

**1 spillebrettunderlag av plast, 1 spillebrett, pasient, av kartong med perforert metallplate, 1 batterienhet med rødt lys i "nesen" og pinsett koblet med ledning, 1 plastramme med 11 "reservedeler", 1 gummistrikk, 2 knapper, 24 operasjonskort, penger i denominasjoner på 50 og 200.**

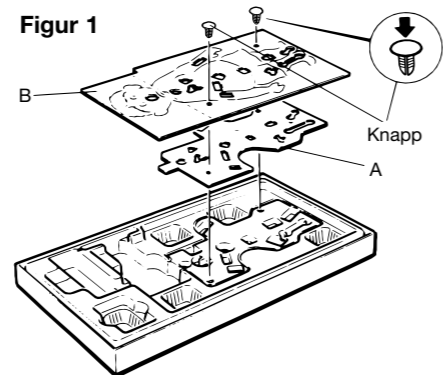
Ⓝ Vennligst oppbevar denne informasjonen for fremtidig referanse.

### OPPSETT

Vi anbefaler at en voksen person setter opp spillet.

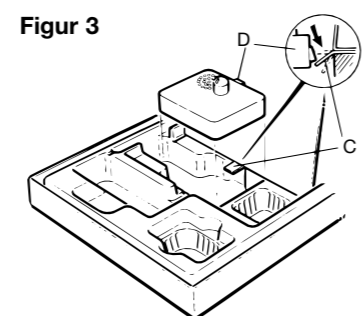
Ha boks bunnen foran deg og tøm alt innholdet ut av brettet.

1. For å sette opp spillet, plasserer du først den perforerte metallplaten (A) i platebrettet i boks bunnen. Deretter legger du pasientspillebrettet (B) over del (A). Merk: filken øverst på spillebrettet skal dekke batterienheten. Sett til slutt inn de to gule knappene for å holde spillebrettet på plass. Se fig. 1.

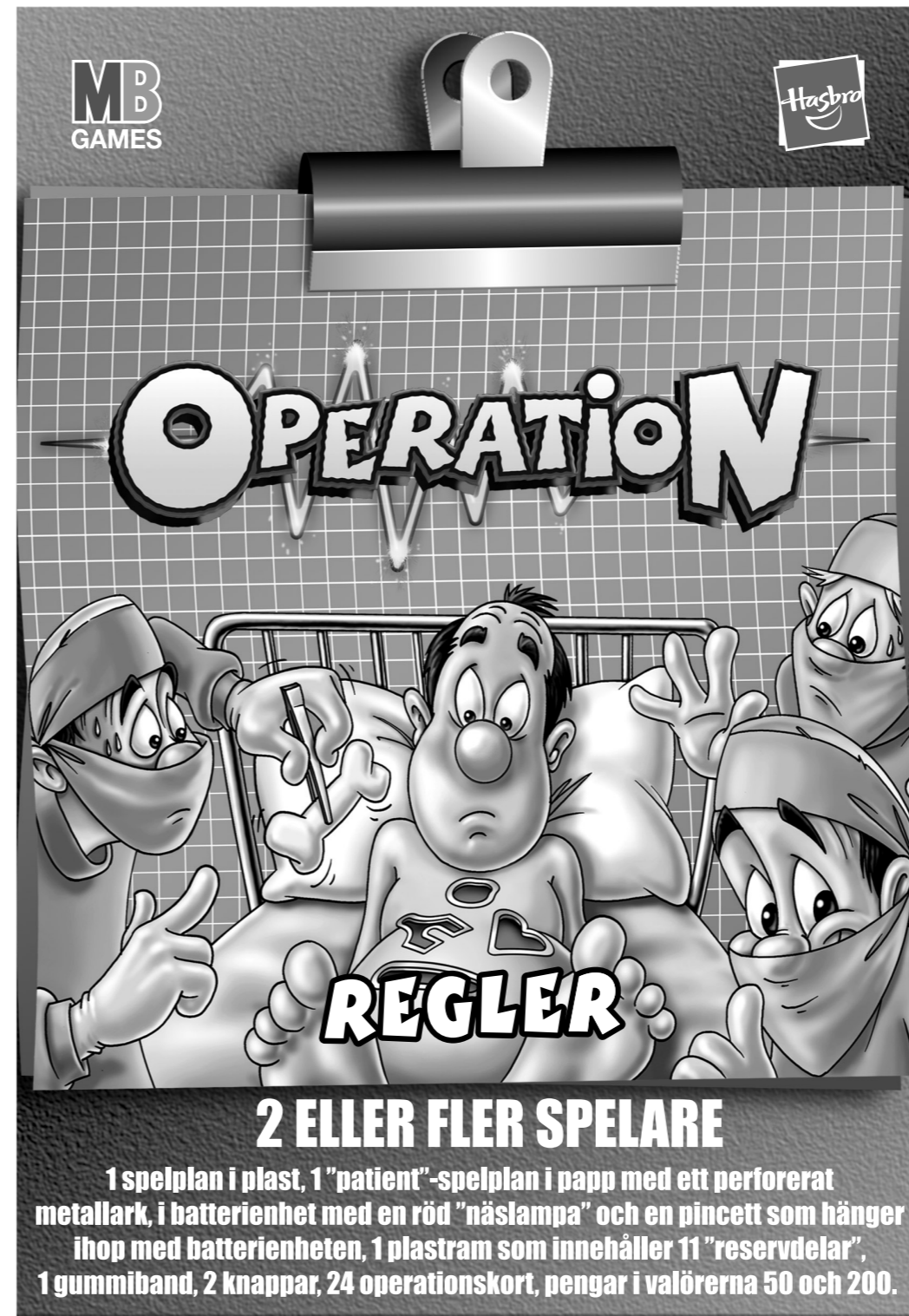


2. Skru løs dekslet over batterirommet med en stjerneskrutrekker. Sett inn to stk. alkaliske batterier av typen LR6, 1,5 V og pass på at "+" og "-" passer mot hverandre. Se figur 2. Sett dekslet på plass og skru til skruen.

3. Fest batterienheten til bunnen ved først å løfte opp kartongfilken og deretter trykke ned tappene (C) på metallplaten med den firkantede kontakten (D) på batterienheten. Se figur 3.



4. Prøv batteriene ved å stikke endene av pinsetten inn i et av hullene og få kontakt med metallet. Pasientens "nese" vil da lyse og en lyd høres. Hvis ikke, må kontakten sjekkes som beskrevet ovenfor. Hvis enheten fremdeles ikke virker, kan batteriene være svake eller satt feil inn.



**1 spelplan i plast, 1 "patient"-spelplan i papp med ett perforerat metallark, i batterienhet med en rød "näslampa" och en pincett som hänger ihop med batterienheten, 1 plastram som innehåller 11 "reservdelar", 1 gummiband, 2 knappar, 24 operationskort, pengar i valörerna 50 och 200.**

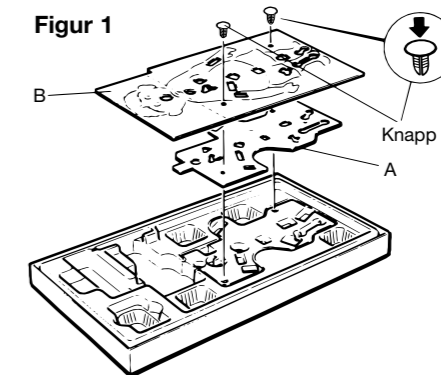
Ⓞ Behåll den här informationen för framtida bruk.

### SÅ HÅR SÄTTER MAN IHOP SPELET

Vi rekommenderar att en vuxen monterar spelet.

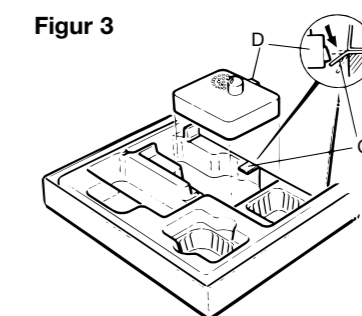
Håll ut allt innehåll ur skålen med lådans botten stående framför dig.

1. Så här sätter man ihop spelbrädet: Lägg först det perforerade metallarket (A) i plastskålen i lådans botten. Placera därefter patientspelplanen i papp (B) över del (A). OBS: filken längst upp på spelplanen är till för att täcka över batterienheten med. Sätt till sist i de två gula knapparna som håller spelbrädet på plats. Se figur 1.



2. Skruva loss locket till batterifacket med en stjärnmejsel. Sätt i två alkaline-batterier (storlek LR6, 1,5 V), och se till att du placerar plus- och minuspolerna vid motsvarande symbol (+ och -). Se figur 2. Sätt tillbaka locket och dra åt skruen.

3. Sätt fast batterienheten i spelplanen genom att först lyfta upp pappfilken och därefter trycka ner den framskjutande filken (C) på metallarket med den fyrkantiga kontakten (D) på batterienheten. Se figur 3.



4. Testa batterierna genom att placera pincettens ändrar i ett valfritt håll så att de får kontakt med metallen. Patientens "näsa" börjar då att lysa och en signal ljuder. Om det inte gör det ska du kontrollera kontakten på det sätt som beskrivs ovan. Om enheten fortfarande inte fungerar kan batterierna vara dåliga eller ha installerats fel.

**VIKTIG: INFORMASJON OM BATTERIER**  
Vennligst oppbevar denne informasjonen for fremtidig referanse. Batterier bør settes inn av en voksen person.

**ADVARSEL:**

- Følg alltid instruksjonene nøye. Bruk kun batterier som er merket, og vær nøye med å sette dem riktig inn med + mot + og - mot -.
- Bland ikke sammen nye og gamle batterier, eller vanlige batterier (karbon-zink) med alkalin-batterier.
- Fjern utladede eller flate batterier.
- Ta ut batteriene om produktet ikke skal brukes på en stund.
- Ikke kortslutt strømforstyringsenheten.
- Om produktet skulle forårsake eller bli berørt av elektroniske forstyrrelser, skal det holdes unna andre elektroniske produkter.
- OPPLADBARE BATTERIER: Bland ikke denne type batterier med andre typer batterier. Ta alltid batteriene ut av produktet før opplading. Lad kun opp batteriene under oppsyn av voksen. LAD ALDRIG OPP ANDRE TYPER BATTERIER.

### SETTE OPP SPILLET

- Separer de 24 kortene i DOKTOR-kort og SPESIALIST-kort og stokk hver bunke.
- Legg DOKTOR-kortene med forsiden ned på bordet.
- Del ut like mange SPESIALIST-kort til hver spiller og legg eventuelle overskytende kort til side, vekk fra spillet.
- Avgjør hvem som skal være "bank" og eventuelt betale spillerne.
- Ta ut reservedelene fra plasten. Bruk eventuelt saks. Finn riktig hull for hver del og sett dem inn i spillebrettet. Pass på at ingen av delene stikker frem over overflaten.
- Slipp gummistrikken på langs inn i den smale delen av hullet "ankelbenet koblet til kneskjellet" ved å legge endesløyfen over pluggene.

### SPILLETS MÅL

Å tjene mest mulig penger ved å utføre vellykkede operasjoner.

### SPILLETS GANG

- Yngste spiller begynner. Spill deretter med urviseren (mot venstre).
- Når det er din tur, trekker du et DOKTOR-kort. Hvert kort forteller deg hva du må gjøre. Ta opp "kirurgpinsetten" og sett den forsiktig inn i hullet som tilsvarer operasjonen på kortet. Grip reservedelen og forsøk å løfte den ut uten å komme borti hullens metallkanter med pinsetten.
- Hvis du lykkes i å ta opp delen uten at alarmen høres og pasientens nese lyser, har operasjonen vært VELLYKKET! Banken betaler deg honoraret som står på DOKTOR-kortet for operasjonen. Oppbevar reservedelen foran deg og legg det brukte DOKTOR-kortet med forsiden opp på bordet i en bruktbunke og avslutt din tur.
- Hvis du berører hullkanten under en operasjon og utløser alarmen, er operasjonen IKKE VELLYKKET! Slipp reservedelen ned i hullet igjen og avslutt din tur.

### Operasjonen Ankelbenet koblet til kneskjellet

Hvis du trekker DOKTOR-kortet for denne operasjonen, må du først legge en sløyfe på gummistrikken rundt den lille pinnen på den ene siden av hullet, ved hjelp av pinsetten. Strekk deretter gummistrikken slik at den andre enden legges over pinnen på den motstående side av hullet. Operasjonen din er bare VELLYKKET hvis du klarer å legge begge lokkene over pinnene uten at pinsetten utløser alarmen!

### Spesialist-kort

- Hvis operasjonen ikke er VELLYKKET kan det være nødvendig å tilkalle en spesialist! Spilleren som har SPESIALIST-kortet for vedkommende operasjon får lov å forsøke seg og får det høyere honoraret på kortet sitt, hvis operasjonen blir vellykket.
- Hvis verken DOKTOR (etter første forsøk), eller SPESIALIST (etter andre forsøk) lykkes, legges DOKTOR-kortet nederst i trekkbunken, mens den som har SPESIALIST-kortet beholder det til senere i spillet.
- Hvis du trekker et DOKTOR-kort og allerede har SPESIALIST-kortet for operasjonen, får du to forsøk for operasjonen! Ditt første forsøk vil bli for honoraret på SPESIALIST-kortet og det andre for det lavere DOKTOR-honoraret. Hvis begge forsøk mislykkes, legges DOKTOR-kortet nederst i trekkbunken, mens SPESIALIST-kortet oppbevares for senere bruk i spillet.

**MERK:** Avhengig av antall spillere, vil det kanskje ikke være noe SPESIALIST-kort for enkelte av operasjonene (se SETTE OPP SPILLET, nr. 3). Hvis dette skjer, kan bare DOKTOR forsøke seg på operasjonen, en SPESIALIST vil ikke bli tilkalt, og spillet fortsetter med neste spiller til venstre.

### VINNE SPILLET

Spillet slutter når alle 12 operasjonene har blitt vellykket utført. Spillerne teller opp sine penger og den som har mest, vinner spillet!

### AVANSERT KIRURGI

For et enda mer utfordrende spill, kan spillerne bli enige om å sette en bestemt tid for hver operasjon! En spiller, som ikke er DOKTOR eller SPESIALIST for operasjonen, passer tiden og sier fra når tiden er ute (f.eks. etter ett minutt). Hvis tiden utløper før operasjonen er ferdig, har forsøket vært IKKE VELLYKKET.

**Viktig:** Etter at spillet er ferdig er det viktig at pinsetten settes godt ned i holderen på siden av spillebrettet.



© 1999 Hasbro International Inc. Med enerett.  
Distribueres i Norden av Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, DK-2000 Glostrup, Danmark.  
www.hasbro.co.uk

100114541179

**VIKTIG INFORMATION OM BATTERIERNA**  
Behåll den här informationen för framtida bruk. Batterierna ska alltid bytas ut av en vuxen person.

**VARNING:**

- Følj alltid instruksjonerna nøyaktig. Använd enbart de batterier som anges och se till att du sätter i dem på riktigt sätt så att plus- och minuspolerna (+ och -) stämmer överens.
- Blanda aldrig gamla och nya batterier eller standardbatterier med alkaliska batterier.
- Avlägsna svaga eller uttjänta batterier från produkten.
- Avlägsna batterierna från produkten om du under en längre tid inte ska leka med den.
- Kortslutt inte batteripolerna.
- Om produkten orsakar eller påverkas av elektriska störningar ska den avlägsnas från annan elektrisk utrustning.
- UPPLADNINGSBARA BATTERIER: Blanda aldrig denna typ med andra sorters batterier. Ta alltid ut återuppladdningsbara batterier ur produkten före uppladdning. Ladda alltid batterierna under övervakning av en vuxen person. FÖRSÖK ALDRIG ATT LADDA UPP ANDRA SORTERS BATTERIER ÄN DE SOM ÄR AVSEDDA FÖR ÅTERUPPLADNING.

### SÅ STÄLLER MAN UPP SPELET

- Dela upp de 24 korten i DOKTOR-kort och SPESIALIST-kort och blanda varje hög.
- Lägg DOKTOR-korten med framsidan nedåt på bordet. Det är den hög man tar kort ur.
- Dela ut SPESIALIST-korten så att alla spelare får lika många och lägg alla överbivna kort åt sidan, utanför spelet.
- Bestäm vem som ska vara "bankir" och betala alla spelare för lyckade operationer.
- Ta loss "reservdelarna" ur plastrammorna. Om det är svårt kan du använda en liten sax. Se vilken del som passar till vilket håll och lägg ut delarna på spelbrädet. Se till att det inte är någon av delarna som sticker upp.
- Lägg ner gummisnodden på längden i den smala delen av "Ankelben hör ihop med knäskålen"-hålet utan att fästa ändarna på stiften.

### SPELETS MÅL

Att tjäna mest pengar genom att utföra lyckade operationer.

### SÅ SPELAR MAN SPELET

- Den yngsta spelaren börjar. Spelet fortsätter därefter medsols (åt vänster).
- När det blir din tur ska du dra ett DOKTOR-kort. På varje kort står det vilken operation du ska utföra. Ta "operationspincetten" och försiktigt ner den i det hål som passar till operationen på kortet. Grip reservdelen och försök lyfta ut den utan att röra hålets metallkanter med pincetten.
- Om du lyckas få ut delen helt utan att signalen börjar ljuda eller patientens näsa börjar lysa, har operationen LYCKATS! Banken betalar dig det honorar som anges på DOKTOR-kortet för den här operationen. Lägg reservdelen framför dig, placera det använda DOKTOR-kortet med framsidan upp på bordet i en egen hög för använda kort. Nu är det nästa spelares tur.
- Om du nuddar en kant i hålet under en operation och sätter i gång larmet har din operation MISSLYCKATS! Lägg tillbaka reservdelen i hålet och låt turen gå vidare till nästa spelare.

### "Ankelben hör ihop med knäskålen"-operation

Om du får DOKTOR-kortet för den här operationen ska du först sätta fast ena änden av gummibandet på det lilla stiften på den ena sidan av hålet. Använd pincetten. Sträck därefter gummibandet så att den andra änden sitter fast på stiften på den motsatta sidan av hålet. Du LYCKAS bara med din operation om du kan få fast gummibandets bågge ändrar på stiften utan att pincetten sätter i gång larmet!

### Specialistkort

- Om du inte LYCKADES med din operation, är det dags att kalla på en SPECIALIST! Den spelare som har SPECIALIST-kortet med samma operation får nu ett försök. Om han/hon lyckas får han/hon det höga honoraret som står på SPECIALIST-kortet.
  - Om varken DOKTORN (första försöket) eller SPECIALISTEN (andra försöket) lyckas, ska DOKTOR-kortet läggas tillbaka längst ner i korthögen. Den spelare som har SPECIALIST-kortet kan behålla det om han/hon skulle behöva det senare i spelet.
  - Om du får ett DOKTOR-kort och redan har SPECIALIST-kortet för den operationen får du två försök med den aktuella operationen! Ditt första försök med det här fallet gäller honoraret på SPECIALIST-kortet och ditt andra försök det lägre DOKTOR-honoraret. Om du misslyckas med bägge försöken ska du lägga tillbaka DOKTOR-kortet längst ner i korthögen, men får behålla SPECIALIST-kortet om du skulle behöva det senare i spelet.
- OBS:** Beroende på hur många spelare ni är kan det ibland hända att det inte finns något SPECIALIST-kort för en del operationer (se SÅ STÄLLER MAN UPP SPELET, punkt 3). Om det sker är det bara DOKTORN som får försöka utföra operationen och ingen SPECIALIST kallas in. Spelet fortsätter med nästa spelare till vänster.

### HEM TAR HEM SPELET?

Spelet är slut när alla 12 operationer har utförts korrekt. Då ska alla spelare räkna sina pengar och den som har mest tar hem spelet!

### AVANCERAD KIRURGI

Om ni vill ha ett ännu svårare spel kan ni komma överens om att sätta en tidsgräns för varje operation! En spelare – inte DOKTORN eller SPECIALISTEN – håller ett öga på klockan och säger till när tiden är ute (när det har gått en minut, till exempel). Om tiden rinner ut innan operationen har fullförts har försöket MISSLYCKATS.

**Viktigt:** När ni har avslutat spelet ska pincetten sättas tillbaka i hållaren på spelbrädet sida.



© 1999 Hasbro International Inc. Med ensamrätt.  
Distribueras i Norden av Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, DK-2000 Glostrup, Danmark.  
www.hasbro.co.uk

100114541179