

VINNA SPELET

- * Den goda sidan vinner omedelbart om två onda ledare dödas.
- * Den onda sidan vinner omedelbart om en eller flera onda stridsenheter finns i territoriet Minas Tirith.

Om ingen sida lyckas uppfylla dessa mål tar spelet slut när det sista förstärkningskortet dras. Den spelare som har flest poäng vinner spelet.

Poängberäkning

Så här räknar du samman dina poäng:

- * 1 poäng för varje tillfångatagen fotfolksenhet.
- * 1 poäng för varje tillfångatagen bågskytteenheter.
- * 2 poäng för varje tillfångatagen rytteri- eller Warg-enhet.
- * Den onda sidan får 2 poäng för varje muravsnitt i Minas Tirith de har enheter i.
- * Den goda sidan får 3 poäng för varje tillfångatagen troll- eller mûmakilenhet.
- * Den onda sidan får 3 poäng om stadsporten har sprängts.
- * 5 poäng för varje tillfångatagen ledare.

© MMIII New Line Productions, Inc. Sagan om ringen och karaktärerna, händelserna, objekten och platser, ™ The Saul Zaentz Company d/b/a Tolkien Enterprises under licensavtal med New Line Productions, Inc. Med ensamrätt.

www.lordoftherings.net
www.lotrfanclub.com

© 2003 Hasbro. Med ensamrätt.
Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic, Ejby
Industrivej 40, DK-2600 Glostrup, Denmark.
Färger och detaljer kan avvika från det som visas på bild.

www.hasbro.co.uk

090348422106



MINAS TIRITHS BELÄGRING OCH
SLAGET VID PELENNORS SLÄTT
av Richard Borg

NEW LINE CINEMA
An AOL Time Warner Company