

BLOCKHEAD®

©1976, 1977, 1978 Parker Brothers Div. of General Mills Fun Group Inc., Beverly, MA 01915

BLOCKHEAD! es un juego de entretenimiento balanceado para cualquier número de jugadores. El objeto es construir una pila de bloques sin causar el derrumbe de la pila.

1. Extienda los veinte bloques sobre una mesa y seleccione un bloque que sirva como base de la pila. Los bloques largos y planos tienden a proporcionar bases firmes.

2. El primer jugador coloca un bloque en cualquier parte sobre la base. Ningún otro bloque tocará la base durante el juego. En este sitio, por eso, un bloque de forma lisa -sea redondo o cuadrado- es usualmente el mejor.

3. El segundo jugador procede ahora a balancear un bloque encima del primer bloque.

4. El siguiente jugador agrega un bloque al primero o segundo bloque. Si la pila colapsa durante las primeras tres vueltas, no hay castigo; el juego comienza de nuevo.

5. Cada jugador a su turno agrega un bloque a la pila. Un bloque ha de estar balanceado en cualquier posición y sobre cualquier bloque.

6. Usted debe usar sólo una mano para colocar un bloque sobre la pila, y no ha de tocar ningún bloque salvo el propio. Si sólo su bloque cae de la pila, usted tratará otra vez con el mismo bloque o con uno nuevo.

PUNTAJE

La primera vez que usted produce el derrumbe de la pila, usted es un CUADRADO... la segunda vez usted es un BLOCKHEAD... y a la tercera vez usted queda fuera del juego.

El juego continua hasta que todos los jugadores, salvo uno, queden fuera del juego; ese jugador es el ganador.

BLOCKHEAD SOLITARIO:

Trate de levantar todos los bloques en una pila sin causar su derrumbe.

Cuidado: Las tinturas no tóxicas son solubles en agua y se destinan cuando son húmedas.