

Los Carinositos

EN EL SENDERO HACIA CARIÑOLANDIA

Un juego lleno de sensaciones felices.

Pueden participar de 2 a 4 personas. Edades de 4 a 8 años.

Muy arriba allá en el Cielo, hay un lugar bien blando, grandote, en forma de Castillo, construido por los CARIÑOSITOS. Este es el Castillo de Cariñolandia, lo suficientemente espacioso para albergar a todos los CARIÑOSITOS —y también a tí! ¿Te gustaría visitarlo? Primero, combina 9 “sentimientos” felices; luego, dirígete por el sendero de las estrellas hasta el Castillo. Si eres el primero en llegar, el CARIÑOSITO te dará la bienvenida al Castillo —y ganarás el juego!

OBJETIVO

Ser el primero en llegar al Castillo de Cariñolandia.

EQUIPO

Un tablero * 4 Ositos CARIÑOSITOS móviles (el CUMPLEAÑOSITO, el SUERTEOSITO, el DORMILON OSITO, y el ALEGREOSITO) * 4 bases plásticas * 50 fichas de estrellas de felices “sentimientos” (8 corazones, 7 flores, 7 lunas, 7 tréboles, 8 soles, 7 bizcochos y 6 arcoíris).

PREPARATIVOS

1. Trata de hallar las 9 estrellas de “sentimientos” felices que combinen con la fila blanca de estrellas que hay a un lado del tablero de juego, frente a tí. Luego, coloca las fichas de estrellas, boca arriba, directamente debajo de las estrellas con las cuales combinan.
2. Escoge el movedor de CARIÑOSITO que combine con el que aparece en la nube arriba de tu fila de estrellas. Colócalo en una base plástica, y luego ponlo en la nube.
3. El jugador más joven sale de primero. El juego después procede, por turnos, con el jugador a la izquierda.

FORMA DE JUEGO

1. Al tocarte tu turno, dále vueltas al marcador.
 2. Cada jugador que tenga una ficha de estrella que combine con la que aparece en el marcador, coloca dicha ficha, boca arriba, en la estrella con que combina.
- NOTA: Sólo se coloca 1 ficha de estrella en el tablero en cada vuelta del marcador.
3. Si marcas “1*”, tú —y sólo tú— podrá remover una de tus fichas de estrellas de tu lado del tablero.
 4. Tan pronto como hayas combinado todas las fichas de estrellas con la fila blanca de estrella del tablero, estarás listo para la carrera hacia Cariñolandia.

CARRERA HACIA EL CASTILLO

1. Utiliza tu movedor de CARIÑOSITOS para subir por el sendero amarillo de estrellas directamente arriba de las 9 estrellas que hayas combinado.
2. Cuando tú, o cualquier otro de los jugadores, marque el símbolo que combina con la primera estrella amarilla de tu sendero, coloca tu CARIÑOSITO en esa estrella.
3. Muévete a la estrella próxima cuando tú, o cualquier otro jugador, marque ese símbolo de estrella, pero cerciórate de no saltar ninguna de las estrellas en el sendero.
4. Si marcas “1*”, tú —y sólo tú— podrás mover tu CARIÑOSITO 1 espacio para atrás. Si tu Osito estaba en la primera estrella del sendero, mueve el CARIÑOSITO detrás de su nube . Tan pronto como tú, o cualquier otro jugador, marque el primer símbolo de estrella, podrás colocar tu CARIÑOSITO de nuevo en su estrella.

PARA GANAR

El primer jugador que se mueva a la última estrella (la delineada en color rojo) en su sendero, será bienvenido al Castillo por el CARIÑOSITO — ¡y ganarás el juego!

Fabricado en Venezuela por Representaciones Ziade S.A.

Bajo Licencia de:



“Care Bears Marca Registrada de American Greetings Corp. - USA.