voit eliminoida yhden tai useamman pelilaudan hahmoista. Jos vastustajasi vastaa esimerkiksi näin: "Kyllä, salaperäinen hahmoni on ihminen." Voit kääntää alas pelilaudan kaikki hahmot, jotka ovat alieneita ja droideja. Näin jäljelle jäävät vain ihmishahmot.
3. Kun olet esittänyt kysymyksen (ja kääntänyt alas pelilaudan kaikki hahmot, jotka voit), pelivuorosi päättyy.

Nimi	Sukupuoli	Laji	ERIKOISROOLIT	VALON/PIMEÄ PUOLI	YHTEYDET/RYHMÄ
Aayla Secura	Nainen	Twi'lek	Jedi	Valon Puoli	Tasavalta
Ahsoka Tano	Nainen	Togruta	Jedi	Valon Puoli	Tasavalta
Anakin Skywalker	Mies	Ihminen	Jedi	Valon Puoli	Tasavalta
Asajj Ventress	Nainen	Rattataki	Sith	Pimeä Puoli	Separatisti
Boba Fett	Mies	Ihminen	Palkkionmetsästäjä	Pimeä Puoli	Tuntematon
C-3PO	Mies	Droidi	Droidi	Valon Puoli	Tasavalta tai Kapinaliitto
Captain Rex	Mies	Ihminen	Clone Trooper	Valon Puoli	Tasavalta
Chewbacca	Mies	Wookiee	Kapinallinen lentäjä	Valon Puoli	Tasavalta tai Kapinaliitto
Count Dooku	Mies	Ihminen	Sith	Pimeä Puoli	Separatisti
Darth Maul	Mies	Zabrak	Sith	Pimeä Puoli	Separatisti
Darth Vader	Mies	Ihminen	Sith	Pimeä Puoli	Imperiumi
Emperor Palpatine	Mies	Ihminen	Sith	Pimeä Puoli	Imperiumi
General Grievous	Mies	Kaleesh/droidi	Separatistijohtaja	Pimeä Puoli	Separatisti
Han Solo	Mies	Ihminen	Kapinallinen lentäjä	Valon Puoli	Kapinaliitto
Jabba the Hutt	Mies	Hutt	Rikollinen	Pimeä Puoli	Tuntematon
Kit Fisto	Mies	Nautolan	Jedi	Valon Puoli	Tasavalta
Luke Skywalker	Mies	Ihminen	Jedi	Valon Puoli	Kapinaliitto
Mace Windu	Mies	Ihminen	Jedi	Valon Puoli	Tasavalta
Obi-Wan Kenobi	Mies	Ihminen	Jedi	Valon Puoli	Tasavalta
Padmé Amidala	Nainen	Ihminen	Tasavallan johtaja	Valon Puoli	Tasavalta
Princess Leia	Nainen	Ihminen	Kapinanjohtaja	Valon Puoli	Kapinaliitto
R2-D2	Mies	Droidi	Droidi	Valon Puoli	Tasavalta tai Kapinaliitto
Wicket W. Warrick	Mies	Ewok	Soturi	Valon Puoli	Kapinaliitto
Yoda	Mies	Tuntematon	Jedi	Valon Puoli	Tasavalta

## OIKEAN TÄHTIEN SOTA -HAHMON ARVAAMINEN

Kun olet valmis arvaamaan, kuka Mysteeri-kortin hahmo on kyseessä, esitä arvauksesi pelivuorollasi kysymyksen sijaan. Arvaa Mysteeri-kortin hahmon henkilöllisyys sanomalla (esimerkiksi): "Mysteeri-kortin hahmo on Luke Skywalker." Vastustajan täytyy kertoa, onko arvauksesi oikein vai väärin. Jos arvaat oikein, voitat pelin. Jos arvaat väärin, häviät.

## VOITTAMINEN

Pelaajat esittävät kysymyksiä vuorotellen, kunnes toinen pelaaja esittää arvauksen. Jos hän arvaa oikein – tai jos toinen pelaaja arvaa väärin – oikein arvannut voittaa pelin.

## HAASTAVAMPI PELI

Haastavammassa pelissä molemmat pelaajat ottavat kaksi Mysteeri-korttia ja panevat ne vierekkäin Mysteeri-korttipidikkeisiin. Tavoitteena on arvata vastustajan molempien Mysteeri-korttien hahmot.

Pelaajan täytyy sanoa joko "toinen" tai "molemmat", kun hän esittää Mysteeri-hahmoja koskevia kysymyksiä. Pelaaja voi kysyä esimerkiksi seuraavaa: "Onko molemmilla Tähtien sota -hahmoilla karvainen vartalo?" tai "Onko toisella Tähtien sota -hahmolla viitta?" Ole varovainen, kun eliminoit pelilaudan hahmoja – ja muista, mitä kysymyksiä olet esittänyt! Kysyt esimerkiksi: "Onko toinen hahmoistasi droidi?" Vastustaja vastaa myöntävästi. Et voi kääntää yhtään hahmoa alas, sillä vaikka toinen hahmo on takuuvarmasti droidi, toinen hahmo ei välttämättä olekaan!

Jos haluat arvata Mysteeri-korttien hahmojen henkilöllisyydet oikein, sinun täytyy arvata molempien henkilöllisyys samalla vuorolla.

## TAISTELU MESTARUUDESTA

Jos haluat pelata pelisarjan, liu'uta pistetaulukon merkkiä eteenpäin joka kerta, kun voitat pelin. Ensimmäinen pelaaja, joka voittaa viisi peliä, on mestari.

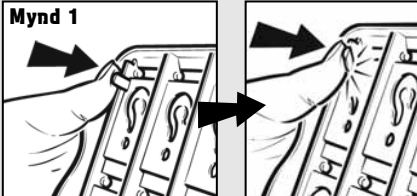


Í sólkerfi langt, langt í burtu komst órói á máttinn. Núna verður þú að hjálpa vini þínum eða sigrast sjálf/ur á myrkraöflunum. Notaðu máttinn til að komast að því hver stendur fyrir óróanum. Haltu áfram að spyrja til að komast að því í hvaða leyndardómsfulla líki vinur þinn eða óvinur hefur brugðið sér.

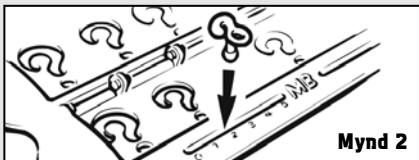
## SAMSETNING

1. Snúðu hvoru leikborðinu fyrir sig á hvolf. Ýttu flípanum í horninu að miðjunni þar til hann smellur af (sjá mynd 1). Endurtaktu þetta á hverju horni hvers spilaborðs fyrir sig.

Mynd 1



2. Fjarlægðu bæði stigamerkin úr römmunum. Reynist það erfitt skaltu nota barnaskæri.
3. Ýttu á stigamerki þar til það smellur í rétta stöðu á hvoru leikborðinu fyrir sig. Sjá mynd 2.



Mynd 2

4. Ýttu forsniðnu spjöldunum varlega úr pappspjaldinu. Settu stóru gulu spjöldin til hliðar í bili.
5. Ýttu litlu rauðu spjöldunum í plastrammanna á rauða leikborðinu og passaðu að báðar hliðarnar smelli í. Sjá mynd 3. Gerðu það sama við litlu bláu spjöldin og bláa leikborðið.



Mynd 3

## MARKMIÐ

Giskaðu á Star Wars leynipersónu andstæðingsins áður en andstæðingurinn giskar rétt á þína leynipersónu.

## UPPSETNING Á LEIKNUM

### STILLTU LEIKBORÐINU UPP

Hvor leikmaður velur sér spilaborð. Settu spilaborðið á sléttan flöt. Reistu alla rammanna við í upprétta stöðu með því að halla spilaborðinu í áttina frá þér, settu það síðan niður aftur. Andstæðingur þinn gerir slíkt hið sama.

## DRAGÐU LEYNISPJALD

Stokkaðu leynispijöldin. Veldu tvö spjöld af handahófi, veldu síðan hvort þú vilt spila með og settu það í hólfið fyrir leynispijaldið þannig að leynipersónan snúi að þér. Sjá mynd 4.



Mynd 4

Settu spjaldið sem þú vildir ekki nota aftur í stokkinn. Andstæðingurinn gerir slíkt hið sama. Settu síðan öll ónotuð leynispijöld úr leik. Sittu á móti andstæðingnum svo að hann/hún geti ekki séð leynipersónuna á spjaldinu þínu!

## LEIKURINN SPILAÐUR

Yngri leikmaðurinn byrjar. Þegar þú átt að gera máttu annaðhvort spyrja spurningar eða giska á hvaða persóna andstæðingurinn er. En ekki spyrja um leynipersónuna þegar þú átt að gera fyrir en þú ert tilbúin/n! Ef ágiskunin er röng taparðu spilin!

## STAR WARS PERSÓNURNAR Á SPILABORÐINU

Taktu eftir muninum á þessum 24 persónum sem eru á spilaborðinu þínu. Það eru mismunandi gerðir af Star Wars persónum: Sumar þeirra eru Jedi-riddarar, aðrar hafa snúist á sveif með myrkraöflunum, sumar eru mennskar, aðrar eru geimverur frá öðrum hnöttum og enn aðrar eru vélmenni. Kiktu á töfluna á bls. 11 til að fræðast um allar persónurnar. Reglur um hvernig á að spyrja spurninga og hvernig á að giska á leynipersónuna má sjá hér á eftir.

## SVONA Á AÐ SPYRJA

1. Þangað til þú ert tilbúin/n að giska á hver leynipersónan er spyrðu andstæðinginn einnar spurningar í hverri umferð. Svára verður hverri spurningunni með annaðhvort „já“ eða „nei“. Til dæmis geturðu spurt: „Er leynipersónan þin maður?“ Þá verður andstæðingurinn annaðhvort að svara með „já“ eða „nei“
2. Þegar andstæðingurinn er búinn að svara geturðu kannski tekið út eina eða fleiri af leynipersónunum á spilaborðinu. Til dæmis ef andstæðingurinn svarar: „Já, leynipersónan er maður“, flettu þá niður öllum leynipersónunum sem eru geimverur eða vélmenni. Þá eru bara mennirnir eftir.
3. Þegar þú ert búin/n að spyrja (og fletta niður öllum leynipersónunum sem þú getur), þá á næsti að gera.

NAFN	KYN	TEGUND	SÉRSTÖK HLUTVERK	GÓÐU/ MYRKRAÖFLIN	SAMTÖK/HÓPUR
Aayla Secura	Kona	Twilek	Jedi-riddari	Góðu öflin	Lýðveldið
Ahsoka Tano	Kona	Togruta	Jedi-riddari	Góðu öflin	Lýðveldið
Anakin Skywalker	Karl	Maður	Jedi-riddari	Góðu öflin	Lýðveldið
Asajj Ventress	Kona	Rattataki	Sith	Myrkraöflin	Aðskilnaðarsinnar
Boba Fett	Karl	Maður	Hausaveiðari	Myrkraöflin	Óþekkt
C-3PO	Karl	Vélmenni	Vélmenni	Góðu öflin	Lýðveldið eða uppreisnarmenn
Captain Rex	Karl	Maður	Clone Trooper	Góðu öflin	Lýðveldið
Chewbacca	Karl	Wookiee	Flugmaður uppreisnarmanna	Góðu öflin	Lýðveldið eða uppreisnarmenn
Count Dooku	Karl	Maður	Sith	Myrkraöflin	Aðskilnaðarsinnar
Darth Maul	Karl	Zabruk	Sith	Myrkraöflin	Aðskilnaðarsinnar
Darth Vader	Karl	Maður	Sith	Myrkraöflin	Keisaraveldið
Emperor Palpatine	Karl	Maður	Sith	Myrkraöflin	Keisaraveldið
General Grievous	Karl	Kaleesh/vélmenni	Leiðtogi aðskilnaðarsinna	Myrkraöflin	Aðskilnaðarsinnar
Han Solo	Karl	Maður	Flugmaður uppreisnarmanna	Góðu öflin	Uppreisnarmenn
Jabba the Hutt	Karl	Hutt	Glæpamaður	Myrkraöflin	Óþekkt
Kit Fisto	Karl	Nautolan	Jedi-riddari	Góðu öflin	Lýðveldið
Luke Skywalker	Karl	Maður	Jedi-riddari	Góðu öflin	Uppreisnarmenn
Mace Windu	Karl	Maður	Jedi-riddari	Góðu öflin	Lýðveldið
Obi-Wan Kenobi	Karl	Maður	Jedi-riddari	Góðu öflin	Lýðveldið
Padmé Amidala	Kona	Maður	Leiðtogi lýðveldisins	Góðu öflin	Lýðveldið
Princess Leia	Kona	Maður	Leiðtogi uppreisnarmanna	Góðu öflin	Uppreisnarmenn
R2-D2	Karl	Vélmenni	Vélmenni	Góðu öflin	Lýðveldið eða uppreisnarmenn
Wicket W. Warrick	Karl	Ewok	Stríðsmaður	Góðu öflin	Uppreisnarmenn
Yoda	Karl	Óþekkt	Jedi-riddari	Góðu öflin	Lýðveldið

## GISKAÐU Á STAR WARS LEYNIPERSÓNUNA

Þegar þú ert tilbúin/n að giska á hver leynipersónan er, giskaðu þá þegar þú átt að gera í staðinn fyrir að spyrja spurningar. Til að giska á leynipersónuna segirðu (til dæmis): „Leynipersónan er Logi Geimgengill.“ Þá verður andstæðingurinn að segja þér hvort ágiskunin er rétt. Ef ágiskunin er rétt, þá ertu búin/n að vinna leikinn! Ef ágiskunin er röng, þá ertu búin/n að tapa!

## SVONA VINNURÐU LEIKINN

Leikmennirnir skiptast á að spyrja spurninga, þar til annar leikmaðurinn kemur með ágiskun. Ef þú giskar rétt – eða þegar andstæðingurinn giskar ekki rétt – þá ertu búin/n að vinna leikinn!

## ÁSKORUNARLEIKUR

Til að gera leikinn enn skemmtilegri draga báðir leikmenn tvö leynispijöld og stilla þeim upp hlið við hlið í hólfunum fyrir leynispijöldin. Markmið þitt er að giska á hverjar þessar tvær leynipersónur andstæðingsins eru!

Þú verður að segja „báðar“ eða „önnur hvor“ þegar þú spyrð spurninga um leynipersónurnar. Til dæmis gætir þú spurt: „Eru báðar Star Wars persónurnar kafloðnar um allan líkamann?“ eða: „Er önnur hvor Star Wars persónanna með skikkju?“. Passaðu þig þegar þú tekur í burtu persónur af spilaborðinu – og þú verður að muna hvaða spurninga þú ert þegar búin/n að spyrja!

Til dæmis spyrðu: „Er önnur hvor leynipersónanna vélmenni?“. Þegar andstæðingurinn svarar: „Já“ þá máttu ekki fletta niður neinum persónum, af því að þótt ein leynipersóna sé örugglega vélmenni er ekkert víst að hin sé það líka.

Til að giska á réttu leynipersónurnar verðurðu að giska á þær báðar þegar þú átt að gera.

## MEISTARAKEPPNI

Ef þú vilt spila marga leiki í röð, renndu þá stigaspjaldinu upp um eitt stig fyrir hvern leik sem þú vinnur. Sá eða sú sem fyrst vinnur fimm leiki er meistarinna!