



ÅLDER
5+



SKA
MONTERAS
AV EN VUXEN

**BLIXTEN
MCQUEEN**
RACERSPEL

MONOPOLY

BRAND

◆ Spelet där du gör snabba fastighetsaffärer ◆

INNEHÅLL:

- 1 racerbana (i fyra delar) • 1 Blixten McQueen-bil
- 1 spelplan • 16 bilkort • 16 däck
- 8 depåbilar • 4 spelpjäser • 16 Chans-kort
- Paket med pengar

FÖRBEREDELSE

1. Sätt ihop de fyra bitarna till banan (enligt bilden) på en plan yta så att de bildar en cirkel. Tryck ned med din tumme där spåren möts.
2. Ställ banan ovanpå spelplanen.

3. Placera Blixten McQueen någonstans på banan. Skjut i väg honom på banan när ni spelar för att se hur många steg du ska flytta. Mycket roligare än tärning!
4. Alla väljer en spelpjäs och ställer den på rutan GÅ.
5. Alla skjuter i väg Blixten McQueen. Den som får högst siffra börjar.

TIPS! Om ni inte vet vilken siffra Blixten McQueen har stannat på, går ni efter den ruta som framhjulen står på. Den siffran har du fått!

GILLAR NI DETTA?

Blev MONOPOLY Bilar 2 barnens favoritspel?

De ÄLSKAR

- de häftiga figurerna
- racerbanan
- Monopoly-minipengarna.

De LÄR SIG

- enkel addition
- betala för saker
- inkassera hyra.



...TESTA DETTA!

Upptäckarglädjen ökar med MONOPOL Crazy Cash – nästa spännande steg!



De ÄLSKAR

- den roliga uttagsautomaten som spottar ut pengar och Chans-kort ur munnen
- de spännande Chans-momenten
- minipengarna.

De LÄR SIG

- göra affärer och tjäna pengar på ett enkelt och roligt sätt
- fatta beslut
- ta chanser.



Vill hela familjen spela tillsammans?

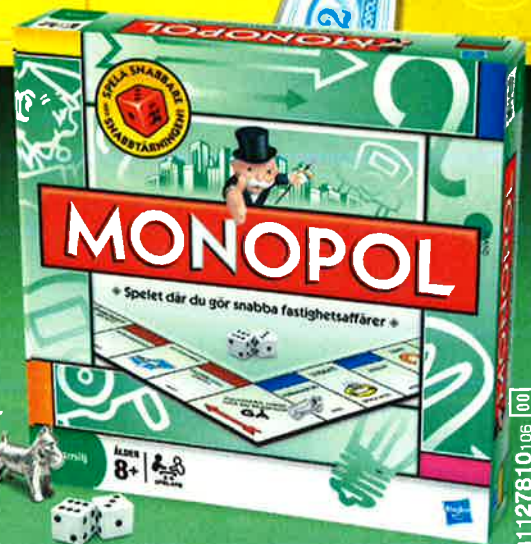
Testa MONOPOL

NI ÄLSKAR

- att köpa egendomar och kompletta grupper
- att bygga hus och hotell för att få in mer hyra
- nöjesspelet för hela familjen där vem som helst kan vinna!

NI LÄR ER

- vikten av att vara en god förhandlare
- konsten att hantera pengar: tjäna pengar och göra affärer utan verklighetens risker
- hur man tar hem vinsten i MONOPOLY-världen!



031127810106 00

VEM VINNER?

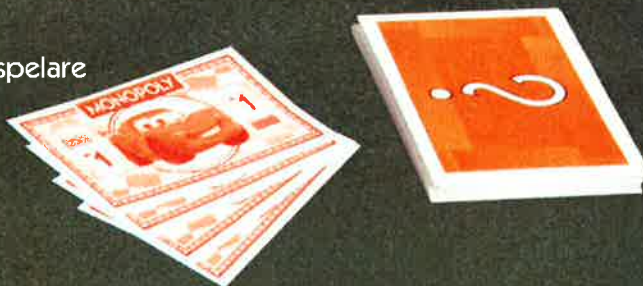
Den som är rikast när spelet är slut vinner. Du tjänar pengar genom att köpa bilrutor och kräva andra spelare på hyra när de hamnar på dina rutor.

SÅ HÄR SPELAR NI

1. Bestäm vem som ska vara bankir innan ni börjar spela. Bankiren ansvarar för bankens pengar och bilkortet, men kan också vara med och spela.
2. Bankiren delar ut pengar till alla spelare innan ni börjar spela.
3. Lägg Chans-korten i en hög med framsidan nedåt så att alla når dem.

2. Bankiren delar ut pengar till alla spelare innan ni börjar spela.

- 2 spelare:
– varje spelare får **18**
- 3 eller 4 spelare:
– varje spelare får **13**



NÄR DET ÄR DIN TUR

1. Skjut i väg Blixten McQueen. Flytta spelpjäsen så många steg runt spelplanen.

2. Var hamnade du?

Bilruta



- Om ingen äger den köper du den! Priset står angivet på rutan. Betala beloppet till banken och ta det matchande bilkortet och lägg det framför dig. Du får dessutom ett gratis däck! Lägg det

på rutan direkt. (Du måste köpa en ruta som ingen äger även om du inte vill det!)

- Om en annan spelare äger rutan måste du betala hyra. Hyreskostnaden står angiven på det matchande bilkortet. Om du inte har tillräckligt med pengar för att betala är spelet över.

Hyresbelopp
Hyresbelopp om spelaren äger en rutgrupp

- Om du äger rutan gör du ingenting.



Gå i f

- Gå i f
- om
- det
- bet
- ut u
- Blix
- flytt
- har
- fång
- gör
- beh

Skjut

- Du f
- McQ

SPEL

Spelet
betala
Alla sp
spelet

FÖRV

Spelat
lådan

© Disney Pix
Tepolino ar e
© 1985, 2011
Representera

Hasbro Nord
Hasbro Denn



Har du en grupp?

- Om du köper två bilrutor med samma färg äger du en rutgrupp!
- Ställ då en depåbil på rutorna och lägg däcket på gaffeln som på bilden.
- Bilen står på båda rutorna och det innebär att du kan ta mer i hyra på båda rutorna! Hyresbeloppen står på bilkortet.



Gå i fängelse

- Gå i fängelse den här omgången. Nästa gång det blir din tur måste du betala $\text{Å}1$ för att komma ut ur fängelset. Skjut i väg Blixten McQueen och flytta som vanligt. Om du har ett "Du slipper ut ur fängelset"-kort kan du göra samma sak, men behöver inte betala.



Chans-ruta

- Ta ett Chans-kort och följ instruktionerna på kortet. Lägg kortet underst i högen när du är klar.



Om du passerar eller kommer till GÅ:

- Inkassera $\text{Å}2$ från banken.



Fri parkering

- Gör ingenting – här kan du ta en paus!



Skjut-ruta

- Du får skjuta i väg Blixten McQueen igen!

SPELET ÄR ÖVER

Spelet är över när någon kommer till en ruta och inte har råd att köpa den ELLER att betala hyran till en annan spelare.

Alla spelare räknar hur mycket pengar de har kvar. Spelaren som har mest pengar vinner spelet och är vinnarbilen! Om det blir oavgjort vinner spelaren som har flest bilkort.

FÖRVARING

Spelat klart? Vrid försiktigt där spåren möts för att ta isär spåren. Lägg tillbaka dem i lådan så är du redo för nästa spel!

© Disney/Pixar, förutom fordon som tillhör tredje man. Porsche är ett varumärke som tillhör Porsche, Corvette är ett varumärke som tillhör General Motors, Topolino är ett varumärke som tillhör FIAT S.p.A.
© 1935, 2011 Hasbro. Med ensamrätt. Tillverkad av: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delémont CH
Repräsentant av Hasbro Europe: 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK

Hasbro Nordic Consumer Services:
Hasbro Denmark, Ejby Industrivej 40, DK-2600 Glostrup, Ø20 79 43 91



VARNING! KVÄVNINGSRISK –
Små delar. Ej för barn under 3 år.

www.hasbro.se
hasbrodk@hasbro.dk

