STOPP!-rutor

Examen STOPP!

- Ta de två översta utbildningskorten från högen.
- Välj din favorit och placera kortet med framsidan uppåt framför dig. Lägg tillbaka det andra kortet i högen.
- Snurra igen.

Bröllop STOPP!

Det är din bröllopsdag!

- Sätt ett stift i bilen – det är din fru eller man!
- Snurra och få pengar från alla.
  Rött? Inkassera 50K **Svart?** Inkassera 100K
- Snurra igen.

Kvällskurs STOPP! Välj väg.

Kvällskurs
- Betala 100K till banken och gå på kvällskurs.
- Ta de två översta utbildningskorten, välj din favorit och placera det kortet med framsidan uppåt framför dig. Lägg tillbaka de andra korten i sina högar. Sedan snurrar du igen.

ELLER

Fortsätt livets gång
Snurra igen och fortsätt på din väg i livet.

Familj STOPP! Välj väg.

Familjevägen
Snurra igen och ta den här vägen och få barn.

ELLER

Fortsätt livets gång
Snurra igen och fortsätt på din väg i livet.

Barn STOPP!

- Snurra snurran och se hur många barn du får.
- Sätt fast stiften i bilen.
- Snurra igen.

Vågat STOPP! Välj väg.

Vågade vägen
Snurra igen och ta den här vägen och vinn (eller förlora) mycket pengar.

ELLER

Säkra vägen
Snurra igen och ta den säkra vägen.

Är pengarna slut? Ta ett banklån.

Om du inte har tillräckligt med pengar för att betala en skuld eller köpa något kan du ta ett banklån.

- Bankiren ger dig pengar från banken och ett lånebevis för varje 50K som du lånar.
- Du kan när som helst betala tillbaka lånet genom att lämna tillbaka beviset till banken tillsammans med 60K i sedlar.

Om du har lån kvar i slutet av spelet dras de av från ditt slutresultat.

Vinn!

Pension

När du kommer till pensionsrutan väljer du om du vill gå till Villa Luxus eller Grindstugan. Parkera bilen, luta dig tillbaka och vänta på att de andra ska gå i pension.

Inkassera pensionsbonusen från banken:

1:a pensionären inkassera **400K**
2:a pensionären inkassera **300K**
3:e pensionären inkassera **200K**
4:e pensionären inkassera **100K**

Spelets slut

När alla har gått i pension betalar alla sina skulder och räknar ihop sin förmögenhet.

Så här räknar du ut din slutliga förmögenhet:

1. **Sälj dina hus.**
   Snurra och se hur mycket de är värda och inkassera pengarna från banken.
2. **Inkassera 100K för varje händelsekort du har.**
3. **Inkassera pengar för barnen.**
   Inkassera 50K från banken för varje barnstift du har.
4. **Betala tillbaka lånen.**
   Betala 60K till banken för varje lån du har.
5. **Räkna dina kontanter!** Du vinner om du har mest!

Namnen och logotyperna HASBRO GAMING och THE GAME OF LIFE är varumärken som tillhör Hasbro.
© 2014 Hasbro. Med ensamrätt.
Tillverkad av: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
Representerad av: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET. UK.
Hasbro Nordic Consumer Services
Hasbro Denmark, Ejby Industrivej 40, 2600 Glostrup, Danmark. 020 79 43 91
hasbrodk@hasbro.dk
Behåll den här informationen för framtida bruk.
Färger och detaljer kan avvika från det som visas på bild.

www.hasbro.se

0315**04000**106 00

SKA MONTERAS AV EN VUXEN

ÅLDER **8+** | 2–4 SPELARE

the Game of LIFE

Spelanvisningar

Så här spelar man

Ge er ut på ett äventyr genom livets oväntade situationer!
Den rikaste spelaren vinner!

Innehåll

Spelplan med snurra, kort, snurra och vinn-brickor, bilar, stift, och en sedelbunt

Förberedelser!

Ta försiktigt loss stiften från plastramen. Du kan använda en nagelfil eller ett sandpapper för att ta bort överflödig plast. Släng bort ramen efter att du tagit loss alla stift.

1 **Ge varje spelare**

1 bil och 1 bricka
(måste ha samma färg)

1 stift
(rosa eller blått)

200K

2 **Dela upp korten i fyra högar och placera dem bredvid spelplanen.**

Huskort

Händelsekort

Karriärkort

Utbildningskort

3 **Utse en bankir.**

Bankiren ger dig din lön när du passerar eller hamnar på Löning.
Om någons pengar tar slut kan bankiren ge honom/henne ett banklån.
Mer information finns under Banklån.

4 **Välj vilken väg du ska ta innan du börjar.**

Väljer du utbildning?

- Betala genast in 100K till banken i avgifter.
- Om du väljer utbildning får du en examen och har större chans att få jobb.

Väljer du karriär?

- Ta de två översta karriärkorten i högen, välj din favorit och placera det kortet framför dig med framsidan uppåt. Lägg tillbaka det andra kortet underst i högen.
- Om du väljer karriär dröjer det inte så länge innan du får betalt.

5 **Tryck fast stiftet i bilen och placera den på startrutan bredvid den väg du valte.**

Spela!

Så här vinner man
Flytta bilen från start till pension och upplev olika äventyr efter vägen.
Den spelare som är rikast när alla har gått i pension vinner!

Så här spelar man
Den yngsta spelaren börjar.

När det är din tur

1 **Snurra och flytta**
Snurra snurran och flytta framåt det antal steg som visas.

STOPP!
Stanna genast om du hamnar på en STOPP!-ruta (även om du har steg kvar). Varje STOPP!-ruta är unik ... se baksidan.

Löning
Om du passerar eller hamnar på Löning när det är din tur inkasserar du lönen från banken direkt.

2 **Var hamnade du?**
Titta i avsnittet Rutor på spelplanen på nästa sida när du hamnar på en ruta.

Exempel: Om du hamnar på en händelseruta tar du ett händelsekort

3 **Klart!**
Nu är det dags för din medspelare till vänster.

Börja spela!

Det här är allt du behöver veta, nu är det dags att börja spela. Läs mer om rutorna i takt med att du hamnar på dem.

Rutorna på spelplanen

STOPP!-rutor
Om du är på väg att passera en STOPP!-ruta måste du genast stanna (även om du har steg kvar att gå). Varje STOPP!-ruta är unik ... se baksidan.

Löningsrutor
Om du har passerat eller hamnat på en löningsruta inkasserar du den lön som står angiven på ditt karriär-/utbildningskort från banken.

Händelserutor
Om du hamnar på den här rutan tar du det översta händelsekortet från högen och gör det som står på det.
Spelaren som tog kortet behåller det (det är värt 100K vid spelets slut).

Snurra och vinn-rutor

1. När någon hamnar på den här rutan placerar alla spelare sin bricka på ett nummer på Snurra och vinn-hjulet. Den spelare vars tur det är får placera ytterligare en bricka (silverbrickan) på ett nummer som bonus.
2. Snurra snurran tills ett nummer med en bricka visas. Den spelaren vinner 200K.

Barnrutor
Om du hamnar på den här rutan lägger du till stift till bilen – du har fått barn!

Husrutor
Om du hamnar på den här rutan köper du ett hus, säljer ett hus eller gör ingenting.

Köp ett hus (även om du redan har ett)
Ta de två översta huskorten från högen. Välj din favorit och betala inköpspriset till banken. Lägg tillbaka det andra kortet i högen.

Sälj ett hus
Snurra, titta i snurrans mitt och se om rött eller svart visas och inkassera försäljningspriset från banken.

Gör ingenting
Välj att varken köpa eller sälja ett hus.