

Trivial Pursuit™ för barn

INNEHÅLL

1 spelplan, 125 kort med frågor och svar, 1 tärning, 6 spelpjäser, 36 tårtbitar i olika färger.

VAD GÅR SPELET UT PÅ?

Res genom tiden och svara på frågorna. Det gäller att vara först med att fylla spelpjäsen med tårtbitar och sedan ta dig tillbaka till mitten och svara på en sista fråga. Om du svarar rätt på den har du vunnit!

FÖRBEREDELSE

1. Varje spelare väljer en tom spelpjäs som placeras på spelplanens mittfält.



Spelpjäs

2. Blanda korten och lägg dem i facket i lådan.

Lägg korten så här i lådan.

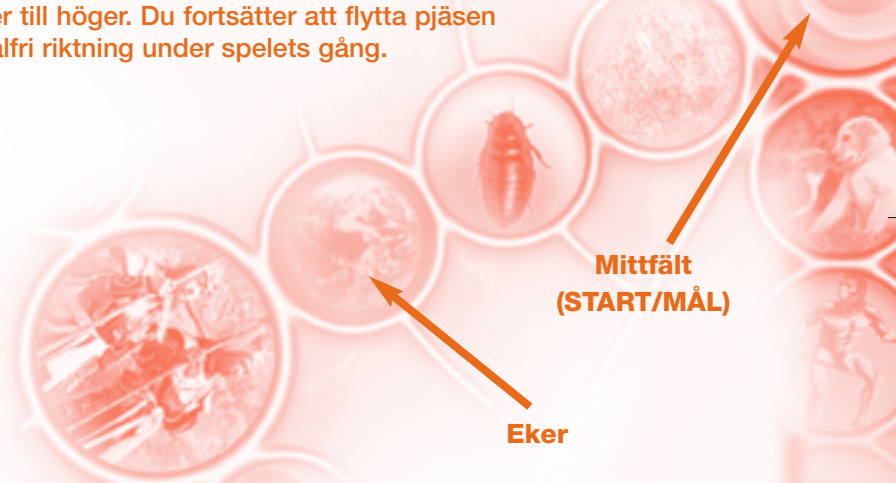
3. Den yngsta spelaren börjar och turen fortsätter åt vänster.

DIN TUR

1. Slå tärningen.
2. Flytta din spelpjäs lika många steg som tärningen visar.

SÅ HÄR FLYTTAR DU SPELPJÄSEN PÅ SPELPLANEN

När spelet börjar flyttar du spelpjäsen från mittfältet, längs någon av ekrarna. När du kommer ut på den yttre cirkeln kan du antingen flytta till vänster eller till höger. Du fortsätter att flytta pjäsen i valfri riktning under spelets gång.



Mittfält
(START/MÅL)

Eker

Nästa gång du slår tärningen kan du byta riktning och gå åt motsatt håll om du vill.

Du får inte byta riktning under samma tärningskast. Om du till exempel slår "5" med tärningen, får du inte flytta tre steg i en riktning, vända och flytta tillbaka två steg.

Du får gå tvärs över spelplanen, genom mittfältet om du vill. Mittfältet räknas som en ruta.

Det är tillåtet att stå på samma ruta som en annan spelare.

3. När du hamnar på en ruta får du svara på en fråga!

En av de andra spelarna tar det understa kortet ur facket och läser den fråga som har samma färg som rutorna du står på. Om du till exempel står på en grön ruta läser spelaren upp den gröna frågan.

Det finns tre svarsalternativ för varje fråga. Det rätta svaret står med fet stil. På kartongens sida hittar du de olika kategorierna.

RÄTT SVAR

Om du svarar rätt slår du tärningen igen, flyttar och får en ny fråga. Du får fortsätta slå och flytta så länge du svarar rätt på frågorna – det finns ingen gräns för hur många gånger i rad du får slå.

Varje gång du har använt ett kort lägger du tillbaka det överst i högen.

FEL SVAR

Tyvärr. Om du svarar fel får du inte fortsätta. Turen går över till spelaren till vänster om dig.

TÅRTBITSCHANS

På spelplanen finns sex rutor där du har chans att få en tårtbit.

Tårtbitsruta

När du hamnar på en sådan ruta och svarar rätt på frågan får du en tårtbit i samma färg som rutan. Lägg tårtbiten i din spelpjä. Sedan är det din tur att slå igen.

Om du hamnar på en tårtbitsruta och svarar fel på frågan går turen vidare till nästa spelare. Nästa gång det är din tur kan du välja att antingen slå tärningen och flytta till en annan ruta eller stanna kvar och svara på en ny fråga i samma kategori. Om du svarar rätt får du en tårtbit.

Om du redan har en tårtbit i samma färg som den tårtbitsruta du hamnar på, räknas rutan som en vanlig ruta. Svara på frågan och fortsätt. Du får inte ha flera tårtbitar i samma färg.

Om du hamnar i mittfältet innan du har fyllt din spelpjä med sex tårtbitar, får du välja kategori när du svarar på frågan.

VINNA

När du har fyllt din spelpjä med sex tårtbitar flyttar du spelpjäsen mot mittfältet. Tärningen behöver inte visa exakt antal steg för att du ska hamna i mittfältet. Om du till exempel slår "5" med tärningen och bara behöver "3" för att hamna i mittfältet, går du tre steg och stannar där. Kom ihåg att regeln bara gäller när spelpjäsen är fylld med tårtbitar. Du måste alltid annars flytta lika många steg som tärningen visar.

När du hamnar i mittfältet och har de sex tårtbitarna i spelpjäsen, väljer de andra spelarna en kategori för din fråga – utan att titta på kortet.

Om du svarar fel står du kvar. Nästa gång det är din tur får du en ny fråga.

Om du svarar rätt har du vunnit spelet!

TIPS

Fler regler



Innan spelet börjar bör alla spelare komma överens om hur länge varje spelare får tänka innan han eller hon besvarar frågan.

Om du inte tror att du kan svara rätt på frågan är det bäst att gissa. Du kan säkert mycket mer än du tror – gör ett försök!

LAGARBETE



Spela spelet i lag! Diskutera varje fråga med dina lagmedlemmar och välj sedan ut en person som läser upp det svar ni kommit överens om. Försök att göra lagen så jämlika som möjligt genom att blanda yngre och äldre spelare i varje lag.



020219607106

2002 Horn Abbot International Limited för frågorna i den här upplagan av Trivial Pursuit.
Ett Horn Abbot-spel licensierat av Horn Abbot International Limited, som äger varumärket "Trivial Pursuit".
Horn Abbot International Ltd., Villa Franca, Hastings, Christ Church, Barbados, West Indies.
www.hasbro.co.uk

