

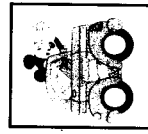
MICKEY POP-ALONG™ Z Shape Games

For 1 or more players / Ages 3 - 6

Rules © 1991 Parker Brothers, Division of Tonka Corporation,
Beverly, MA 01915. Printed in U.S.A.

TO MOMS AND DADS: We hope you and your child enjoy these POP-ALONG™ games. And we encourage you to make up your own gameplay variations... it's a great way to encourage a child's creativity and make learning fun! Played alone, with you, or with other children, these games help pre-schoolers practice and build important skills. Please look for our other skill-building games featuring your child's favorite Disney pals.

Equipment: Mickey Pizza Truck Case • 6 Pizzas with Hands and 2 Pizza Truck Movers (punch these out of the sheet) • Deck of 28 cards:



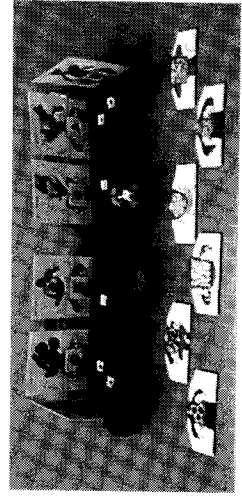
4 Pizza Trucks 12 Characters

12 Pizzas

• **Consumer-applied Labels:** Apply to front of vehicle as shown on package and to inside of open case in this order — red triangle, red circle, yellow square, yellow circle, green triangle, green square — as shown on package back.

Game #1: Learning pizza shapes and topping colors...
Can you deliver the right pizza to the right Disney pal?

Setup: (Use the 6 Pizzas with Hands and 6 Character Cards, one of each character.) Put the Character Cards into their matching slots in the case (use the larger, outer slots) and spread the Pizzas face up on the table. The youngest player goes first and play passes to the left.



Gameplay: When it's your turn, pop the popper. Look for the Pizza that matches the shape and color you popped. Then look to see which character has ordered that pizza. Place the Pizza into the "hands" of the correct Character Card by slipping it in front in the same slot — and call out, "Pizza delivery!" Your turn ends.

When you pop a pizza that's already been "delivered" — too bad! Your turn ends.

Winning: The player who delivers the last Pizza wins.

Variation: Instead of putting the Character Cards in their slots, spread them out on the table with the Pizza Cards. Then, you must pop and place a Character Card before you pop and deliver a Pizza Card to that Character.

Game #2: Help Mickey remember where the pizzas are so you can make the right delivery!

Setup: (Use all 12 Character Cards and 6 Pizzas with hands.) Put 6 of the Character Cards in the correct slots in the case and set aside the rest. Spread the Pizzas face down on the table and mix them up. The youngest player goes first and play passes to the left.

Gameplay: On your turn, pop the popper. Turn over one Pizza. If it matches the shape and color of the pizza you popped, place it in the hands of the character who ordered it. Take the matching Character Card as your reward. Your turn ends.

If the pizza you popped doesn't match the Pizza you turned over, put it back where you found it. Your turn ends.

Winning: When all the Pizzas are delivered, the player with the most Character Cards wins.

Variation: Spread out the 6 Character Cards with the 6 Pizzas, all face down. You must pop, find, and place a Character Card before you can pop, find and deliver a Pizza to that Character.

Game #3: Test your memory... Can you find the most matching Characters?

Setup: (Use all 12 Character Cards OR all 12 Pizza Cards, and the 4 Pizza Truck Cards.) Spread out all 16 cards face down. The youngest player goes first and play passes to the left.

Gameplay: When it's your turn, pop the popper. Turn over any two cards: you are trying to find the pair of cards that match the shape and color you popped. If you're successful, keep the pair of cards. But if only one card matches (or neither does), leave the cards face up where you found them. If you turn up a Pizza Truck Card with flat tires, turn all the face up cards back face down! Your turn ends.

Winning: When all the cards are gone, count up your pairs. The player with the most pairs wins.

Variation: This version is harder! When you don't make a match, return the cards face down where you found them. Try to remember where they are so you can get them when you need them. Your turn ends.

Game #4: Keep on truckin'! Can you drive the right pizza to the right house?

Setup: (Use 6 Character Cards and 6 Pizza Cards, one for each character, the 6 Pizzas with hands and 1 Pizza Truck Mover.) Put the Character Cards in their correct address slots, with the Pizza Truck Mover in the red triangle address. Spread the Pizzas face up on the table and set aside the 6 Pizza Cards. The youngest player goes first and play passes to the left.

Gameplay: On your turn, pop the popper and move the Pizza Truck to the address that matches the color and shape you popped. Find the matching Pizza and deliver it to the correct character, calling out "(green) (square) pizza!" — or whatever color and shape it is. Take the matching Pizza Card as a reward. Your turn ends. If you pop a Pizza that has already been delivered by someone else, take the Pizza Card from that person. Your turn ends.

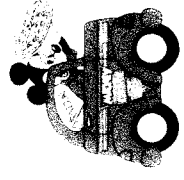
Winning: When all the Pizzas are delivered, count your Pizza Cards. The player with the most cards wins.

Variation: Mix the 6 Character Cards in with the Pizzas, all face down. You must pop, find, and place a Character Card before you can pop, find and deliver a Pizza to that Character.

TIE-BREAKER: Once in a while you may tie, so here's what to do: Each player picks a different color and shape pizza — "I want yellow triangle pizza!" Now take turns popping the die; the first one who pops the pizza he or she called out, wins!

We will be happy to hear your questions or comments about this game. Write to: Consumer Relations, Parker Brothers, P.O. Box 1012, Beverly, MA 01915.

Proof of Purchase



**PARKER
BROTHERS**

Mickey POP-ALONG™ Games
© The Walt Disney Company

MICKEY POP-ALONG™ Shape Games

Para 1 o más jugadores de 3 a 6 años de edad

Reglas © 1991 Parker Brothers, una División de Tonka Corporation, Beverly, MA 01915. Impreso en los EE.UU.

AVISO A LOS PADRES: Esperamos que sus hijos disfruten de los juegos POP-ALONG™ y los alentamos a que creen sus propias variaciones del juego ya que de ese modo fomentarán la creatividad de los niños y el proceso de aprendizaje será más divertido. Tanto si se juega sólo como con otros niños, estos juegos ayudarán a los niños en edad preescolar a practicar el uso de importantes aptitudes de aprendizaje.

Busque otros juegos para aprender divirtiéndose con sus personajes favoritos de Disney.

Equipo: Camión de Reparto de Pizza de Mickey • 6 Pizzas con Manos y 2 Conductores de Camiones de Pizza (sepárelos de la plancha) • Mazo de 28 cartas: 12 Cartas de Personajes (2 de cada uno), 12 Cartas de Pizzas (2 de cada una), 4 Cartas de Camiones de Pizza • Etiquetas autoadhesivas: adherir en el frente de los vehículos y al interior de la caja abierta tal como se muestra al dorso de la caja.

Juego Nº 1: Aprender las formas de la pizza y sus variedades... ¿puedes entregar la pizza correspondiente a cada personaje de Disney?

Preparación: (Use las 6 Pizzas con Manos y las 6 Cartas de Personajes, una para cada personaje.) Coloque las Cartas de Personajes en las ranuras correspondientes de la caja (use las ranuras más grandes, externas) y disperse las pizzas sobre la mesa, cara arriba. El jugador de menor edad empieza primero y es seguido por el que se encuentra a su izquierda. (Ver la ilustración al dorso.)

El juego: Cuando llegue su turno, accione el dado y busque la pizza del color y la forma indicados. Luego mire qué personaje ha pedido esa pizza. Coloque la pizza en las "manos" de la Carta de Personaje apropiada deslizándola frente a la misma ranura y grite: "¡Pizza!" Así termina el turno.

Si le toca una pizza que ya ha sido "entregada"... ¡mala suerte!, su turno se termina.

Ganador: El jugador que entrega la última pizza gana.

Variación: En vez de poner las Cartas de Personajes en las ranuras, dispérselas sobre la mesa junto a las Cartas de Pizza. Luego, deberá accionar el dado y colocar una Carta de Personaje antes de accionar el dado y poder entregar una Carta de Pizza a ese personaje.

Juego Nº 2: Ayude a Mickey a recordar dónde están las pizzas, de modo que pueda entregarlas correctamente.

Preparación: (Use las 12 Cartas de Personajes y las 6 Pizzas con Manos.) Coloque 6 de las Cartas de Personaje en las ranuras correspondientes, en las cajas, y deje el resto a un lado. Coloque las pizzas cara abajo sobre la mesa y mézclelas. El jugador de menor edad empieza primero y es seguido por el que se encuentra a su izquierda.

El juego: Al llegar su turno, accione el dado. Dé vuelta una pizza. Si tiene la misma forma y color que la pizza del dado, colóquela en las manos del personaje que la pidió. Tome la Carta de Personaje correspondiente como recompensa. Su turno termina aquí.

Si la pizza del dado no es igual a la que ha dado vuelta, póngala donde estaba. Su turno termina aquí.

Ganador: Cuando todas las pizzas hayan sido entregadas, el jugador que tenga más Cartas de Personajes será el ganador.

Variación: Coloque las 6 Cartas de Personajes con las 6 pizzas, todas cara abajo. Deberá accionar el dado, hallar y colocar una Carta de Personaje antes de poder accionar el dado, hallar y entregar una pizza a ese personaje.

Juego Nº 3: Ponga a prueba su memoria... ¿puede hallar los personajes más parecidos?

Preparación: (Use las 12 Cartas de Personajes O las 12 Cartas de Pizza, y las 4 Cartas de Camiones de Pizza.) Disperse las 16 cartas sobre la mesa, cara abajo. El jugador de menor edad empieza primero y es seguido por el que se encuentra a su izquierda.

El juego: Al llegar su turno, accione el dado. Dé vuelta dos cartas cualesquiera, en busca de un par de cartas del mismo color y forma de la que indica el dado. Si tiene éxito, guarde las cartas. Pero si sólo una de ellas, o ninguna, corresponde a la del dado, déjelas cara arriba donde las encontró. Si da vuelta un Camión de Reparto con gomas pinchadas, deberá poner cara abajo cualquier carta que haya cara arriba. Su turno termina aquí.

Ganador: Cuando todas las cartas hayan sido levantadas, cuente los pares que tiene. El jugador que tenga la mayor cantidad de pares será el ganador.

Variación: ¡Esta versión es más difícil! Cuando no encuentre cartas iguales, déjelas cara abajo donde las

encontró. Trate de recordar donde están, para poder usarlas cuando las necesite. Su turno termina aquí.

Juego Nº 4: ¡Maneje el camión de reparto! ¿Puede entregar cada pizza al domicilio correcto?

Preparación: (Use 6 Cartas de Personajes y 6 Cartas de Pizzas, una para cada personaje, las 6 Pizzas con Manos y 1 Camión de Reparto de Pizza.) Coloque las Cartas de Personajes en las ranuras de su domicilio, con el camión de reparto en el domicilio con el rectángulo rojo. Disperse las pizzas, colocándolas cara arriba y ponga a un lado las 6 Cartas de Pizzas. El jugador de menor edad empieza primero y es seguido por el que se encuentra a su izquierda.

El juego: Al llegar su turno, active el dado y lleve el camión de reparto hasta el domicilio que tenga el mismo color y forma. Halle la pizza correspondiente y entréguela al personaje apropiado, gritando "¡Pizza (roja) (cuadrada)!" o el color y la forma que tenga. Guarde la tarjeta de pizza correspondiente como recompensa. Aquí termina su turno. Si la pizza del dado ya ha sido entregada por otro jugador, tome la tarjeta de pizza de ese jugador. Su turno termina aquí.

Ganador: Cuando se haya entregado todas las pizzas cuente sus Cartas de Pizzas. El jugador que tenga la mayor cantidad de cartas será el ganador.

Variación: Mezcle las 6 Cartas de Personajes con las pizzas y colóquelas cara abajo. Deberá accionar el dado, hallar una Carta de Personaje y colocarla antes de poder accionar el dado, hallar una pizza, y entregarla a ese personaje.

DESEMPATE: Es posible que de vez en cuando se produzca un empate entre dos o más jugadores. Cuando eso suceda se hará lo siguiente: cada jugador elige una pizza de color y forma distintos ("¡Quiero una pizza amarilla triangular!"). Luego hagan accionar el dado por turnos: el primero que obtenga la pizza que eligió será el ganador.

Tendremos sumo agrado en responder a cualquiera de sus preguntas o comentarios sobre este juego. Escriba a: Consumer Relations, Parker Brothers, P. O. Box 1012, Beverly, MA 01915.