

1 Før du starter

Tag alle kortene, der er mærket med et **+**, ud af spillet (3 orange kort, 12 hvide kort), kort med **+** er kun til det avancerede spil for 2-4 spillere.



2 Din sagsmappe

- Giv hver spiller et sæt med 12 sagsmappekort.
- Hvert sæt er markeret i hjørnet med et eller . Sørg for at alle kort i et sæt har samme symbol.



- Alle starter med de samme genstande på deres sagsmappekort.
- Læg overskyvende sæt til side.

Sådan vinder du

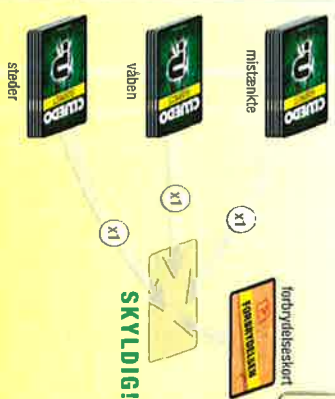
Det er alle intrigerne fra Cluedo på få minutter!

Brug dine evner som detektiv til at opklare mysteriet og komme med en anklage – hvem gjorde det med hvad og hvor?

GERNINGGSSTED – MÅ IKKE PASSERES

Den spiller, der først opklarer sagen, vinder!

3 Forbrydelsen



- 1 Del de orange bevískort op i 3 bunke (mistænkte, våben og steder). Bland hver bunke, og sørg for, at forsiden vender nedad.
- 2 Placer ét kort fra hver bunke med forsiden nedad uden at kigge. Læg forbrydelseskortet ovenpå. Dette er forbrydelsen, og den forbliver hemmelig, indtil en spiller fremsætter en anklage.

Indhold

- 1 forbrydelseskort
- 12 orange bevískort
- 4 sæt med 12 hvide sagsmappekort
- 4 påmindelseskort med regler
- 6 personsprofilkort

GERNINGGSSTED – MÅ IKKE PASSERES

- Ekstra kort for det avancerede spil (mærket med et **+**)
- 3 orange bevískort
 - 12 hvide sagsmappekort

4 Beviserne



- 1 Bland resten af bevískortene, og læg dem i en bunke. Del dem ud med forsiden nedad, så alle har lige mange. Overskydende kort lægges med forsiden opad, så alle kan se dem.
- 2 Kig på dine egne sagsmappekort og bevískort (inklusive dem, der ligger med forsiden opad midt på bordet). Alle de bevískort, du kan se er uskyldige – de kan ikke ligge under forbrydelseskortet.
- 3 Læg i hemmelighed alle sagsmappekort, der matcher de bevískort, du kan se, i en bunke med forsiden nedad – det er din "uskyldige bunke". Behold dine bevískort på hånden gennem hele spillet.

CLUEDO

SUSPECT-KORTSPILLET

ALDER 8+

SPILLERNE



Hold dine kort skjult for de andre spillere.

Har du spillet Cluedo før? Dette spil minder meget om det.



Find ud af, hvad der ligger under forbrydelseskortet (hvem gjorde det med hvad og hvor) ved at stille spørgsmål til spillerne. Hver gang en spiller viser et bevískort, ved du, at det ikke ligger under forbrydelseskortet. Læg det matchende sagsmappekort, som du har på hånden, på din uskyldige bunke – det svarer til at strege ting ud på en Cluedo-noteshok. Det er tid til at starte efterforskningen! Bestur, hvem der starter.

VIGTIGT!

5 Sådan spiller du

Når det er din tur

1 Spilleren, der spørger

- Se på dine kort. Spørg spilleren til venstre om **to** genstande, du mener kan være involveret i forbrydelsen.

- Du kan spørge om **forskellige** genstande som f.eks. "Purpurød og rebet" eller **samme type** genstande som f.eks. "rebet eller lysestager". Se eksemplet.

2 Spilleren, der svarer

- Når en spiller stiller dig et spørgsmål, skal du se på de **orange** beviskort, som du har på hånden.
- Har du **ét** af de beviskort, du blev spurgt om? Vis det til spørgeren og ingen andre. **Vær ærlig!** Hvis du lyver, fungerer spillet ikke!
- Har du **begge** de beviskort, du blev spurgt om? Vælg **ét** af kortene, og vis det til spørgeren (uden at afsløre, at du har begge).

3 Spilleren, der spørger

- Hvis spilleren til venstre ikke kan hjælpe dig, skal du stille det **samme** spørgsmål til den næste spiller. Bliv ved med at spørge, indtil en spiller viser dig et beviskort, eller indtil du har spurgt alle.
- Hvis **ingen** har nogen af de beviskort, du **spurgte om**, ved du, at det ene eller begge beviser ligger under forbrydelseskortet. Se flere oplysninger under "Tips og taktikker".

Fortset spillet, indtil du mener, at du har regnet ud, hvem der gjorde det med brød og hvor. Klar til at anklage? Se **Sådan anklager du**.
Vær opmærksom – også når det ikke er din tur. Du kan opdage afgørende spor.

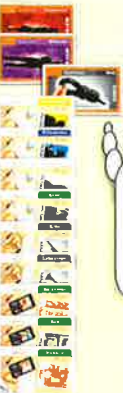
Tips og taktikker.

- Når du er 100 % sikker på, at et bevis var involveret, skal du lægge alle andre kort af den type væk. Hvis du f.eks. ved, at kniven var involveret, skal du lægge alle andre sagsmappeskort med våben med forside nedad på din uskyldige bunke.

Jeg har en mistanke om, at Purpurød og rebet kan have været involveret i forbrydelsen. Kan du hjælpe mig?



Jeg viser det her ...



- Hvis du **ikke har nogen af beviskortene**, skal du sige, "nej, jeg kan ikke hjælpe dig".

- Når du har set et beviskort, ved du, at det ikke er under forbrydelseskortet – det er uskyldigt. Læg det matcherende sagsmappeskort med forside nedad på din uskyldige bunke.

- Er du usikker på et korts uskyld? Behold det på hånden.
Din tur er slut. Nu er det spilleren til venstre, der skal stille et spørgsmål.

- Du kan blufte ved at spørge om et beviskort, du HAR, og **ét**, du ikke har.

- Husk, hvilke spillere der har set dine beviskort, så du **afslører** så få oplysninger som muligt.
- Hvis du tror, at en anden spiller nær det for dig, kan du **fremsette** en anklage, før du har alle beviserne – men vent på, at det bliver din tur!

6 Sådan anklager du

Når det bliver din tur igen, skal du

sige, at du gerne vil anklage. Læg de tre sagsmappeskort, som du mener var involveret, med **forsiden nedad** på bordet (Ved siden af din uskyldige bunke).



(din anklage: hvem, hvad, hvor)

Spørg, om der er andre, der vil anklage.

Er du den eneste anklager?

- Kig på kortene under forbrydelseskortet (uden at andre ser dem).
- Hvis kortene under forbrydelseskortet matcher din anklage, vinder du! Vend forbrydelseskortene og dine sagsmappeskort for at bevise det.

- Hvis kortene ikke matcher, taber du! De andre spillere fortsætter spillet. Du kan ikke længere stille spørgsmål eller anklage, men du skal svare sandfærdigt på de spørgsmål, du bliver stillet.

Er der mere end én anklager?

Alle skal gøre det samme.


- Afgør, hvem der anklager som den første, anden, tredje eller sidste. Alle spillere lægger deres sagsmappeskort, der indgår i anklagen, med **forsiden nedad** på bordet. Er alle klar? Vend jeres sagsmappeskort om **samtidigt!**

- **Anklager #1:** Vend kortene under forbrydelseskortet. Hvis de matcher din anklage, vinder du!

- **Anklager #1** vandt ikke? Den næste spiller (i den rækkefølge i fastlagde) med matcherende sagsmappeskort vinder.
- Hvis ingen vinder, er det den perfekte forbrydelse. Tilbage til detektivskolen med jer!

Avanceret spil for superdetektiver (2-4 spillere)

Er du klar til en større sag?

Tag kortene med  på med i spillet. Nu er der 1 ekstra økstra våben og 2 ekstra steder at stille spørgsmål om.

Opsætningen er den samme som før, undtagen:

- Hver spiller får nu **15 sagsmappeskort** (6 misrænkte, 5 steder, 4 våben).
- Der er nu **3 orange beviskort økstra**, der kan være skyldige eller uskyldige (pistol, opholdsstue, forhal).

Spørg og anklag som før, undtagen:

- Hvis en spiller anklager, og I kun er to spillere, skal I begge anklage.



© 2010 Hasbro. Alle rettigheder forbeholdt.
Producent af Hasbro SA, Route de Courmou 6,
CH 2060 Delémont CH
Distributør af Hasbro Europe, 2 Southwood Ave.,
Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ UK
Hasbro Nordic Consumer Services, 40,
2000 Strand, København
☎ +45 90 45 72 01 00
hasbro@hasbro.dk
www.hasbro.dk



101027471108