Chutes and Ladders®

INSTRUCCIONES

De 2 a 4 jugadores / EDAD: 3 +

Este encantador juego es fácil de jugar, inclusive para los niños que no saben leer aún. Las divertidas ilustraciones pueden ayudar a su niño a comprender las recompenses por realizar buenas acciones mientras suben las escaleras y las consecuencias de las travesuras mientras se deslizan por los toboganes.

CONTENIDO:

- Tablero de juego
- Ruleta con flecha de plástico
- 4 peones con soportes plásticos

OBJETIVO

Ser el primer jugador en llegar a la "Meta" (casilla #100).

LA PRIMERA VEZ QUE JUEGAS

1. Saca los 4 peones de la hoja de cartón y coloca cada uno dentro de un soporte plástico.
2. Saca la base de la ruleta de la hoja. Deshazte de los residuos. Saca la flecha y la base del marco de plástico. Deshazte de los residuos. Arma la ruleta como se ilustra en la Figura 1.

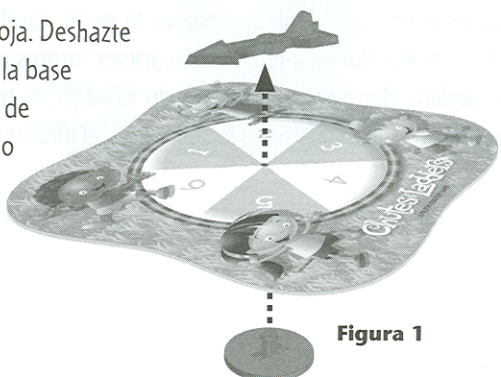
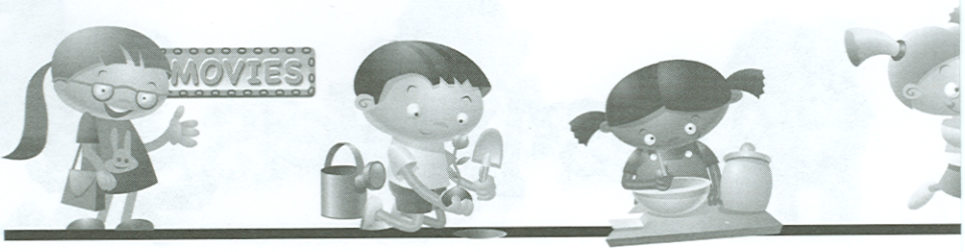


Figura 1



ARMADO

Coloca el tablero del juego en el centro del área de juego para que todos los jugadores puedan alcanzarlo y mover sus peones.

Cada uno escoge su peón para jugar. Coloca cualquier peón extra fuera del juego. Los peones escogidos comienzan cerca de la casilla #1. ¡Listos para jugar!

SOBRE LAS CASILLAS:

Échale una mirada al tablero. Las casillas están numeradas del 1 al 100. Los jugadores deben mover sus peones por el tablero, siguiendo los números ascendentes – comenzando con el #1 y moviendo derecho hacia la casilla #10, luego hacia arriba hacia la casilla #11 y hacia la izquierda hacia la casilla #20, etc.

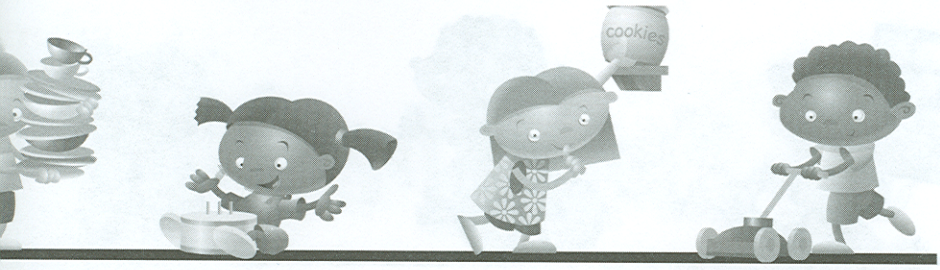
Por supuesto, te tocará también subir por las escaleras y algunas veces bajar, deslizándote por los toboganes. Hablaremos sobre ello más adelante.

CÓMO JUGAR

Todos giran la ruleta. El jugador con el mayor número juega primero. El juego continúa hacia la izquierda.

QUÉ HACER EN TU TURNO:

En tu turno, gira la ruleta y mueve tu peón, casilla por casilla, el número que te dio la ruleta. Por ejemplo, si en tu primer turno sacaste 5, mueve a la casilla #5 en el tablero. Una vez que has movido tu peón, tu turno termina. NOTA: Dos o más peones pueden estar en la misma casilla al mismo tiempo.



PARA SUBIR LA ESCALERA O BAJAR POR EL TOBOGÁN

ESCALERAS: Cuando un peón llega en una casilla que se encuentra en la parte inferior de una escalera, este peón debe subir hacia la ilustración en la casilla de la parte superior de la escalera. Por ejemplo, si tu turno termina en la casilla #9, puedes inmediatamente mover hacia arriba a la casilla #31.

Date cuenta que las ilustraciones en esas casillas están relacionadas. El niño que corta el césped es recompensado por su trabajo con una salida al circo.

TOBOGANES: Cuando un peón termina su turno en una ilustración con la parte de arriba del tobogán, ese peón debe deslizarse por el tobogán hacia abajo hasta la casilla que se encuentra al final del tobogán. Por ejemplo, si mueves a la casilla #49, debes inmediatamente bajar a la casilla #11. Como veras, las ilustraciones están relacionadas. ¡Comer muchas galletas te da un dolor de barriga!

¡Sube con una buena acción!

¡Las travesuras te deslizan hacia abajo!

Si tu peón termina el turno en las siguientes casillas, tu turno termina:

- una casilla sin ilustración
- una casilla sin ilustración y con una flecha
- una casilla donde la escalera o el tobogán solo pasan por ahí
- una ilustración en la parte de arriba de una escalera
- una ilustración en la parte de abajo de un tobogán

PARA GANAR EL JUEGO

El primer jugador en llegar a la casilla #100 (a la "Meta") gana el juego. Puedes llegar a esta de dos maneras:

1. Llegando por conteo exacto. Si el número que te da la ruleta sobrepasa la casilla #100, no muevas. Vuelve a intentarlo en tu próximo turno.

2. Subiendo por la escalera cuando terminas tu turno en la casilla #80.

Estaremos felices de recibir tus preguntas o comentarios sobre este juego. Escríbanos a: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tel.: 888-836-7025 (sin costo alguno).
Canadian consumers please write to: Hasbro Canada Corporation, 2350 de la Province, Longueuil, QC, Canada, J4G 1G2.
© 2004 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. Todos los derechos reservados. ® denotes Reg. US Pat. & TM Office. 04555-I

HASBRO.COM

Hasbro®

No es conveniente para niños menos de 3 años