

SNABBSPEL

Om du redan kan Monopol och vill spela ett snabbare spel:

1. I samband med spelförberedelserna blandar bankiren lagfarts korten och delar ut två kort till varje spelare. Spelarna ska genast betala bankiren priset för de egendomar de får. Spelet fortsätter sedan som vanligt.
2. Du behöver bara bygga tre hus på varje plats i en färggrupp för att få bygga ett hotell (i stället för fyra). När du säljer hotell är värdet halva inköpspriset.
3. Så snart en spelare är bankrutt är spelet över. Varje spelare räknar samman:
 - sina kontanter
 - ägda platser, djurparker och sevärdheter enligt priset som anges på spelplanen
 - alla intecknade egendomar till hälften av priset som anges på spelplanen
 - hus, värderade efter inköpspriset
 - hotell, värderade efter inköpspriset, inklusive värdet för de tre husen.

Den rikaste spelaren har vunnit!

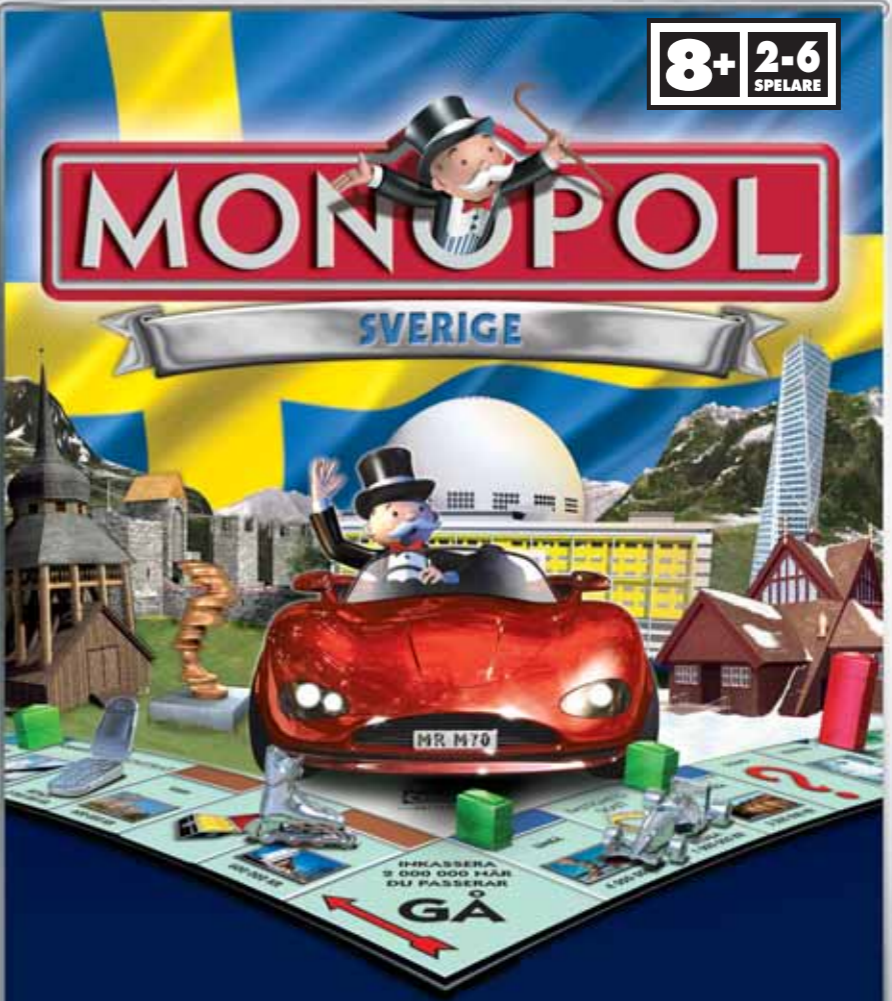
SNABBMONOPOL

Ett annat alternativ är att komma överens om hur länge spelet ska pågå. Den som är rikast när tiden är ute har vunnit!

© 2008 Hasbro. Med ensamrätt.
Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, DK-2600 Glostrup, Denmark.
www.hasbro.se



030801603106 00



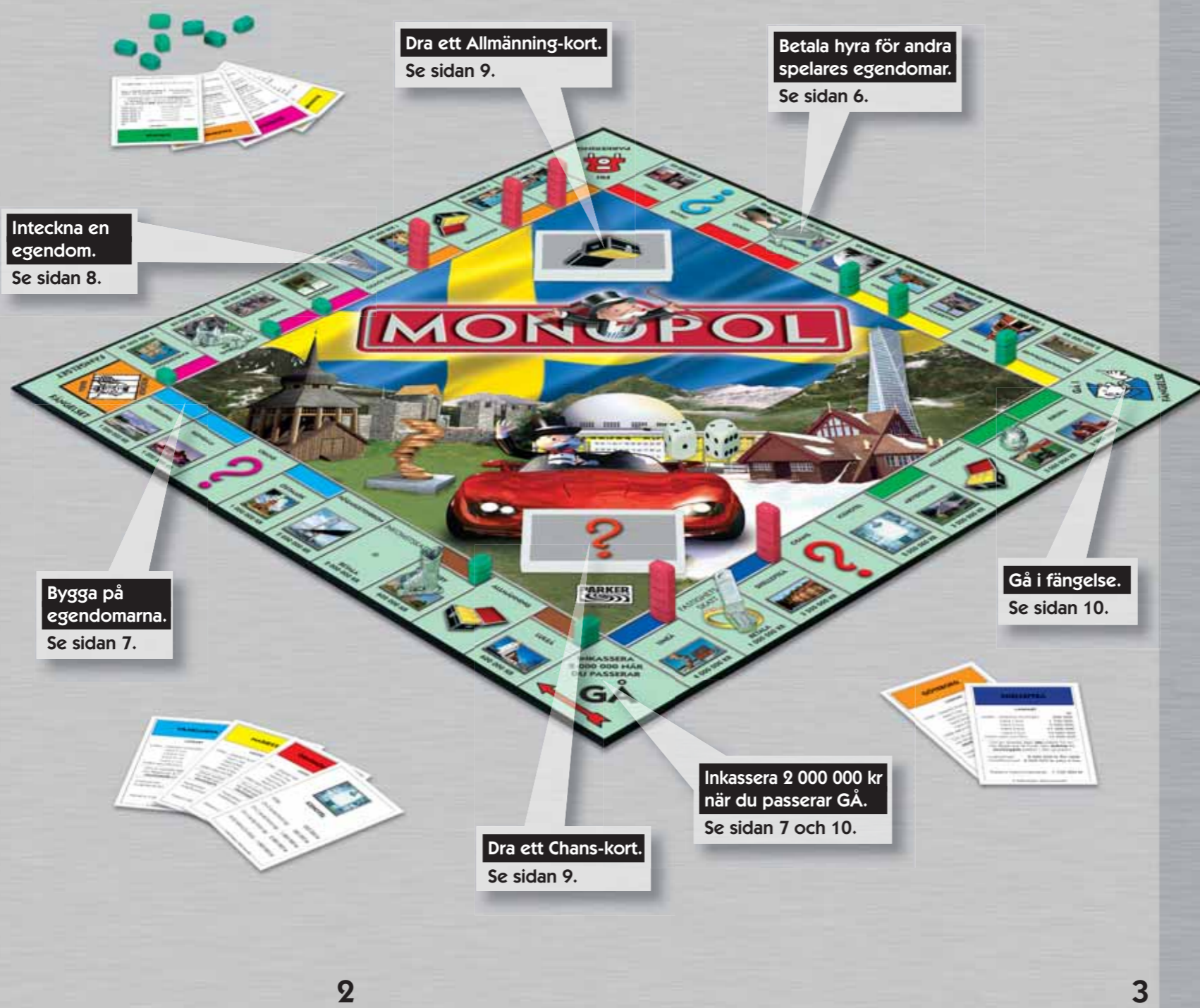
8+ 2-6 SPELARE

MONOPOL

SVERIGE

SPELETS MÅL
Att bli den enda spelaren kvar i spelet sedan alla andra har gått i konkurs.

INNEHÅLL
1 spelplan, 6 spelpjäser, 28 lagfarts kort, 16 Chans-kort, 16 Allmänning-kort, 1 uppsättning Monopol-pengar, 32 gröna hus, 12 röda hotell och 2 tärningar.



Varje spelare börjar spelet med:



INNEHÅLL

BANKEN	5
SPELA	5

I DETALJ

KÖPA EGENDOM	6
AUKTIONER	6
BETALA HYRA	6
DJURPARKER	7
SEVÄRDHETER	7
BYGGA HUS	7
BYGGA HOTELL	7
OM BYGGNADERNA TAR SLUT	8
OM PENGARNA TAR SLUT	8
SÄLJA EGENDOM	8
INTECKNINGAR	8
KONKURS	9
CHANS OCH ALLMÄNNING	9
FRI PARKERING	10
PASSERA GÅ TVÅ GÅNGER PÅ	10
SAMMA RUNDA	10
FÄNGELSE	10
SNABBSPEL	12
SNABBMONOPOL	12

4

BANKEN

Välj ut en spelare som ska sköta banken. Om fler än fem spelare deltar, kan en av spelarna välja att bara vara bankir. Bankiren tar hand om:



Pengar



Lagfartskorten



Hus och hotell



Auktioner

SPELA

1. Slå båda tärningarna. Den som får högst poäng får börja. Spelet går medurs.
2. När det blir din tur slår du båda tärningarna och flyttar framåt det antal steg som tärningarna visar. Två eller fler spelare kan hamna på samma plats. Beroende på var du hamnar kan du antingen:
 - Köpa egendomen (om den inte redan ägs av en annan spelare). **Se sidan 6.**
 - Be bankiren att auktionera ut egendomen (om du inte vill köpa den). **Se sidan 6.**
 - Betala hyra (om egendomen ägs av en annan spelare). **Se sidan 6.**
 - Betala skatt.
 - Dra ett Chans- eller Allmänning-kort. **Se sidan 9.**
 - Gå i fängelse. **Se sidan 10.**
3. När du äger en färggrupp kan du bygga hus eller hotell på platserna i den.
4. Om dina pengar tar slut kan du inteckna eller sälja egendom för att kunna betala dina fordringsägare. Om du inte kan få ihop tillräckligt med pengar för att kunna betala hyra, skatt eller en räkning, förklaras du bankrutt och är ute ur spelet.
5. Ingen spelare får låna pengar från eller låna ut pengar till en annan spelare. En spelare kan dock välja att ta emot en egendom från dig i stället för pengar som du är skyldig.
6. Om du slår lika får du flytta som vanligt och sedan slå igen. Om du slår lika tre gånger i rad hamnar du i fängelse!
7. Fortsätt tills det bara finns en spelare kvar i spelet. Den spelare som är kvar har vunnit!

5

I DETALJ

KÖPA EGENDOM

Det finns tre slags egendomar:



1. Platser


2. Sevärdheter

3. Djurparker

Om du hamnar på en egendom som inte ägs kan du köpa den. Om du bestämmer dig för att köpa den ska du betala bankiren det pris som står angivet på platsen. Du får lagfartskortet för egendomen som bevis på att du äger den. Lägg kortet rättvänt framför dig. Om du bestämmer dig för att inte köpa egendomen hålls en auktion (se **Auktioner**).

När du äger en egendom har du rätt att kräva in hyra från andra spelare som hamnar på platsen ifråga. När du äger alla platser i en färggrupp, det vill säga har monopol, kan du bygga hus och hotell på platserna och kräva in en högre hyra!

AUKTIONER

Om du bestämmer dig för att inte köpa den egendom som du har hamnat på, måste bankiren omedelbart auktionera ut den till den som bjuder högst. Utgångspriset bestäms av den spelare som ger första budet. Även om du valde bort alternativet att köpa egendomen till dess ursprungliga pris kan du delta i budgivning. 

BETALA HYRA

Om du hamnar på en plats som ägs av en annan spelare måste du betala hyra (förutom om platsen är intecknad). Den spelare som äger platsen måste kräva in hyra av dig innan nästa spelare slår tärningarna. Vilken hyra som ska betalas står på lagfartskortet och varierar beroende på hur många hus det finns på platsen.

Om du äger en hel färggrupp fördubblas hyran för obebyggda platser, det vill säga platser utan hus eller hotell. Du kan då alltid begära dubbel hyra för platser som inte är intecknade.

6

DJURPARKER

Djurparker köps och auktioneras ut på samma sätt som egendomar.

Om du hamnar på en djurpark som någon äger ska du betala hyra till ägaren. Hyran beräknas utifrån värdet på de slagna tärningarna. Om ägaren har en djurpark, blir hyran fyra gånger värdet på de slagna tärningarna, multiplicerat med 10 000. Om ägaren har båda djurparkerna måste du betala tio gånger värdet på de slagna tärningarna, multiplicerat med 10 000.




SEVÄRDHETER

Sevärdheter köps och auktioneras ut på samma sätt som egendomar.

Om du hamnar på en sevärdhet som någon äger ska du betala ägaren det belopp som står angivet på lagfartskortet. Beloppet som ska betalas står på lagfartskortet och varierar beroende på hur många sevärdheter som innehavaren äger.


BYGGA HUS

När du äger alla platser i en färggrupp kan du köpa hus och placera på någon eller några av platserna. På lagfartskortet ser du hur mycket varje hus kostar.

Du kan köpa hus (eller hotell) när det är din tur eller mellan två andra spelares tur. Du måste bygga jämnt: du kan inte bygga ett andra hus på en plats förrän du har byggt ett hus på var och en av de andra platserna i gruppen. Du får bygga hur många hus du vill, så länge du har råd till det! Du kan inte bygga hus om någon av platserna i samma färggrupp är intecknad. 

Om du köper flera hus till en plats kan du stapla dem på varandra så att de bildar ett höghus.

BYGGA HOTELL

För att kunna bygga ett hotell måste du först ha fyra hus på varje plats i en komplett färggrupp. Byt ut de fyra husen till ett hotell och betala banken det pris som står angivet på lagfartskortet. Du kan bara bygga ett hotell per plats. 

7

OM BYGGNADERNA TAR SLUT

Om banken inte har fler hus måste du vänta tills någon annan spelare har lämnat tillbaka ett hus för att kunna köpa ett.

Om det bara finns ett begränsat antal hus eller hotell kvar och en eller flera spelare vill köpa fler än vad som finns på banken ska bankiren auktionera ut husen eller hotellen ett i taget till högstbjudande. Utgångspriset blir det lägsta priset som står angivet på lagfartskorten ifråga.

OM PENGARNA TAR SLUT

Om dina pengar är på väg att ta slut kan du skaffa mer genom att:

- sälja byggnader
- inteckna egendom
- sälja egendom, djurparker eller sevärdheter till andra spelare för en överenskommen summa (även om egendomen är intecknad).

SÄLJA EGENDOM

Du kan sälja obebyggda platser, sevärdheter och djurparker till andra spelare till ett pris ni kommer överens om. Du kan inte sälja en plats om det finns byggnader på någon annan av platserna i samma färggrupp. Först måste du sälja alla byggnader på platserna ifråga till banken.

Hus och hotell säljs till banken för halva det ursprungliga inköpspriset, vilket står angivet på lagfartskortet. Du kan sälja när det blir din tur eller mellan två andra spelares tur.

Sälja hus

Du måste sälja hus i jämn fördelning, på samma sätt som du köpte dem.

Sälja hotell

Bankiren betalar halva priset för hotellet plus halva priset för de fyra hus som lämnades in vid hotellköpet.

Hotell kan också bytas ut mot hus om du behöver pengar. Då säljer du hotellet till halva priset och får i utbyte fyra hus.

INTECKNINGAR



Inteckna egendom

Sälj först alla byggnader. Vänd sedan platsens lagfartskort upp och ned och inkassera den inteckningssumma som står angiven på baksidan av kortet.

Du får behålla all intecknad egendom och ingen annan spelare kan betala av inteckningen för att lägga beslag på egendomen. Du kan inte inkräva hyra på intecknad egendom, men du kan dock inkräva hyra för andra egendomar i färggruppen.

8

Återbetala en inteckning

Du måste betala den ursprungliga inteckningssumman plus 10 % ränta (avrundat till närmsta tiotusental). När du har betalat tillbaka ska du vända upp lagfartskortet igen.

Sälja intecknad egendom

Du kan sälja intecknad egendom till andra spelare till valfritt pris. Köparen kan sedan antingen betala tillbaka inteckningen eller betala 10 % ränta (avrundat till närmsta tiotusental) men behålla inteckningen. Inteckningen kan sedan betalas tillbaka som vanligt senare i spelet.

När ingen av platserna i en färggrupp är intecknad längre kan ägaren börja köpa tillbaka hus och hotell till fullt pris.

KONKURS

Om du är skyldig mer pengar än vad dina tillgångar är värda, förklaras du bankrutt och är ute ur spelet.

Vara skyldig banken

Lämna tillbaka dina lagfartskort till bankiren som auktionerar ut varje egendom till högstbjudande. Lägg tillbaka alla "Du slipper ut ur fängelset gratis"-kort underst i respektive hög.

Vara skyldig andra spelare

Den andra spelaren får alla pengar du har kvar, dina lagfartskort och alla "Du slipper ut ur fängelset gratis"-kort som du har.

CHANS OCH ALLMÄNNING

Om du hamnar på en av dessa platser ska du ta översta kortet i motsvarande hög. Följ anvisningarna på kortet och lägg det sedan nederst i kortleken. Om du drar ett "Du slipper ut ur fängelset gratis"-kort får du behålla det tills du väljer att använda det eller sälja det till en annan spelare för en summa ni kommer överens om.

Om ett kort ger anvisningar om att flytta till en annan plats ska du flytta dit i pilens riktning. Om du passerar GÅ på vägen får du 2 miljoner kr. Du passerar inte GÅ om ett kort skickar dig i fängelse eller tillbaka (till exempel till Luleå).



9



FRI PARKERING

Du behöver inte betala något om du hamnar här och du kan göra affärer som vanligt (inkräva hyra, bygga på platser som du äger etc.).

PASSERA GÅ TVÅ GÅNGER PÅ SAMMA RUNDA

Du kan få 2 miljoner kr två gånger på samma runda. Det händer till exempel om du hamnar på en Chans- eller Allmänning-plats direkt efter att ha passerat GÅ och drar ett kort med anvisningen "Fortsätt till GÅ".



FÄNGELSE

Hamna i fängelse

Du skickas i fängelse om:

- du hamnar på en "Gå i fängelse"-plats.
- du drar ett Chans- eller Allmänning-kort där det står "Gå direkt till fängelset".
- du slår lika tre gånger i rad när det är din tur.

Turen går vidare till nästa spelare när du skickas i fängelse. Flytta till platsen för fängelset. Du får inte 2 miljoner kr, oavsett var du befann dig på spelplanen.

När du sitter i fängelse kan du inkräva hyra på egendomar under förutsättning att de inte är intecknade.

Slippa ut ur fängelset

Du slipper ut ur fängelset om du:

- betalar böter på 500 000 kr och fortsätter nästa gång det är din tur.
- använder ett "Du slipper ut ur fängelset gratis"-kort.
- slår lika.

Om du inte har slagit lika efter tre rundor måste du betala bankiren 500 000 kr. Sedan kan du flytta enligt det tredje tärningsslaget.

"Besöker bara fängelset"

Om du inte skickas i fängelse utan bara hamnar på fängelseplatsen är du bara "på besök" och avtjänar inget straff.

10

Tack till:

All Over Press

Jan Jordan (Globen)

Lennart Kaltea (Hammarstrand)

Håkan Hjort (ICEHOTEL)

Eero Hannukainen (Kolmården)

Stefan Svensson (Mariestad)

Carina Wallin (Skellefteå)

Lennart Krafve (Vaggeryd)

Vilhelmina Kommun (Vilhelmina)

Sven Persson (Vinslöv)

Håkan Nordström (Örnsköldsvik)

11