



Pelin tarkoitus:

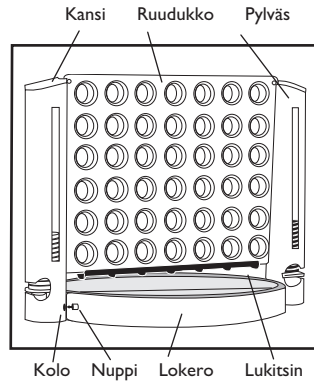
Tavoitteena on olla ensimmäinen pelaaja, joka saa neljä oman värinsä pelimerkkiä peräkkäin – vaakasuoraan, pystysuoraan tai vinottain.

Sisältö:

- peliruudukko, jossa on lokeroita
- 21 keltaista pelimerkkiä
- 21 punaista pelimerkkiä

Jos lokeroita ei ole kiinnitetty peliruudukkoon:

Kiinnitä toinen lokero ruudukkon työntämällä lokeron reunan kaksi pientä nuppia pylväiden juurella oleviin koloihin. Tee samoin toisen lokeron kohdalla. (Kuvasta I näkee, miltä valmiiksi koottu peli näyttää.)



Kuva I



Alkuvalmistelut:

Käännä lokerot alas ja varmista, että lukitsin on ruudukon keskellä. Avaa ruudukon kummallakin puolella olevien pylväiden kannet ja pudota pelimerkit niihin: keltaiset toiselle ja punaiset toiselle puolelle. (Kuvassa I pelin alkuvalmistelut on tehty.)

Pelaaminen:

Pane ruudukko pelaajien väliin. Päätäkää, kumpi aloittaa. Pelaajat pudottavat pelimerkkejä vuorotellen ruudukkoon. Liu'uta oman värisesi pelimerkki omalla vuorollasi pylvästä ja pudota se ruudukkoon haluamaasi kohtaan.

Voittaminen:

Pelin voittaa ensimmäinen pelaaja, joka saa neljä oman värinsä pelimerkkiä peräkkäin – vaakasuoraan, pystysuoraan tai vinottain. Jos peli päättyy tasapeliin, pelatkaa uudestaan.

Uuden pelin pelaaminen:

Vapauta pelimerkit työntämällä lukitsin reunaan ja takaisin ruudukon keskelle. Pudota pelimerkit takaisin pylväisiin ruudukon kummallekin puolelle.

Säilyttäminen:

Pane pelimerkit takaisin ruudukon kummallakin puolella oleviin pylväisiin ja sulje niiden yläpäässä olevat kannet. Taita lokerot ylös.

© 2010 Hasbro. Kaikki oikeudet pidätetään.

Valmistaja: Hasbro SA, Route de Courroux 6, CH 2800 Delemont Switzerland

Edustaja: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave,
Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.

Ejby Industrivej 40, 2600 Glostrup,
Denmark +358 (0) 9 525 911
hasbrodk@hasbro.dk

www.hasbro.fi



101022677109 00

101022677109 00

Travel CONNECT 4 G2G

Instructions (FI)

Originator: SH

Approval: Final

ROD: 00.00

File Name: 22677i109.indd