

Spilleregler for denne spesielle utgaven Monopol Europa

Du kan nå spille verdens mest populære brettspill i euro og kjøpe og selge eiendom rundt omkring i Europa! I denne Monopol Europa-utgaven av det klassiske Monopol-spillet kan du i pakt med tiden drive business rundt omkring i europeiske hovedsteder, på flyplasser og i de sentrale europeiske institusjonene.

HVA ER SOM FØR?

De grunnleggende reglene er de samme som i det tradisjonelle Monopol-spillet, og det spilles på samme måte som det er blitt spilt i over 60 år. Hvis dette er det første Monopol-spillet ditt, leser du først de grunnleggende reglene som begynner på side 5 i dette heftet.

HVA ER ANNERLEDES?

Hvis du kjenner klassisk Monopol, leser du bare reglene for Monopol Europa-utgaven nedenfor. Denne utgaven av Monopol har en rekke nye spennende trekk:

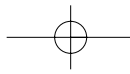
- € Penger: Verdien av eiendom er gitt i euro, og du spiller med Monopol-penger med samme design som euroen.
- € Spillebrikker: De åtte tinnbrikkene representerer berømte europeiske landemerker: Det britiske parlamentet, Eiffeltårnet, Brandenburger Tor, Det skjeve tårn i Pisa, en nederlandsk vindmølle, Manneken Pis, Templo de la Sagrada Familia og Parthenon.
- € Spillebrett og skjøtekort: Det som skjer på brettet, er det samme, men du vil legge merke til at du kjøper europeiske hovedsteder i stedet for gater.
- € Flyplasser: De fire stasjonene i det klassiske spillet er byttet ut med de fire travleste europeiske flyplassene.
- € Offentlige selskaper: Europaparlamentet og Europadomstolen erstatter de to offentlige selskapene i tradisjonelt Monopol.

EN TUR PÅ BRETTE

Landene er vist i en rekkefølge som tilsvarer deres inntreden i Den europeiske unionen (EU). Eiendommene med høyest pris ligger i de landene som gikk inn først. I grupper av land som gikk inn sammen, skiller vi på grunnlag av folketallet i hovedstedene. Du vil se at noen land som er med, ikke er medlemmer ennå, men plassen på brettet samsvarer med året da de søkte om medlemskap i EU. Norge har ennå ikke søkt, men er tatt med i denne utgaven for de nordiske landene.

EUROPA FORANDRER SEG

I dag knyttes folkene i Europa nærmere og nærmere sammen etter hvert som EU omfatter flere og flere land. Imidlertid bevarer hvert land fortsatt sin unike identitet, og dette kommer til uttrykk i de åtte ulike spillebrikkene som brukes.



Parlamentet, Storbritannia

Siden 1550 har Westminster-palasset i London vært sete for de to kamrene i Parlamentet: Overhuset og Underhuset. I det berømte klokketårnet, som er en del av parlamentsbygningen, finnes den verdensberømte klokken Big Ben. Den veier 14 tonn og slår hver time.

I april 1951 ble Paristraktaten undertegnet av seks land: Belgia, Frankrike, Tyskland, Italia, Luxembourg og Nederland. Som et resultat av dette ble Den europeiske kull- og stålunionen dannet, noe som var det første skrittet på veien mot et forent Europa.



Eiffeltårnet, Frankrike

Gustave Eiffels 300 meter høye "flaggstang" ble satt opp i 1889, og er et av de byggverk i verden som er lettest å kjenne igjen. Det ble bygd til verdensutstillingen i Paris, og har stått der som et symbol på den franske hovedstaden siden da. Du kan ta heis til toppen, eller du kan gå de 1652 trappetrinnene, hvis du foretrekker det!

I 1957 dannet de seks grunnleggerstatene Det europeiske økonomiske fellesskap (EEC) og Den europeiske atomenergikommisjonen (EURATOM).



Brandenburger Tor, Tyskland

Denne porten i Berlin ble bygd mellom 1788 og 1791 for kong Fredrik Wilhelm II og har gjennom tidene vært et symbol på storhet, konflikt, splittelse og samhold. Statuen av gudinnen Viktoria, som kjører en vogn med fire hester, var opprinnelig naken, men etter mye offentlig spetakkel fikk hun klær av kopper.

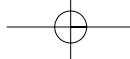
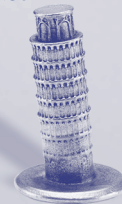
I januar 1973 sluttet tre nye land, Danmark, Irland og Storbritannia, seg til EEC.



Det skjeve tårn i Pisa, Italia

Dette hvite klokketårnet i marmor ble påbegynt i 1173 og begynte å helle før det var blitt ti meter høyt. På tross av dette fortsatte man å arbeide på tårnet, og det ble endelig fullført i 1350. Dette tårnet som trosser gravitasjonsloven, har tiltrukket seg en rekke berømte gjester gjennom tidene, blant andre den berømte vitenskapsmannen Galileo, som klatret til toppen for å gjennomføre sine eksperimenter med fallende objekter. I dag heller tårnet mer enn fem meter, men det ble åpnet igjen for besøkende i 2001 etter restaurering og forsterkning av fundamentet.

I januar 1981 ble Hellas det tiende medlemslandet i EEC, og i januar 1986 sluttet også Spania og Portugal seg til.



Vindmølle fra Nederland

Rundt 1350 kom den første vindmøllen som ble brukt til å pumpe vann for å drenere dikelandskapene. Andre ble brukt til mer vanlige formål, som for eksempel å male korn, og ulike modeller ble utviklet for å sage tre og lage papir. Etter hvert som det ble mange av dem, og de preget det flate lavlandet, ble de det umiskjennelige symbolet for Nederland.

I 1992 ble det tatt videre skritt mot økonomisk og politisk integrering i og med at Maastricht-avtalen ble undertegnet. Den skapte Den europeiske union (EU) slik vi kjenner den i dag.



Manneken Pis, Belgia

I 1619 gav Brussels by billedhuggeren Jerome Duquesnoy i oppdrag å lage en ny bronseskulptur av Manneken Pis for å erstatte den gamle og slitte. Ingen kjenner fullt ut det egentlige opphavet til denne lille gutten, som det er fortalt så mange legender om. Ved spesielle anledninger kler man på Manneken Pis. Garderoben hans består av minst 600 antrekk, fra nasjonaldrakten til julenissen!

Den 1. november 1993 trådte Maastricht-avtalen i kraft for alvor, etter godkjenning av medlemslandene.



Templo de la Sagrada Familia, Spania

I 1882 begynte byggingen av dette helt spesielle tempelet i Barcelona. Den berømte katalanske arkitekten Gaudí overtok prosjektet ett år senere, i 1883. I en stor del av sin karriere var Gaudí opptatt med byggingen av dette tempelet, men han fikk aldri se mer enn krypten fullført, siden han ble overkjørt av en trikk i 1926. Tempelet er i dag ennå ikke ferdig, men det arbeides med å fullføre Gaudís mesterverk.

Den 3. januar 1995 sluttet tre nye land seg til EU: Østerrike, Finland og Sverige. Dermed kom antallet medlemsland opp i 15.



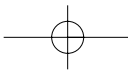
Parthenon, Hellas

Dette strålede arkitektoniske verket ble påbegynt i 447 før Kristus, og ble reist på høyden Akropolis i Athen til ære for jomfrugudinnen Athene. Ordet "Parthenon" betyr faktisk "en jomfrus kammer".

I 1687 ble Akropolis beskyttet av venetianere som sloss mot tyrkerne, og et kruttmagasin i tempelet eksploderte. Dermed lå det ypperste eksempelet på klassisk arkitektur i ruiner.

Den 1. januar 1999 begynte 11 land i EU å handle i euro. De 11 landene er: Frankrike, Belgia, Tyskland, Luxembourg, Nederland, Italia, Irland, Spania, Portugal, Østerrike og Finland.





INNHold

Spillebrett, 28 skjøtekort, 16 prøv lykken-kort, 16 sjansekort, 8 spillebrikker i form av europeiske landemerker, bankbrett, 1 pakke med Monopol-penger i euro, 32 hus, 12 hoteller, 2 standard terninger.

MERK Spillebrikkene er laget av tinn av høyeste kvalitet. Brikkene kan bøye seg fordi tinn er mykt. Hvis dette skjer, bøyer du dem forsiktig så de får tilbake sin opprinnelige form.

Spillet i KORTHET

Monopol er et spill om kjøp, leie og salg av eiendommer, så lukrativt at spillerne raskt øker sin formue – og den rikeste av de rike vinner. Spillet begynner ved START-feltet, og brikkene skal flyttes rundt spillebrettet det antall felt terningene viser. Om du lander på et felt som ikke eies av en annen spiller, kan du kjøpe eiendommen fra banken. Om du velger å ikke kjøpe eiendommen, kan den auksjoneres bort til den av spillerne som byr høyest. Spillere som sitter på eiendommer, innkasserer leie fra spillere som lander på eiendommen. Bygging av hus og hoteller øker taksten på leien betraktelig, så det lønner seg å sette opp så mange bygninger som mulig på eiendommene. Om du trenger kontanter, kan du pantsette eiendommene i banken. Du skal alltid følge anvisningene på sjansekortene og prøv lykken-kortene. Det kan også hende at du blir sendt i fengsel!

SpilletS HENSIKT

Du skal være den siste spilleren som er igjen, uten å ha gått konkurs.

OppSETTING AV Spillet

1. Plasser hus, hoteller, skjøtekort og penger (etter verdi) på de enkelte områdene på spillebrettet.
2. Del prøv lykken-kortene og sjansekortene i bunker, stakk dem og legg dem på sine felt med teksten ned på spillebrettet.
3. Hver av spillerne velger en spillebrikke og setter den på START-feltet.

4. Banksjefen og banken

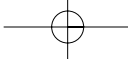
En av spillerne velges til banksjef. Om det er flere enn fem spillere, kan det være lurt at banksjefen kun konsentrerer seg om denne rollen. Banksjefen deler ut 1500 euro til hver spiller, fordelt slik:

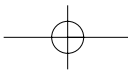
2 × € 500	4 × € 100	1 × € 50	1 × € 20
2 × € 10	1 × € 5	5 × € 1	

I tillegg til å dele ut penger, skal banksjefen ta hånd om skjøtekortene, husene og hotellene og dele dem ut til spillerne etter hvert som de kjøper opp eiendommer. Banken betaler også ut passeringsbonus og låner ut penger mot pantsettelse og innkasserer alle skatter, bøter og renter. Om det skal holdes auksjon, er banksjefen også auksjonarius.

Banken kan aldri gå konkurs, så om det skulle oppstå pengemangel, kan banksjefen skrive ut tilgodelapper med det aktuelle beløpet på vanlig papir.

5. Spillerne begynner med å kaste begge terningene. Den som får den høyeste poengsummen, begynner. Spillet fortsetter så mot venstre.





SLIK SPILLER DERE

Når det er din tur, skal du kaste begge terningene og flytte samme antall felt fremover som terningene viser. Det feltet som du lander på, bestemmer hva du så skal gjøre. To eller flere brikker kan gjerne dele ett og samme felt. Avhengig av hvilket felt du lander på, kan du gjøre følgende:

- € Kjøpe hovedsteder, flyplasser eller institusjoner
- € Betale leie for å oppholde deg på en annen spillers eiendom
- € Betale skatt
- € Trekke et sjansekort eller prøv lykken-kort
- € Gå direkte i fengsel
- € Slappe av på et felt med gratis parkering
- € Innkassere € 200 i passeringsbonus

To like

Hvis du får to like, skal du flytte det antall felt som terningene viser. Behandle feltet på vanlig måte.

Kast deretter terningene igjen og flytt brikken. Om du slår to like for tredje gang på rad, må du gå rett i fengsel.

Passering av START

Hver gang du enten lander på – eller passerer – START, får du utbetalt € 200 av banken. Det er mulig å innkassere € 200 to ganger i samme runde, om du for eksempel lander på et sjansefelt etter å ha passert START, trekker et kort og får beskjed om å flytte direkte til START.

Kjøp av eiendommer

Hvis du lander på en eiendom som ingen eier, har du førsterett til å kjøpe den. Hvis du bestemmer deg for det, skal du betale banken den prisen som står på feltet. Som bevis for at du eier eiendommen, får du utlevert et skjøtekort for tomten. Dette legger du med fremsiden opp foran deg på bordet. Hvis du bestemmer deg for ikke å kjøpe eiendommen, må banken umiddelbart auksjonere den bort til høystbydende ved å begynne på den laveste prisen som bys. Selv om du i utgangspunktet ikke ønsket å kjøpe eiendommen, har du rett til å bli med på auksjonen.

Besittelse av eiendommer

Når du eier en eiendom, kan du innkassere leie fra "leietakerne" som lander på ditt felt. Det er en fordel å eie alle eiendommene innen samme fargegruppe, da har du fått monopol på disse. Du kan da bygge hus og hoteller på de eiendommene hvor du eier alle i samme fargegruppe.

Når o

Hvis du
leie me
for opp
avleses
alle eie
innkrev
den an
av eier
har leie
pantsa

Når o

Hvis du
allered
eies av
antall ø
4 gang
Hvis be
viser. H
for å fi

Når o

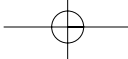
Hvis du
den au
eiendo
lande
av hov

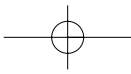
Når o

Hvis du
kan inn
€ Flytt
€ Beta
€ Mot
€ Gå i
€ Bare
Du må
Hvis du
selge o

Merk:

på veie
direkte





Når du lander på en annens hovedstad

Hvis du lander på en hovedstad som eies av en annen spiller, kan du bli krevd for leie mens du oppholder deg der. Spilleren som eier eiendommen, må innkreve leie for oppholdet før den neste spilleren kaster terningene. Beløpet som skal betales, kan avleses på skjøtekortet, og varierer etter antall bygninger som står på eiendommen. Hvis alle eiendommene innen samme fargegruppe eies av én og samme spiller, kan denne innkreve dobbel leie på eiendommen selv om det ennå ikke er blitt bygd på den. På den annen side, en spiller som eier en hel fargegruppe, men har pantsatt én eller flere av eiendommene, kan ikke innkreve dobbelt leie. Når det er satt opp hus eller hoteller, har leien økt i henhold til det beløpet som står på kortet. Leie kan ikke innkreves for pantsatte eiendommer.

Når du lander på institusjoner

Hvis du lander på en av institusjonene, kan du kjøpe den om ingen andre eier den allerede. Betal kjøpesummen som står på feltet, til banken. Hvis institusjonen allerede eies av en annen spiller, kan du bli bedt om å betale leie til eieren, avhengig av det antall øyne du fikk på terningene. Hvis vedkommende bare eier én institusjon, er leien 4 ganger høyere enn antall øyne på terningen.

Hvis begge institusjonene eies av samme person, skal du betale 10 ganger det øynene viser. Hvis du måtte flytte til feltet etter å ha trukket et sjansekort, må du kaste terningene for å finne ut hvor mye du skal betale.

Når du lander på flyplasser

Hvis du er den første som lander her, har du førsterett til å kjøpe flyplassen. Ellers kan den auksjoneres bort av banken. Selv om du i utgangspunktet ikke ønsket å kjøpe eiendommen, kan du bli med på auksjonen. Om flyplassen allerede er kjøpt når du lander på den, må du betale det beløpet som står på skjøtekortet. Beløpet avhenger av hvor mange flyplasser vedkommende eier.

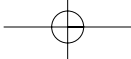
Når du lander på prøv lykken-kort eller sjansekort

Hvis du lander på et av disse feltene, må du trekke kort øverst i bunken. Disse kortene kan inneholde opplysninger som:

- € Flytt brikken din
- € Betal inn penger, f.eks. skatt
- € Motta penger
- € Gå i fengsel
- € Bare på besøk i fengselet

Du må følge instruksene på kortet umiddelbart og legge kortet tilbake nederst i bunken. Hvis du trekker et "arrestanten løslates"-kort kan du beholde dette til du trenger det, eller selge det til noen som er villige til å betale den prisen du ønsker.

Merk: Et kort kan gi deg beskjed om å flytte til et bestemt felt. Om du da passerer START på veien, mottar du straks 200 euro fra banken. Du passerer ikke START hvis du må gå direkte i fengsel.



Betaling av skatt

Lander du på et felt som ber deg betale skatt, skal du betale beløpet direkte til banken.

Gratis parkering

Hvis du lander på dette feltet, kan du rett og slett bli stående til det blir din tur igjen. Du må ikke betale for å stå der, og du kan fremdeles foreta viktige transaksjoner som vanlig (for eksempel kreve inn leie, bygge hus osv.).

Fengsel

Du må gå rett i fengsel hvis:

- € du lander på feltet med "gå direkte i fengsel", *eller*
- € du trekker et kort som ber deg "gå direkte i fengsel", *eller*
- € du slår to like med terningene tre ganger etter hverandre.

Turen din er over når du havner i fengsel. Hvis du må i fengsel, mottar du ikke € 200, uansett hvor du befinner deg på brettet.

For å komme ut av fengsel, kan du:

- € betale en bot på € 50 og fortsette turen din, *eller*
- € kjøpe et "arrestanten løslates"-kort fra en av medspillerne til en avtalt pris for å slippe ut, *eller*
- € bruke et "arrestanten løslates"-kort, om du har, *eller*
- € vente tre omganger, kaste terningene hver gang og håpe på to like. Klarer du det, er du løslatt.

Etter å ha ventet tre runder, må du komme deg ut av fengselet og samtidig betale

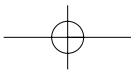
€ 50 før du flytter brikken så langt som terningene viser.

Mens du sitter inne, kan du som vanlig innkreve leie på eiendommene dine, såfremt de ikke er pantsatt.

Om du ikke "blir sendt" i fengsel, men lander der, er du "bare på besøk" og betaler ingen bot. Når det er din tur, skal du flytte som vanlig.

Hus

Når du eier alle eiendommene i en gruppe med samme farge, kan du kjøpe hus. Dette øker leien som du kan innkreve av leietakerne. Prisen på huskjøp står på kortet som tilhører eiendommen. Du kan handle når det er din tur, eller du kan gjøre det mellom to andre spilleres tur, men du må bygge jevnt. Du kan ikke bygge hus nummer to på et felt før du har bygd ett hus på alle eiendommene i samme farge. Du kan bygge maksimalt fire hus på hver eiendom. Om du velger å selge hus, så må også det foregå i et jevnt tempo. Du kan kjøpe og selge når som helst, og så mange hus som finansene dine tillater. Du kan ikke sette opp hus på et felt hvor en av eiendommene i samme fargegruppe er pantsatt. Om du eier alle eiendommene i samme fargegruppe, men bare har oppført hus på ett eller to felt, kan du fremdeles kreve inn dobbel leie fra spillere som lander på et av feltene uten hus.



Hoteller

Du må ha fire hus på hver eiendom i samme fargegruppe før du kan kjøpe hotell. Du kjøper hoteller på samme måte som hus, og betaler kostnaden for fire hus som returneres til banken, pluss prisen som vises på skjøtekortet.

Bare ett hotell kan settes opp på hver eiendom.

Husmangel

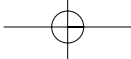
Hvis det ikke finnes flere hus igjen til salgs i banken, må du vente til en av de andre spillerne selger noen av sine hus tilbake til banken før du kan handle. Du kan heller ikke selge hoteller og bytte dem ut med hus hvis det ikke finnes flere igjen.

Hvis kun et begrenset antall hus eller hoteller er igjen, og to eller flere spillere ønsker å handle mer enn banken kan tilby, må banksjefen auksjonere dem ut til høystbydende. Prisen begynner på den laveste prisen som er angitt på skjøtekortene.

Salg av eiendommer

Hovedsteder som ikke er bebygd, flyplasser og institusjoner (men ikke bygninger) kan selges direkte til en annen spiller etter avtale - til en pris man blir enige om. Men ingen eiendom kan selges innen en fargegruppe om det står hus eller hoteller på noen av de andre eiendommene i fargegruppen. Eventuelle bygninger må selges tilbake til banken før eieren kan selge noen av eiendommene i samme fargegruppe. Hus og hoteller kan selges tilbake til banken når som helst under spillet, men spilleren får kun tilbakebetalt halvparten av det han eller hun betalte. Alle husene i samme fargegruppe må selges ett for ett, i omvendt takt av den de ble satt opp i.

Alle hotellene innen samme fargegruppe kan selges samtidig, eller de kan selges som ett hus av gangen. (Ett hotell er verdt det samme som fem hus.) Husene selges i omvendt takt av det de ble satt opp i.



Pantsettelser

Hvis du er blakk og blir bedt om å betale skatt, bot eller leie, kan du skaffe penger ved å pantsette en eiendom. For å kunne gjøre det, må du først selge bygningene på eiendommen til banken. Pantsetter du en eiendom, snur du skjøtekortet og legger det med fremsiden ned og mottar det beløpet som står på baksiden, fra banken. Hvis du ønsker å betale ut pantsettelsen, skal du betale samme sum pluss 10 % i rente.

Hvis du pantsetter en eiendom, innehar du fremdeles eiendomsretten. Ingen annen spiller kan sikre seg eiendommen ved å betale pantsettelsessummen til banken.

Leie kan ikke kreves inn på pantsatte eiendommer, selv om du kan kreve inn leie på andre eiendommer i samme fargegruppe som ikke er pantsatt.

Du kan selge pantsatte eiendommer til andre spillere for en avtalt sum. Kjøperen kan så fjerne pantsettelsen på eiendommen med én gang ved å betale innløsningssummen pluss 10 % rente. Kjøperen kan også velge å betale 10 % rente, men vente med å løse ut pantsettelsessummen. Om kjøperen velger dette alternativet, må han nok en gang betale 10 % når eiendommen til slutt løses ut.

Når alle eiendommene i samme fargegruppe ikke lenger er pantsatt, kan eieren bygge opp hus og hoteller igjen til full pris.

Konkurs

Hvis du skylder banken eller en annen spiller mer penger enn du kan få tilbake ved å selge eiendommer og hus, er du konkurs og ute av spillet.

Hvis du skylder penger til banken, mottar den kontantene og skjøtekortene dine. Banksjefen auksjonerer så ut hver eiendom til høystbydende.

Du må legge tilbake "arrestanten løslates"-kortet nederst i bunken.

Hvis du slås konkurs av en annen spiller, må du først selge eventuelle hus og hoteller til banken til halv pris. Spilleren du skylder penger får kontantene, eiendommene og eventuelt "arrestanten løslates"-kortet ditt. Hvis du sitter på eiendommer som er pantsatt, kan du overlate disse til den du skylder penger, som så må betale 10 % av pantsettelsessummen for å opprettholde pantsettelsen, eller velge å løse ut eiendommen helt, i tillegg til å betale 10 % i rente.

Kommentarer til spillet

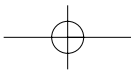
Hvis du skylder mer enn du kan betale i kontanter, kan du velge å betale med en blanding av kontanter og eiendommer. I så fall kan den du skylder penger, velge å akseptere spesielle eiendommer – også de pantsatte – til en pris som er langt høyere enn det som står på skjøtet.

Dette for å kunne hindre en annen spiller i å få tak i disse eiendommene.

Hvis du sitter på en eiendom, er det opp til deg å passe på at leien blir innkrevd.

Penger kan kun lånes i banken, og kun ved å pantsette eiendommer.

Ingen spillere kan låne eller låne ut penger til andre spillere.



HVEM VINNER?

Den siste spilleren som står igjen, vinner!

REGLER FOR LYNSPILL

Det finnes tre forskjellige regler å forholde seg til om dere skal lynspille Monopol.

1. Før spillet settes i gang, stikker banksjefen skjøtekortene. Spilleren til venstre for banksjefen tar en del av kortene og legger dem underst i bunken ("tar av") før banksjefen deler ut to kort, ett etter ett, til hver spiller. (Inklusive seg selv, om banksjefen deltar i spillet). Spillerne betaler med én gang kjøpesummen på kortene til banken. Spillet starter på samme måte som i det vanlige spillet.
2. I dette lynspillet trenger du bare å bygge tre hus (i stedet for fire) på hver eiendom i samme fargegruppe før du kan sette opp hotell.

Leien for å lande på en eiendom med hotell er den samme som i det vanlige spillet.

Når hotellene selges, er verdien fremdeles halvparten av kjøpsprisen, som i dette spillet er ett hus mindre.

3. **AVSLUTNING AV SPILLET.** Den første spilleren som går konkurs trekker seg ut av spillet på samme måte som i det vanlige spillet, men i det samme spiller nummer to går konkurs, avsluttes spillet. Spilleren som er konkurs leverer det han har av verdier til sine kreditorer, enten det er banken eller en av spillerne.

Hver av spillerne som står igjen, summerer opp verdien av det han sitter med:

- 1 Kontanter.
- 2 Hovedsteder, institusjoner og flyplasser som eies av spilleren, verdsettes til innkjøpspris.
- 3 Alle pantsatte eiendommer verdsettes til halv innkjøpspris.
- 4 Hus verdsettes til innkjøpspris.
- 5 Hoteller verdsettes til innkjøpspris pluss summen av innkjøpsprisen på de tre husene som først ble kjøpt.

Den som er rikest, vinner!

TIDSBEGRENSET SPILL

Her er en annen type lynspill du kan prøve. Før dere begynner, må dere bli enige om hvor lenge dere skal spille. Den som er rikest på dette tidspunktet, vinner. Banksjefen stikker og deler ut skjøtekortene, med to kort til hver spiller. Spillerne betaler summen på kortene til banksjefen med én gang, og spillet settes i gang på vanlig måte.

