

VIKTIG INFORMATION OM BATTERIERNÄ

Behåll den här informationen för framtida bruk. Batterierna ska alltid bytas ut av en vuxen person.

VARNING:

1. Följ alltid instruktionerna noggrant. Använd enbart de batterier som anges och se till att du sätter i dem på riktigt sätt så att polerna + och - stämmer överens.
2. Blanda aldrig gamla och nya batterier eller standardbatterier med alkaliska batterier.
3. Avlägsna svaga eller uttjänta batterier från produkten.
4. Avlägsna batterierna från produkten om du under en längre tid inte ska leka med den.
5. Kortslut inte batteripolerna.
6. Om produkten orsakar eller påverkas av elektriska störningar ska den avlägsnas från annan elektrisk utrustning. Starta om (stäng av och slå på igen eller ta ur och sätt i batterierna) om det behövs.
7. ÅTERUPPLADDNINGSBARA BATTERIER: Blanda aldrig denna typ med andra sorters batterier. Tag alltid bort återuppladdningsbara batterier från produkten före återuppladdning. Ladda alltid batterierna under överinseende av en vuxen person. FÖRSÖK ALDRIG ATT ÅTERUPPLADDA ANDRA SORTERS BATTERIER ÄN DE SOM ÄR AVSEDDA FÖR ÅTERUPPLADDNING.



Produkten och dess batterier skall kasseras separat på närmaste återvinningsstation.
Kassera dem inte tillsammans med hushållsavfallet.



Banka Mulle är ett registrerat varumärke som tillhör Bob's Space Racers, Inc.
© 2008 Hasbro. Med ensamrätt.
Distribueras i Norden av Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, DK-2600 Glostrup, Danmark.

www.hasbro.se



060840509106 00

Elektroniskt spel

BANKA MULLE



Innehåll:
Elektroniskt Banka
Mulle-spel och 4 klubbor av plast.

ÅLDER
4+



1-4
SPELARE

MB
SPEL

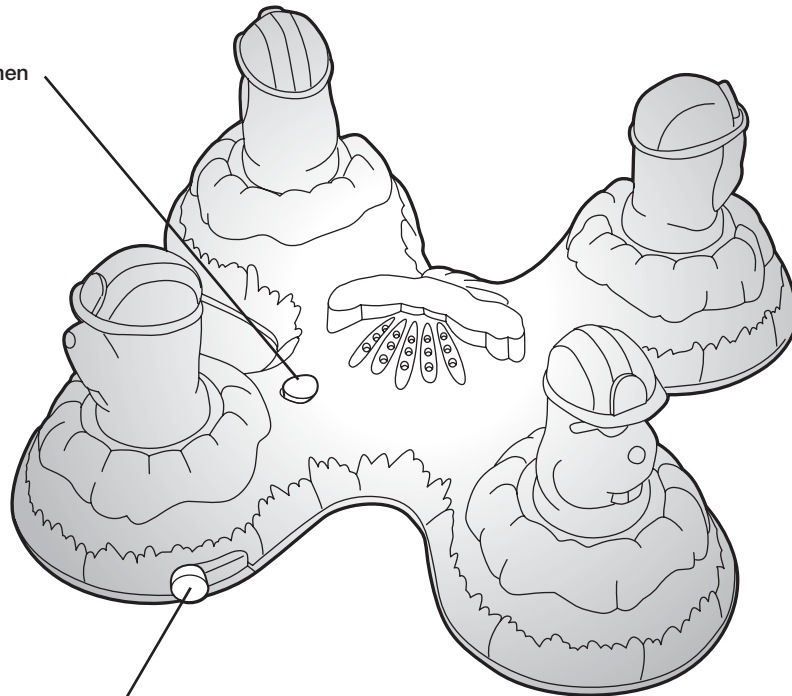
Ta en klubba och banka till dig segern i detta roliga snabba spel!

BATTERIER

Be en vuxen att sätta i eller ta ur de 3 alkaliska LR6-batterierna. Se baksidan.

VOLYM

Justera ljudvolymen genom att trycka på knappen



AV-/PÅ-KNAPP

Använd skjutreglaget för att sätta på eller stänga av spelet och för att välja spel.

BANKA MULLE!

Försök att snabbt träffa mullvadens hatt med din klubba. Om det hörs ett:

Boing! Snyggt jobbat! Du får 10 poäng för att du träffade rätt mullvad vid rätt tillfälle.

Buzz! Vad synd. Du förlorar 10 poäng eftersom du träffade fel mullvad eller träffade rätt mullvad, men för sent.

SPELA SJÄLV

1. Banka på vilken mullvad som helst för att starta spelet.
2. När någon mullvads hatt lyser ska du fort banka på den!
3. När du har missat, eller träffat fel, 10 gånger är spelet slut. Mullvadarna berättar ditt resultat.
4. Försök slå ditt rekord nästa gång du spelar.
5. Som mest går det att få 1 000 poäng.

LÄTT SPEL

Välj ut en mullvad

Turas om att banka på mullvaden som är närmast dig. Om ni bara är två som spelar kan ni ha två mullvadar var.

Kom ihåg ditt ljud!

Innan spelet startar tänds mullvadarna i tur och ordning och spelar upp sina egna ljud. Kom ihåg hur din mullvad låter – det är det ljudet du ska lyssna efter under spelets gång.

Ni får också höra ett bonusljud som kommer att spelas upp då och då under spelet. Det ljudet ska alla komma ihåg.

Sätt igång att banka!

Banka snabbt till **din** mullvad när:

- din mullvads hatt tänds och han spelar upp sitt ljud.
- du hör bonusljudet (den spelare som först träffar sin mullvad får 10 bonuspoäng).

Den första spelare som får 100 poäng vinner!

SVÅRT SPEL

Det svåra spelet är nästan likadant som det enkla, fast mullvadarnas hattar tänds inte – mullvadarna spelar bara upp sina ljud.

När du inte har någon lampa att titta efter så måste du komma ihåg din mullvads ljud **och** bonusljudet.

Lyssna noga så att du vet när det är dags att banka till **din** mullvad!

