

IKÄ  
**8+** |  1+ PELÄÄJÄÄ



# ELEKTRONINEN **Boggle** FLASH

**Sisältö:**  
5 älykkäästi linkittyvää kirjainlaattaa, säilytyslaatikko

## VALMISTELUT

**Laattojen käynnistäminen:** Järjestä laatat riviin niin, että niiden kyljet koskettavat toisiaan. Paina tämän jälkeen jokaisen laatan virtapainiketta.

### Kielen valitseminen:

Pelin kieleksi voidaan valita joko suomi tai ruotsi. Valitse haluttu kieli käynnistämällä laatat (järjestämällä ne riviin niin, että niiden kyljet koskettavat toisiaan, ja painamalla sitten jokaisen laatan virtapainiketta). Laatoissa näkyy seuraava teksti:



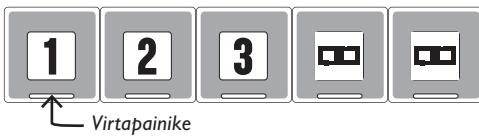
Valitse kieleksi suomi painamalla F- tai I-laatan virtapainiketta ja ruotsi painamalla S- tai E-laatan virtapainiketta.

Kielen valitsemisen jälkeen peli siirtyy 1-2-3-valikkoon, jossa voit valita pelin 1, 2 tai 3 painamalla sen laatan virtapainiketta, jossa valitun pelin numero näytetään.

**Huomautus:** Voit vaihtaa kielen painamalla jokaisen laatan nollauspainiketta ja noudattamalla edellä annettuja ohjeita. Kieli täytyy valita uudestaan myös paristojen vaihtamisen jälkeen.

Voit valita pelin 1, 2 tai 3 painamalla halutun pelin virtapainiketta, kun 1-2-3-valikko tulee näkyviin.

## 1-2-3-VALIKKO



Laatat voidaan sammuttaa milloin tahansa järjestämällä ne riviin ja pitämällä minkä tahansa laatan virtapainike alas painettuna. (Myös yksittäisiä laattoja voidaan sammuttaa.)

**Automaattinen sammuttaminen:** jos laattoja ei käytetä noin kolmeen minuuttiin, ne sammuvat automaattisesti.


### PELI 1: BOGGLE FLASH

#### Yhdelle pelaajalle

**Tavoite:** keksiä mahdollisimman monta sanaa, joissa on 3, 4 tai 5 kirjainta, ennen kuin aika loppuu.

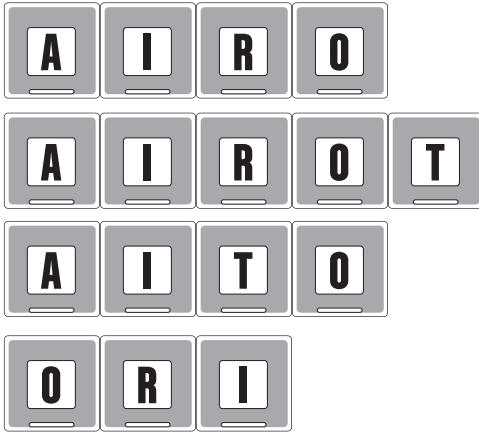
Jokaisessa laatussa näkyy yksi kirjain, ja kello alkaa käydä. Laattojen kirjaimista muodostetaan nopeasti sanoja. Pelaajan täytyy varmistaa, että laattojen kyljet koskettavat toisiaan. **Katso Esimerkki 1.** Joka kerta, kun pelaaja muodostaa oikean sanan, laatat vilkkuvat ja piippaavat. Jos pelaaja muodostaa sanan, josta on jo saanut pisteitä, laatat piippaavat mutta eivät vilku.

**Bonusaika:** jokaisesta muodostetusta 5-kirjaimisesta sanasta saa viisi sekuntia lisää aikaa.

Viisi sekuntia ennen ajan loppumista kuuluu varoitusääni. Sen jälkeen laatoissa näkyy  ja peli päättyy.

#### Esimerkki 1

Tässä on muutamia esimerkkejä sanoista, joita oheisista kirjaimista voidaan muodostaa. Huomaa, että T-kirjaimen lisääminen sanan loppuun tekee siitä uuden sanan.

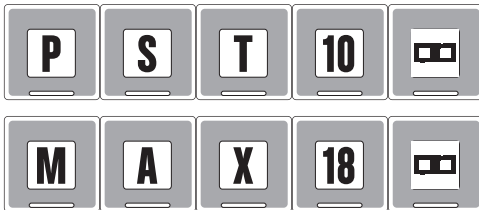


**Pisteet:** Pisteitä annetaan jokaisesta hyväksytyistä sanasta. Ensinnäytetään pelaajan saamat pisteet (PST) ja sitten maksimipisteet (MAX) (korkein pistemäärä, joka kirjaimilla voidaan saavuttaa).

**Katso esimerkki 2.** Peli 1 voidaan pelata uudestaan painamalla minkä tahansa laatan painiketta. Vaihtoehtoisesti voidaan odottaa 1-2-3-valikon esiintuloa ja pelata jokin muu peli valitsemalla sen painike.

#### Esimerkki 2

Tässä esimerkissä pelaaja on muodostanut kymmenen sanaa ja saanut 10 pistettä.



Kahdeksantoista on tämän pelin maksimipisteet, joten pelaaja olisi voinut muodostaa vielä kahdeksan sanaa.

### Vinkkejä sanojen muodostamiseen

- \* Siirrä laattoja, jotta löydät järjestyksen, joka muodostaa sanan.
- \* Kokeile epätavallisia kirjainyhdistelmiä niin näet, toimivatko ne. Saatat yllättyä, mistä kaikista sanoista voit saada pisteitä!
- \* Saat yhden pisteen sanan jokaisesta muodosta, joten kannattaa käyttää päätteitä, kuten T ja A (niiden avulla esimerkiksi auto-sanasta saadaan muodot "autot" ja "autoa"), ja muita laattoja pisteiden maksimoimiseksi.

## PELI 2: VIISIKIRJAIMINEN BOGGLE FLASH

### Yhdelle pelaajalle

**Tavoite:** saada mahdollisimman monta pistettä muodostamalla 5-kirjaimisia sanoja annetuilla kirjaimilla.

Jokaisessa laatussa näytetään yksi kirjain, ja kello alkaa käydä.

Muodosta nopeasti yksi 5-kirjaiminen sana annetuista kirjaimista.

Jos onnistut, laatoissa näytetään viisi uutta kirjainta. Jatka pelaamista, kunnes aika loppuu, ennen kuin pystyt muodostamaan 5-kirjaimisen sanan. Peli päättyy, ja laatoissa näytetään 5-kirjaiminen sana, joka kirjaimilla olisi voitu muodostaa.

**Pisteet:** Jokaisesta hyväksytystä 5-kirjaimisesta sanasta saa yhden pisteen. Kun aika päättyy, pisteet (PST) näytetään. Sen jälkeen näytetään 1-2-3-valikko, jossa voit valita haluamasi pelin.

## PELI 3: BOGGLE FLASH -VUOROPELI

### Yhdelle tai useammalle pelaajalle

**Tavoite:** Pelaajat muodostavat laattojen kirjaimista vuorotellen 5-kirjaimisia sanoja. Pelaajat putoavat, kun he eivät keksi sanaa annetussa ajassa. Viimeinen pelissä mukana oleva pelaaja voittaa.

Jokaisessa laatussa näytetään yksi kirjain. Ensimmäisellä pelaajalla on vain vähän aikaa muodostaa annetuista kirjaimista yksi sana, jossa on viisi kirjainta.

- Jos pelaaja onnistuu, laatoissa näkyy viesti "S-E-U-R". Pelaaja antaa laatat vasemmalla puolellaan olevalle pelaajalle, joka saa laattoihin viisi uutta kirjainta painamalla mitä tahansa painiketta. Tämän jälkeen hän yrittää muodostaa 5-kirjaimisen sanan mahdollisimman nopeasti.



- Jos joku pelaajista epäonnistuu, laatoissa näkyy viesti "U-L-O-S" ja sana, jonka pelaaja olisi voinut muodostaa, ja sen jälkeen "S-E-U-R". Pelaaja putoaa pelistä ja antaa laatat vasemmalla puolellaan olevalle pelaajalle.



Pelin edetessä pelivuorot lyhenevät. Pelaajat putoavat pelistä yksitellen. Viimeisenä pelissä mukana oleva pelaaja voittaa. Sen jälkeen näytetään 1-2-3-valikko (vuorotellen "S-E-U-R"-viestin kanssa), jossa voidaan valita haluttu peli.

## HAASTEELLISET NELJÄN LAATAN PELIT

Kaipaatko peliin lisää haastetta? Pelaa peli 1, 2 tai 3 käyttämällä vain neljää laattaa. Aloita järjestämällä neljä laattaa riviin. Neljän laatan pelit eroavat viiden laatan peleistä seuraavasti:

**Peli 1:** Pelataan samalla tavalla, mutta muodostetaan sanoja, joissa on 2, 3 tai 4 kirjainta. Aikaa on vähemmän, mutta jokaisesta hyväksytystä 4-kirjaimisesta sanasta saa viisi sekuntia lisää aikaa.

**Pelit 2 ja 3:** pelataan samalla tavalla, mutta muodostetaan 4-kirjaimisia sanoja, ja aikaa on vähemmän.

## PELIN SÄILYTTÄMINEN

Säilyttäminen on helppoa: Taita säännöt ja sovita ne muovisen säilytyslaatikon pohjalle. Aseta sitten laatat vierekkäin laatikkoon ja sulje kansi. Nyt voit ottaa pelin mukaasi minne tahansa.



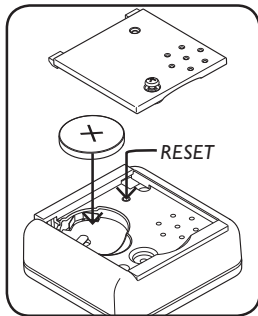
**x5** CR2032-litiumparisto

### PARISTOT OVAT MUKANA

Käytä 5 kpl 3,0 voltin CR2032-litiumparistoja. Paristojen vaihtamiseen tarvitaan ristipääruuvimeisseli (ei sisälly pakkaukseen).

#### Paristojen vaihtaminen laattoihin:

Löysää laatan takana olevan paristolokeron ruuvia ja irrota kansi. Asenna paristot paristolokeroon plusnapa (+) ylöspäin. Kiinnitä kansi takaisin paikoilleen ruuvilla ja paina RESET-painiketta.



## TÄRKEÄÄ TIETOA PARISTOISTA



### PARISTOJEN KÄYTTÖOHJEET:

1. Älä jätä paristoja pienten lasten ulottuville. Jos lapsi nielaisee vahingossa pariston, ota välittömästi yhteyttä lääkäriin.
2. Noudata aina ohjeita huolellisesti. Käytä vain mainitunlaisia paristoja ja aseta paristot paristokoteloon niin, että niiden navat (+) ja (-) ovat oikeinpäin.
3. Älä sekoita vanhoja ja uusia paristoja tai tavallisia (hiili-sinkki-) paristoja ja alkaliparistoja keskenään.
4. Poista tyhjät ja loppuun käytetyt paristot tuotteesta.
5. Poista paristot tuotteesta, jos se on käyttämättömän pitkän aikaa.
6. Päitä ei saa yhdistää oikosulkuvaaran vuoksi.
7. Jos tuote aiheuttaa sähköhäiriöitä tai muut laitteet aiheuttavat siihen sähköhäiriöitä, siirrä se kauemmas muista sähkölaitteista. Käynnistä laite tarvittaessa uudelleen (sammuta ja käynnistä tai poista paristot ja aseta ne takaisin paikalleen).
8. **LADATTAVAT PARISTOT: Älä sekoita näitä paristoja muuntyyppisten paristojen kanssa. Poista aina paristot tuotteesta ennen niiden lataamista. Paristot on ladattava aikuisen valvonnassa. ÄLÄ YRITÄ LADATA MITÄÄN MUITA PARISTOJA KUIN LADATTAVIA PARISTOJA.**



**Paristoja ei saa hävittää normaalien talousjätteen mukana, vaan ne on toimitettava ongelmajätteen keräyspisteeseen hävitettäviksi.**

© 2010 Hasbro. Kaikki oikeudet pidätetään.

Valmistaja: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont CH

Edustaja: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.

Hasbro Nordic Consumer Services

Hasbro Denmark, Ejby Industrivej 40,

2600 Glostrup, Denmark.

+358 (0) 9 525 911 73

hasbrodk@hasbro.dk

[www.hasbro.fi](http://www.hasbro.fi)



031125633109 00