



© 2014 Hasbro. Kaikki oikeudet pidätetään.
Valmistaja: Hasbro SA, Rue Emile-Boechat 31, 2800 Delémont CH.
Edustaja: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex,
UB11 1ET, UK
Hasbro Nordic Consumer Services, Hasbro Denmark, Eby Industrivej 40,
2600 Glostrup, Denmark. (09) 5259 1173. hasbro@hasbro.dk. Sälljra
nma ohjeet myohempaa kayttoa varten. Vart ja ykstyyskondat voivat
poiketa kuvasta.

HASBRO ARCADE -sovellus toimii iPhone-, iPad- ja iPod touch-laitteiden (iOS 5.0 tai uudempi)
slla valittujen Android-laitteiden kanssa. Ohjeet sllk saatavuus- ja yhteensopivuustiedot saat
osoitteesta www.hasbro.com/arcade. Pyyd kwhennnissasi lupa kirtttäi internetis. Saatavilla vain
rajitetun ajan. Ei saatavilla kaikilla iellillä. Huomaa: Hasbro on vastuussa vain Hasbron luomasta
sisällöstä. Lisätietoja saat kottimainen osuuden kytöveluudosta. Apple, Apple-Logo, iPhone, iPad ja iPod
touch ovat Apple Inc:n rekisteröityjä tavaramerkkejä. Thlysvialloissa ja muissa maissa. App Store on Apple
Inc:n palvelumerkki. Google Play ja Android ovat Google Inc:n tavaramerkkejä.

www.hasbro.fi



1214B1204179/109 [00]

IKÄ
6+
PELAAJAA

GuessWho?

& GRAB & GO

SISÄLTÖ:

- 2 pelitelinettä
- 40 kasvokorttia
- 1 pakka mysteerikortteja

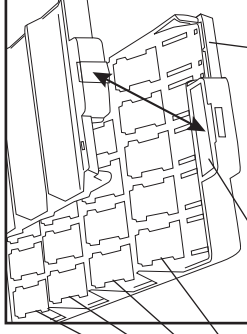
TAVOITE

Selvitä kyllä- tai ei-kysymyksiä
kysymällä, kuka on vastustajasi
mysteerikortin hahmo – ennen kuin
vastustaja arvaa omasi!

KOKOAMINEN

1. Irrota peliteineet toisistaan.
(Katso kuva 1.)

Kuva 1



Mysteerikortin pidike (siirrä
telinettä niin, että pidike on
etuolkealla)

Korttipakan lokero

Kasvokorttien
pidikkeet

1214B1204179/109 [00] GNG GUESS WHO Instructions (179/109 FI)

Originator: SM

Approval: Final

ROD: 00.00

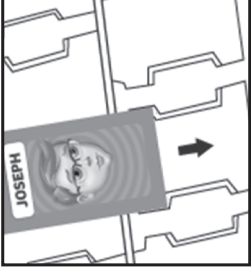
File Name: B12041790_GMG_Guess Who_14_Rules.indd

2. Liu'uta punaiset kasvokortit paikoilleen punaiseen telineeseen niille tarkoitettuihin pidikkeisiin. (Katso kuva 2.) Siniset kortit ovat valmiiksi paikallaan.

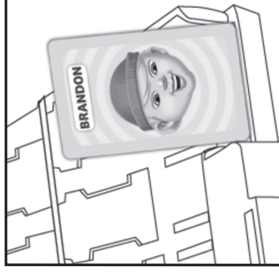
VALMISTELUT

1. Kumpikin pelaaja valitsee pelitelineen ja istuu toista pelaajaa vastapäätä.
2. Varmista, että näet kasvot ja nimet pelitelineessäsi.
3. Sekoita mysteeri korttipakka. Ota siitä sitten salaa kortti ja pane se (kuvapuoli itseesi päin) mysteeri kortin pidikkeeseen pelitelineesi etuosaan. Varmista, että toinen pelaaja ei näe, minkä kortin otit. (Katso kuva 3.)
4. Pane jäljelle jääneet mysteeri kortit kuvapuoli alaspäin sivuun pois pelistä.

Kuva 2



Kuva 3



PELAAMINEN

Nuorin pelaaja aloittaa.

Kysy omalla vuorollasi toiselta pelaajalta kysymys, johon voi vastata kyllä tai ei.

Esimerkki: "Onko mysteeri kortin hahmolla hattu?"

- Jos vastaus on kyllä, piilota näkyvistä kaikki hahmot, joilla ei ole hattua.
- Jos vastaus on ei, piilota näkyvistä kaikki hahmot, joilla on hattu.

Piilota kasvot työntämällä kasvokortti kokonaan alas niin, että näet vain kortin yläreunassa olevan nimen.

Esittäkää vuorotellen kysymyksiä, kunnes toinen uskoo tietävänsä, kuka on toisen pelaajan mysteeri kortissa.

Mysteeri kortin hahmon arvaaminen

Kun olet valmis arvaamaan mysteeri kortin hahmon, esitä arvaaksesi omalla vuorollasi kysymyksen sijaan. Et voi esittää kysymystä ja arvausta samalla vuorolla.

- Jos arvaat väärin, häviät pelin.
- Jos arvaat oikein, voitat pelin.

Voitto!

Voitot pelin, jos arvaat vastustajan mysteeri kortin hahmon, ennen kuin hän arvaa omasi.

Uuden pelin pelaaminen

1. Pane kaikki mysteeri kortit takaisin korttipakkaan ja sekoita kortit. Kumpikin pelaaja ottaa uuden kortin.
2. Paina pelitelineessä jäljellä olevat kasvokortit alas.
3. Käännä kumpikin peliteline nurin päin. Kumpikin pelaaja panee pidikkeeseen uuden mysteeri kortin.

Pelin säilyttäminen

1. Pane mysteeri korttipakka siniseen telineen pidikkeeseen.
2. Pane punainen teline siniseen telineen päälle ja napsauta telineet kiinni toisiinsa.