

CANDY LAND

Maaginen seikkailupolkupeli

Tervetuloa Candy Landiin...

makean seikkailun
maailmaan! Tule mukaan kylään
ystävien luo. Kulje pitkin polkua ja
pysähdy matkan varrella tutkimaan
Piparminttumetsää, Hedelmäkarkkivuoria
ja Suklaasuota.

Muista myös käydä ystävällisen Mummo Pähkinän
ja lempeän Prinsessa Sokerisirun luona.
Varo äreää ja synkkää Lordi Lakritsia!

PELIN TAVOITE

Saapua Karkkilinnaan ensimmäisenä.

SISÄLTÖ

1 Candy Land -pelilauta,
4 pelinappulaa ja 64 korttia.

PELIVALMISTELUT

1. Taita pelilauta auki ja sijoita se tasaiselle pinnalle.
2. Irrota kortit arkeista, sekoita kortit ja laita ne kuvapuoli alaspäin kohtaan, johon kaikki pelaajat ylettyvät hyvin. Hävitä syntyneet roskat.

Jokainen pelaaja valitsee pelinappulan ja laittaa sen pelilaudan LÄHTÖ-ruutuun.

PELAAMINEN

Nuorin pelaaja aloittaa. Sen jälkeen vuoro siirtyy hänen vasemmalla puolellaan olevalle pelaajalle ja niin edelleen.

Kun sinun vuorosi tulee, ota yksi kortti korttipakasta ja siirrä pelinappulaasi seuraavien ohjeiden mukaisesti. Laita sen jälkeen kortti käytettyjen korttien pinoon. Olet nyt pelannut vuorosi ja vuoro siirtyy vasemmalla puolellasi olevalle pelaajalle.

Jos otat kortin, jossa on yksi värillinen ruutu, siirrä pelinappulasi suoraan polun seuraavaan samanväriseen ruutuun.

Jos otat kortin, jossa on kaksi värillistä ruutua, siirrä pelinappulasi polulla kaksi samanväristä ruutua eteenpäin.

Jos otat kuvakortin, siirrä pelinappulaasi polulla eteen- tai taaksepäin **vaaleanpunaiseen** kuvaruutuun, joka on samanlainen kuin kortissasi oleva **vaaleanpunainen** kuvaruutu.

Jos esimerkiksi saat **LUMIHIUTALE / PRINSESSA SOKERISIRU** -kortin, siirrä pelinappulasi vaaleanpunaiseen ruutuun, jossa on lumihiutaleen kuva.

LIKKUMINEN

1. Liiku aina tienviittojen osoittamaan suuntaan, ellei joudu siirtymään polulla taaksepäin kuvakortin ohjeen vuoksi.
2. Yhdessä ruudussa voi olla samanaikaisesti useita pelinappuloita.
3. **Oikotiet:** Polulla on kaksi oikotietä: Sateenkaaripolku ja Hedelmäkarkkisola. Jos pääset vuorollasi Sateenkaaripolun alapuolella olevaan **oranssin** ruutuun tai Hedelmäkarkkisolan alapuolella olevaan

keltaiseen ruutuun, voit mennä oikotietä pitkin ja siirtää pelinappulasi välittömästi oikotien päässä olevaan **violettiin** tai **vihreään** ruutuun.

4. **Lakritsiruudut:** Polulla on kolme lakritsiruutua. Luihu Lordi Lakritsi on tehnyt ne hidastamaan etenemistäsi. Jos joudut vuorollasi lakritsiruutuun, joudut jättämään väliin yhden pelivuoron.



Lakritsiruutu: Jos pelinappulasi joutuu tähän ruutuun, joudut jättämään väliin seuraavan vuoron!

PELIN VOITTAMINEN

Peli jatkuu, kunnes yksi pelaajista saapuu polun päässä olevaan sateenkaariruutuun. Hän on päässyt Karkkilinnaan Kuningas Karkin luo ja voittaa pelin!

ERIKOISSÄÄNTÖJÄ Nuoret pelaajat:

Kuvakorteilla siirretään pelinappuloita vain eteenpäin. Jos pelaaja ottaa kortin, jonka vuoksi hän joutuisi siirtymään polulla taaksepäin, kortti laitetaan pois ja pelaaja ottaa uuden kortin.

Vanhemmat pelaajat:

Ota jokaisella vuorolla **kaksi** korttia. Katso kortit ja valitse, kummalla haluat pelata. Siirrä pelinappulaa valitsemasi kortin ohjeiden mukaisesti ja laita molemmat kortit pois.



030500104109

© 2005 Hasbro. Kaikki oikeudet pidätetään.
Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, DK-2600 Glostrup, Denmark.
www.hasbro.fi