

# ATMOSFEAR THE GATEKEEPER

3-6 PELAAJALLE  
Yli 12-VUOTIAILLE

## PELIN SÄÄNNÖT

### MIKÄ ATMOSFEAR™ ON?

ATMOSFEAR™ on 49 minuutin pituinen interaktiivinen lautapeli, jota ohjaa DVD. Kun painat PLAY-näppäintä, laskuri alkaa laskea kohti nollaa. Et voi painaa STOP-näppäintä tai PAUSE-näppäintä etkä keskeyttää peliä millään tavalla. Isäntäsi, GATEKEEPER, pitää keskeyttämistä petkuttamisena, eikä hän tosiaankaan pidä petkuttajista! Tässä pelissä on noudatettava hänen laatimiaan sääntöjä ja häntä on ehdottomasti toteltava.

ATMOSFEAR™ on kisa GATEKEEPERIA, vastapelaajiasi ja aikaa vastaan.

### TÄYDELLISEN TUNNELMAN LUOMINEN

ATMOSFEAR™ on illalla pelattuna parhaimmillaan. Himmennä valot ja suunnittele oma tunnelmallinen ympäristösi.

Säädä äänenvoimakkuus suureksi kotiteatteristasi. ATMOSFEAR™-DVD:ssä on surround 5.1 -ääni, joka saa niskakarvasi nousemaan pystyyn ja auttaa toden eläytymään tunnelmaan.

### VALMISTELUT

Aseta pelilauta television ja DVD-soittimen eteen niin, että kaikki pelaajat näkevät kuvaruudun.

Aseta kaikkiaan kuusi kuuden avaimen ryhmää pelilaudalle siten, että niiden värit sopivat alueisiin, joille ne asetetaan.

Aseta Musta Avain mustalle kivelle, joka on ulommalla radalla.

Sekoita AIKAKORTTIEN pakka ja KOHTALONKORTTIEN pakka kahteen pinoon pelilaudan viereen tekstipuoli alaspäin.

Jokaisen pelaajan on kirjoitettava suurin pelkonsa paperinpalalle ja asetettava se taitettuna Kauhujen Kaivoon. Älä paljasta pelkoasi yhdellekään vastustajillesi. Aseta Kauhujen Kaivo pelilaudan keskelle.

Valitse hahmo ja pelinappula, jona haluat pelata.



Anne De Chantraine  
Noita  
Oransi



Paroni Samedi  
Zombie  
Vihreä



Elizabeth Bathory  
Vampyyri  
Punainen



Gevaudan  
Ihmissusi  
Sininen



Helin  
Räyhähenki  
Violetti



Khufu  
Muumio  
Keltainen

Ota hahmokorttisi ja pidä se lähettyvilläsi, jotta voit halutessasi tarkistaa tietoja. Aseta sitten pelinappulasuoritukseksi, joka on samanvärisen kuin pelinappulasuoritukseksi.

Yksi pelaajista jakaa avaintelineet katsomatta numeroita. Telineessä oleva numero on "oma numerosi" koko pelin ajan.

Jokaisella on nyt hahmo ja numero.

Varmista, että kaikki pelaajat ymmärtävät säännöt ja tietävät, missä kaukosäätimen MENU-näppäin sijaitsee. Tämä on näppäin, jota saa käyttää ainoastaan silloin, kun on voittamassa pelin.

(Jos kaukosäätimessäsi on TITLE-näppäin, myös sitä voi käyttää.)

Kun kaikki on valmis, voit aloittaa pelaamisen.

Aseta ATMOSFEAR™ DVD -levy soittimeen ja valitse "Pelaaja AtmosFearia" päävalikosta.

Näin kutsut paikalle GATEKEEPERIN. Kun hän kysyy, keitä on pelaamassa, käytä DVD-soittimen kaukosäädintä, jonka avulla voit kertoa hänelle, keitä on pelissä mukana ja keitä ei. GATEKEEPER myös nimeää yhden pelaajan "Valituksi".

Lopulta hän käskyy Valittua aloittamaan pelin heittämällä noppaa... ja laskuri alkaa pyöriä kohti nollaa.

### PELIN TAVOITE

ATMOSFEARissa™ tavoitteena on voittaa peli ennen kuin 49 minuuttia on kulunut.

Jotta voit voittaa, sinun on kerättävä ainakin yksi avain jokaiselta kuudelta alueelta ja sitten kiihdyttävä keskellä sijaitsevalle Kauhujen Kaivolle, missä sinun on kohdattava suurin pelkosi. Jos nostat oman suurimman pelkosi Kauhujen Kaivosta, ilmoita siitä GATEKEEPERILLE painamalla kaukosäätimen MENU- tai TITLE-näppäintä. Laskuri pysähtyy ja olet voittanut pelin.

Jos laskuri pääsee lukemaan 00:00, GATEKEEPER voittaa – ja te häviätte!

### PELIN SÄÄNNÖT Liikkuminen

Lähde liikkeelle omalta hautakiveltäsi. Heitä noppaa ja liiku myötäpäivään pelilaudan ulompaa kehää pitkin.

Voit heittää joko yhtä tai kahta noppaa joka kerta valintasi mukaan, ellei GATEKEEPER tai Kohtalonkortti anna toisenlaisia ohjeita.

### Sisärata

Sisäradalta keskustaan johtaa kuusi rataa. Keskellä pelilautaa on Sisärata, joka ympäröi Kauhujen Kaivoa.

Ainoastaan Sisäradalla voi liikkua sekä myötä- että vastapäivään Kauhujen Kaivolle pääsemiseksi. Et voi vaihtaa suuntaa tai käyttää keskustaan johtavia ratoja.

Voit käyttää Sisärataa oikotienä koska tahansa, mutta jos GATEKEEPER saa sinut kiinni sieltä kaikki kuusi avainta hallussasi, siitä ei hyvää seuraa!

### Gatekeeper

Voit liikkua pelilaudalla vain silloin, kun GATEKEEPER ei ole televisioruudulla.

Aina kun hän ilmestyy, kaikkien pelaajien on pysähtyttävä, kuunneltava tarkkaan ja tehtävä juuri niin kuin hän käskyy.

Jos hän kutsuu sinua, sinun on vastattava "KYLLÄ, OI MAHTAVA GATEKEEPER!". Ellet toimi näin, voi sinua kohdata rangaistus.

Jos Gatekeeper vaatii, että heität nopalla tietyn silmäluvun ennen kuin voit jatkaa pelaamista uudelleen, sinun on joka kierroksella odotettava vuoroasi ennen kuin voit koettaa heittää oman numerosi. Sinulla on ainoastaan yksi yritys joka vuorolla.

### Avaimet

Kun pääset kivele, jossa on avaimen merkki, voit ottaa avaimen siltä alueelta, jossa olet. Jos esimerkiksi pääset Khufun alueella olevalle kivele, jossa on keltaisen avaimen kuva, saat ottaa yhden keltaisista avaimista. Jos kaikki kuusi keltaista avainta on jo viety, et voi ottaa minkään muun väristä avainta.

Aina kun GATEKEEPER käskyy sinua "Ottamaan avaimen", sinun on otettava sen alueen avain, jolla olet, ellei hän nimenomaan käske sinua ottamaan avainta jostakin muualta.

Aseta avaimesi avaintelineeseen niin, että avaimet ovat sinua kohti. Piilota värit vastapelaajiltasi, jotta voit suojata arvokkaimpia avaimiasi esimerkiksi kaksintaistelutilanteissa.

Voit ottaa yhtä monta samanväristä avainta kuin haluat, mutta voittaaksesi sinulla on oltava vähintään yksi avain jokaista väriä.

Kun kaikki kuusi tietyn väristä avainta on poistettu pelilaudalta, voit saada ne haltuusi ainoastaan haastamalla vastapelaajasi kaksintaisteluun ja voittamalla hänet, Aikakorttien ja Kohtalonkorttien avulla tai GATEKEEPERIN käskystä.

