



© 2007 Hasbro. All rights reserved.
Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40,
DK-2600 Glostrup, Denmark.

www.hasbro.se www.hasbro.no
www.hasbro.dk www.hasbro.fi



Innehåller små delar och små bollar. Ej lämplig för barn under 3 år.
Kvävningssrisk.
Inneholder små dele. Ikke egnet for børn under 3 år. Risiko for kvælning.
Inneholder små deler. Ikke egnet for barn under 3 år. Fare for kvelning.
Sisältää pieniä osia. Ei soveltu alle 3-vuotiaille lapsille. Tukehtumisvaara.
Hæfi r ekki börnum undir 3ja ára aldri vegna smárra hluta – köfnunarhætta.



INNEHÅLL

52 kort

MÅL

Samla flest fyrtal med matchande kort.

FÖRBEREDELSE

- Blanda kortleken och dela ut 5 nedåtvända kort till varje spelare.
- Sprid ut resten av korten på bordet med framsidan nedåt. Det här blir "sjön".
- Titta på dina kort. Om du har fyra matchande kort av någon sort lägger du ned dem bredvid dig på bordet.
- Den spelare som har närmast till sin födelsedag börjar. Turordningen fortsätter sedan åt vänster.

SPELA

När det är din tur frågar du valfri spelare om ett eller flera kort av en sort som du har. Du kanske tittar på dina kort och ser att du har 2 Hamsterkort (nummer 10).

I så fall kan du fråga en av dina kompisar: "Har du några Hamsterkort (nummer 10)?"

- Om spelaren har ett eller flera av korten som du frågade om **MÅSTE** han/hon ge **alla** till dig. Om du får alla fyra av korten lägger du ned korten uppåtvända på bordet bredvid dig och fortsätter fråga. Om du inte får alla fyra av korten går turen till nästa spelare.
- Om spelaren inte har ett eller flera av korten du frågade om ska han/hon säga "FINNS I SJÖN". Nu måste du leta i sjön!

SJÖN

Om en spelare säger "FINNS I SJÖN" till dig, drar du ett kort från sjön och lägger det till dina övriga kort.

- Om kortet du tog matchar det som du frågade om **OCH** gör att du får alla fyra av en sort lägger du ned dessa kort på bordet och fortsätter fråga.
- Om kortet du drar matchar det som du frågade om **MEN du INTE HAR** alla fyra på hand, går turen vidare till nästa spelare.
- Om kortet du drar är av en **ANNAN** sort än den du frågade om går turen vidare, även om du får alla fyra av en annan sort. **OBS!** Om du med hjälp av kortet du drog från sjön får fyra av en sort måste du ändå lägga ned de fyra korten med framsidan uppåt på bordet bredvid dig.

OM DU FÅR SLUT PÅ KORT

- Om du får slut på kort när det är din tur, drar du ett kort från sjön och fortsätter.
- Om du får slut på kort när det **INTE** är din tur, väntar du tills det är din tur och drar då ett kort från sjön innan du frågar en annan spelare om ett kort.

OM DET TAR SLUT PÅ KORT I SJÖN

Om det tar slut på kort i sjön finns det inga fler kort som kan dras. När det blir din tur fortsätter du att fråga de andra spelarna om kort tills att alla korttyper har matchats ihop. Om du har slut på kort i handen och det inte finns kvar några i sjön måste du vänta medan de andra spelarna matchar ihop de återstående korten.

SPELETS SLUT

När alla korten har matchats ihop är spelet slut.

SÅ HÄR VINNER DU

Alla spelare räknar sina fyrtal. Spelaren med flest fyrtal vinner. Det kan bli oavgjort.



INDHOLD

52 kort

SPILLETS FORMÅL

Du skal finde flest stik med fire ens kort.

FORBEREDELSE

- Bland kortene, og del derefter fem kort ud til hver spiller med billedsiden nedad.
- Spred de resterende kort ud på bordet med billedsiden nedad. Dette er "fiskedammen".
- Se på dine kort. Hvis du har fire ens, svarer det til et stik, og du skal straks anbringe stikket ved siden af dig på bordet med billedsiden opad.
- Den spiller, der har fødselsdag næste gang, starter. Spillet går derefter videre til den person, der sidder til venstre.

SELVE SPILLET

Når det er din tur, skal du bede en anden spiller om et af de kort, du selv har på hånden. Du kigger på dine kort, og du har f.eks. to hamsterkort (nummer 10).

Så spørger du Julie: "Har du nogle hamstere (nummer 10)?"

- Hvis spilleren har et eller flere af de kort, du har spurgt om, **SKAL** han/hun give dem **alle** til dig. Hvis du får et stik med disse kort, skal du anbringe stikket ved siden af dig på bordet med billedsiden opad og prøve igen. Hvis du ikke får et stik med disse kort, slutter din tur.
- Hvis spilleren ikke har et eller flere af de kort, du har spurgt om, siger han/hun "FISK". Nu skal du trække et kort fra fiskedammen!

FISKEDAMMEN

Når en spiller siger "FISK", skal du trække et kort fra fiskedammen og lægge det til kortene på hånden.

- Hvis det kort, du trak, matcher det kort, du spurgte om, **OG** du dermed får et stik, skal du anbringe stikket ved siden af dig på bordet med billedsiden opad og prøve igen.
- Hvis det kort, du trak, matcher det kort, du spurgte om, **MEN DU IKKE** får et stik, slutter din tur.
- Hvis det kort, du trak, **IKKE** matcher det kort, du spurgte om, slutter din tur, uanset om du får et stik. **BEMÆRK:** Hvis du får et stik med det kort, du trak, skal du stadig anbringe stikket ved siden af dig på bordet med billedsiden opad.

HAR DU IKKE FLERE KORT PÅ HÅNDEN

- Hvis du ikke har flere kort på hånden, når det er din tur, skal du trække et kort fra fiskedammen og prøve igen.
- Hvis du ikke har flere kort på hånden, når det **IKKE** er din tur, skal du vente til din næste tur og derefter trække et kort fra fiskedammen og spørge en anden spiller efter et kort.

ER DER IKKE FLERE KORT I FISKEDAMMEN

Hvis der ikke er flere kort i fiskedammen, kan der ikke trækkes flere kort. Når det bliver din tur, skal du fortsætte med at spørge de andre spillere efter kort, indtil alle stikkene er fundet. Hvis du ikke har flere kort på hånden, og der ikke er flere i fiskedammen, skal du vente, indtil de andre spillere får resten af deres stik.

SÅDAN SLUTTER SPILLET

Når alle stikkene er fundet, er spillet slut.

SÅDAN VINDER DU

Alle spillere tæller deres stik. Spilleren med de fleste stik har vundet. Det kan godt ende uafgjort.