

# SPILL & SPELL

## rules

### Façon de Jouer

**SPILL AND SPELL** est un jeu de mots pour un ou plusieurs joueurs. Pour commencer la partie, chaque joueur lance le même dé et celui qui a la lettre la plus près de A joue le premier. Il place les 15 dés dans la coupe et les verse. La lettre Q, sans le U, donne droit de brasser tous les dés une autre fois. Si toutes les lettres obtenues sont des consonnes, le joueur peut lancer les dés à nouveau.

Il forme alors des mots avec les lettres apparaissant sur la surface des dés. Comme les points se comptent en **ELEVANT AU CARRE** le nombre de lettres de chaque mot, il a avantage à employer le plus grand nombre de lettres possible dans chaque mot, en se rappelant toujours que plus le mot est long,

Nous répondrons avec plaisir aux questions concernant le jeu de Spill and Spell si vous y joignez une enveloppe affranchie. Parker Brothers Games Ltd., C.P. 600, Concord, Ontario.

plus il y a de points. Ainsi, s'il forme un mot de sept lettres ses points seront alors pour ce mot: 7 fois 7 ou 49, mais s'il peut former un mot de 10 lettres son premier mot lui vaudra 10 fois 10 ou 100 points (voir exemple).

Après avoir formé son premier mot, le joueur continue de se servir des lettres qui restent à la façon des mots croisés.

Aucun nom propre, mot étranger ou abréviation ne peuvent être employés.

Si le joueur ne peut pas employer toutes ses lettres, le nombre de dés qui restent est élevé au carré et soustrait de son nombre de points: c'est-à-dire, s'il reste 1 dé,  $1 \times 1 = 1$ , soustrayez 1 du nombre de points; s'il reste 2 dés,  $2 \times 2 = 4$ , soustrayez 4 du nombre de points, etc.

Le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre et celui qui obtient le plus grand nombre de points au-dessus de 300 (ou tout autre chiffre déterminé d'avance) quand chacun a joué le même nombre de fois, gagne la partie.

## Exemples:

OCCUPATION  
ANIMAUX  
OR U  
NE

3 Animaux  $7 \times 7 = 49$   
1 Énon  $4 \times 4 = 16$   
or  $2 \times 2 = 4$   
ne  $2 \times 2 = 4$   
ire  $3 \times 3 = 9$   
eau  $3 \times 3 = 9$   
Total ..... 91

OCCUPATION  
L  
M  
E

10  $3 \times 3 = 9$   
4  $4 \times 4 = 16$   
3  $3 \times 3 = 9$   
5  $5 \times 5 = 25$   
Total ..... 116  
Moins les 2 dés qui restent  
 $2 \times 2 = 4$   
Total des points ..... 112

F  
M

## Autres Façons de Jouer

Comme jeu individuel, SPILL AND SPELL est aussi captivant pour celui qui joue seul et qui essaie d'obtenir le plus grand nombre de points d'un seul coup.

Une autre façon intéressante de jouer à SPILL AND SPELL: Tous les joueurs placent à tour de rôle les lettres jetées d'un seul coup pour voir qui aura le plus grand nombre de points.

Une nouvelle version qui constitue un véritable défi. Vous pouvez acheter des jeux supplémentaires de dés en vous adressant à Parker, comme indiqué ci-dessous. Au cours d'une partie-défi jouée simultanément, tous les joueurs lancent les jeux de dés en même temps et jouent contre la montre pour essayer d'obtenir le total de points le plus élevé. Une fois le temps écoulé, chaque joueur fait le compte de ses points. La partie se poursuit jusqu'à ce qu'un joueur atteigne le total de 500 points (ou tout autre nombre déterminé d'avance). On peut former des

PARKER BROTHERS

TORONTO

Assembled in Canada by

Comme jeu pour les enfants, SPILL AND SPELL peut s'employer aussi bien à la classe qu'en groupe ou à la maison. C'est un nouveau moyen d'enseigner à lire, épeler et compter en se récréant. Pour les plus jeunes enfants, on peut simplifier le jeu en voyant lequel peut employer le plus de lettres pour former des mots simples.

Assembled in Canada by

PARKER BROTHERS

TORONTO