

ÅLDER  
**8+**



# ELEKTRONISKA Boggle FLASH

**Innehåll:**  
5 brickor med smarta bokstäver, förvaringslåda

## KOMMA IGÅNG

**Aktivera brickorna:** Rada upp brickorna sida mot sida och tryck sedan på strömknappen på varje bricka.

### Välja språk

Brickorna innehåller två språk: finska och svenska. Välj det språk du vill använda genom att aktivera brickorna (rada upp brickorna sida mot sida och tryck sedan på strömknappen på varje bricka).

Brickorna ska se ut så här:



Välj finska genom att trycka på strömknappen på F eller I. Välj svenska genom att trycka på strömknappen på S eller E.

När du valt språk öppnas menyn 1-2-3, där du kan välja spel 1, 2 eller 3 genom att trycka på strömknappen under det spelnummer du vill välja.

**Obs!** Ändra språk genom att trycka på RESET-knappen på respektive bricka och följ stegen ovan. Du behöver också välja språk när du har bytt batterierna.

När menyn 1-2-3 visas väljer du spel 1, 2 eller 3 genom att trycka på strömknappen under det spelnummer du vill välja.

## Menyn 1-2-3



Om du vill stänga av brickorna radar du upp dem och trycker sedan på och håller in strömknappen på någon bricka. (Du kan även stänga av separata brickor.)

**Autoavstängning:** Om brickorna inte är aktiva på ungefär 3 minuter stängs de av automatiskt.


## SPEL 1: BOGGLE FLASH

### För en spelare

**Mål:** Hitta så många ord med 3, 4 och 5 bokstäver du kan innan tiden tar slut.

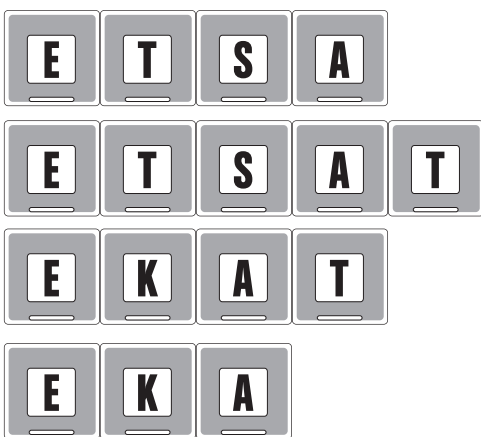
På varje bricka visas en bokstav och sedan börjar nedräkningen! Rada snabbt upp brickorna och bilda ord, och se till att de ligger sida mot sida. **Se exempel 1.** Varje gång du bildar ett ord som är rätt blinkar brickorna och ett pip hörs. Om du bildar ett ord som du redan fått rätt för hörs ett pip, men brickorna blinkar inte.

**Bonustid:** Varje gång du bildar ett ord med 5 bokstäver läggs 5 sekunder till på tiden.

Du hör ett varningspip 5 sekunder innan tiden tar slut och sedan visar brickorna  och spelet avslutas.

### Exempel 1

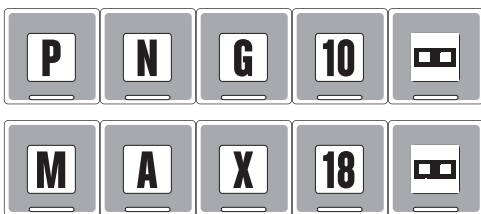
Här är några exempel på ord du kan bilda med bokstäverna nedan. Tänk på att ett helt nytt ord bildas om du lägger till böjningar på slutet.



**Poäng:** Du får ett poäng för varje ord du bildar. Din poäng (PNG) visas och sedan visas högsta möjliga (MAX) poäng (högsta möjliga poäng med de här bokstäverna). Se exempel 2. Om du vill spela spel 1 igen trycker du på valfri knapp på brickorna. Du kan också vänta på menyn 1-2-3 och trycka på valfri knapp om du vill spela ett annat spel.

### Exempel 2

I det här exemplet bildade spelaren 10 ord och fick 10 poäng.



Maxpoängen är 18, så det hade gått att hitta 8 ord till!

## Tips om ordbildning

- \* Flytta runt brickorna för att hitta bokstavskombinationer som kan vara ord.
- \* Prova att rada upp ovanliga bokstavskombinationer och se om de ger poäng. Tro det eller ej, men några av kombinationerna kan faktiskt vara giltiga ord!
- \* Varje ordform ger en poäng, så kom ihåg att använda prefix, suffix, plural- och bestämda former och andra brickor för att maximera poängen.

## SPEL 2: FEMBOKSTAVS-BOGGLE FLASH

### För en spelare

**Mål:** Få så många poäng du kan genom att hitta ett ord på 5 bokstäver i varje bokstavsblandning.

På varje bricka visas en bokstav och sedan börjar nedräkningen!

Bilda ett ord på 5 bokstäver med de här bokstäverna snabbt. Om du lyckas visas 5 nya bokstäver på brickorna. Fortsätt spela tills tiden tar slut innan du kan bilda ett ord med 5 bokstäver! Spelet avslutas och ett ord på 5 bokstäver som du kunde ha bildat med bokstäverna visas på brickorna.

**Poäng:** Du får ett poäng för varje ord med 5 bokstäver som du bildar. När tiden tar slut visas dina poäng (PNG). Sedan visas menyen 1-2-3 och du kan välja ett annat spel om du vill.

## SPEL 3: SNABB-BOGGLE FLASH

### För en eller flera spelare

**Mål:** Spelarna turas om att bilda ord på 5 bokstäver med bokstäverna på brickorna. Spelarna slås ut om tiden tar slut innan de hinner bilda ett ord. Den spelare som är kvar sist vinner.

På varje bricka visas en bokstav. Den första spelaren har kort tid på sig att bilda ett ord på 5 bokstäver med de här bokstäverna.

- Om spelaren lyckas visas "N-Ä-S-T" på brickorna. Spelaren lämnar över brickorna till spelaren till vänster som trycker på valfri knapp för att få 5 nya bokstäver, och sedan försöker bilda ett ord på 5 bokstäver.



- Om spelaren inte lyckas visas "U-T-E" på brickorna. Sedan visas det ord spelaren missade och därefter "N-Ä-S-T". Spelaren är ute ur spelet och lämnar brickorna vidare till spelaren till vänster.



Efter hand som spelet fortsätter minskar tiden för varje omgång. Spelarna slås ut en efter en och den spelare som är kvar sist vinner! Sedan visas menyen 1-2-3 (omväxlande med "N-Ä-S-T") och du kan välja ett annat spel om du vill.

## UTMANING MED FYRA BRICKOR

Vill du ha en extra utmaning? Spela spel 1, 2 eller 3 med bara 4 brickor. Rada bara upp 4 brickor att spela med. Så här skiljer sig varje spelsätt från spel med 5 brickor:

**Spel 1:** Spelas på samma sätt förutom att du måste bilda ord på 2, 3 och fyra bokstäver. Du får mindre tid men du får 5 sekunder i bonus varje gång du bildar ett ord med 4 bokstäver.

**Spel 2 och 3:** Spelas på samma sätt förutom att du måste bilda ord på 4 bokstäver på kortare tid.

## FÖRVARA SPELET

Det är enkelt: vik ihop reglerna och placera dem i botten av den praktiska plastlådan. Placera sedan brickorna sida vid sida och stäng locket. Sedan kan du ta med dig spelet och spela var du vill!

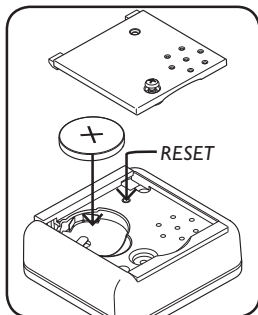
**x5** CR2032, litium

### BATTERIER INGÅR

Byt ut mot 5 st. "CR2032"-litiumbatterier på 3,0 V. En stjärnskruvmejsel (ingår inte) behövs för att byta batterier.

#### Så här byter du ut batterierna i brickorna:

Lossa skruven till batteriluckan på baksidan av brickan och ta loss luckan. Sätt i batterierna med plussidan (+) upp i batterifacket. Sätt tillbaka luckan, dra åt skruven och tryck på RESET.



## INFORMATION OM BATTERIERNA

### ⚠ VARNING:

1. Se till att dessa batterier, liksom alla andra små föremål, är utom räckhåll för mindre barn. Sök omedelbart läkarhjälp om någon skulle råka svälja ett batteri!
2. Följ alltid instruktionerna noggrant. Använd enbart de batterier som anges och se till att du sätter i dem på riktigt sätt så att polerna + och - stämmer överens.
3. Blanda aldrig gamla och nya batterier eller standardbatterier med alkaliska batterier.
4. Avlägsna svaga eller uttjänta batterier från produkten.
5. Avlägsna batterierna från produkten om du under en längre tid inte ska leka med den.
6. Kortslut inte batteripolerna.
7. Om produkten orsakar eller påverkas av elektriska störningar ska den avlägsnas från annan elektrisk utrustning. Starta om (stäng av och slå på igen eller ta ur och sätt i batterierna) om det behövs.
8. **ÅTERUPPLADNINGSBARA BATTERIER: Blanda aldrig denna typ med andra sorters batterier. Tag alltid bort återuppladdningsbara batterier från produkten före återuppladdning. Ladda alltid batterierna under överinseende av en vuxen person. FÖRSÖK ALDRIG ATT ÅTERUPPLADDA ANDRA SORTERS BATTERIER ÄN DE SOM ÄR AVSEDDA FÖR ÅTERUPPLADNING.**



**Batterier skall kasseras separat på närmaste återvinningsstation. Kassera dem inte tillsammans med hushållsavfallet.**

© 2011 Hasbro. Med ensamrätt.

Tillverkad av: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont CH  
Representerad av: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.

Hasbro Nordic Consumer Services  
Hasbro Denmark, Ejby Industrivej 40,  
2600 Glostrup, Danmark. +46 (0)20 79 43 91  
hasbrodk@hasbro.dk

[www.hasbro.se](http://www.hasbro.se)



00 021125633106