

TILLÄGGSREGLER FÖR GONDOR OCH MORDOR

Inledning

Saruman har besegrats och när Mordors styrkor marscherar mot Gondors belägrade försvarsstyrkor rör sig kriget söderut. Hela Midgård dras in i kriget när onskans makter slåss om världsherraväldet. Vilken sida kommer att segra när Härskarringen rör sig mot Domedagsberget?

I den här tilläggsmodulen till "Sagan om Ringen Risk" har kriget kommit till Gondor, Mordor och Haradwaith. Du kan också spela ett bonusspel för 2 spelare om det stora slaget vid Minas Tiriths portar.

SPELA SAGAN OM RINGEN RISK MED TILLÄGGSMODULEN

1. Lägg ut spelplanen intill spelplanen från "Sagan om Ringen Risk" enligt illustrationen.



2. Det finns tre nya territorier som ansluter till den nya spelplanen: Västra Rohan till Drúwaith laur, Rohan-passet till Minas Tirith och Döda träskan till Ithilien och Udúns Dal.

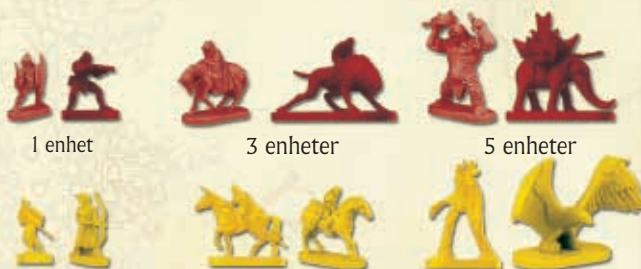
Innehåll:

1 dubbelsidig spelplan,
Härskarringen, 2 goda arméer
(gröna och gula), 2 onda
arméer (röda och svarta),
55 spelkort (22 territoriekort,
17 äventyrskort,
16 belägringskort), 1 röd
tärning, 1 svart tärning.

Hamnarna i Belfalas och Umbar gränsar till de tre hamnarna på den gamla spelplanen. Du kan flytta direkt från en hamn till en annan.

Härskarringen måste nu passera tre ytterligare territorier innan den når Domedagsberget. Flytta den som vanligt, men när den kommer fram till Domedagsberget slår du en tärning. Om du slår 1 till 3 fortsätter spelet, och slår du 4 till 6 är spelet slut!

3. Blanda de nya territorie- och äventyrskorten med korten från originalspelet.
4. Du får blanda nya och gamla arméer hur du vill. De stridsenheter som finns i det här spelet är lika mycket värda som de i originalspelet.



5. Dela ut så här många stridsenheter till varje spelare:

2 spelare	60 enheter var
3 spelare	50 enheter var
4 spelare	45 enheter var
6. Dra 4 äventyrskort var. Du får ha högst 4 äventyrskort under spelets gång.

VINNA SPELET

När spelet är slut räknar varje spelare sina poäng som vanligt, med följande undantag:

- Barad-Dûr är värt 4 extra poäng för den onda sidan.
- Minas Tirith är värt 4 extra poäng för den goda sidan.
- Om Domedagsberget kontrolleras av goda stridsenheter får den onda sidan 4 bonuspoäng.

© MMIII New Line Productions, Inc. Sagan om Ringen och karaktärerna, händelserna, objekten och platser, ™ The Saul Zaentz Company d/b/a Tolkien Enterprises under licensavtal med New Line Productions, Inc. Med ensamrätt.
www.lordoftherings.net www.lotrfanclub.com
 © 2003 Hasbro. Med ensamrätt.
 Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, DK-2600 Glostrup, Denmark.
 Färger och detaljer kan avvika från det som visas på bild.
www.hasbro.co.uk



090348422106

SPELVARIANTER ALLIANSER

ALLIANSER
(endast 4 spelare)

I den här varianten ändras poängberäkningssystemet så att den goda och onda sidan måste samarbeta med sina allierade för att vinna. Spela spelet som vanligt. När spelet är slut räknas poängen ihop för varje spelare. Sedan summeras poängen:

- Alla goda spelare lägger ihop sina poäng.
- Alla onda spelare lägger ihop sina poäng.

JAKTEN PÅ RINGBÄRAREN
(2 eller 4 spelare)

Spela spelet som vanligt med följande undantag:

- Om brödraskapet kommer fram till Domedagsberget vinner den goda sidan spelet.
- Om den onda sidan tillfångatar brödraskapet vinner den onda sidan omedelbart.

Om du spelar för den onda sidan kan du försöka tillfångata brödraskapet om Härskarringen är i ett territorium du kontrollerar i början av din runda. Slå 2 tärningar. Om du slår 12 har du tagit brödraskapet till fånga. Om du har en ledare i samma territorium lägger du till 1 till tärningsslaget. Om du befinner dig i ett område i Mordor, får du också lägga till 1.