

# Blockhead!

## Règle du jeu

© 1975 Parker Brothers C.P. 600, Concord, Ontario L4K 1B7

Marque déposée du jeu d'équilibrage de Parker Brothers

Blockhead! est un jeu d'équilibrage pour n'importe quel nombre de joueurs. Le but du jeu, c'est d'entasser les blocs les uns sur les autres sans que la pile s'écroule.

1. Disposez les blocs sur la table. Utilisez le bloc plat portant l'inscription "Blockhead" comme base de l'échafaudage.

2. Le premier joueur dispose un bloc où bon lui semble sur la base. C'est le seul bloc qui puisse être en contact avec la base pendant la partie. Il est préférable de commencer par un bloc qui tient bien à plat et ne roule pas sur la base.

3. Le second joueur place alors un bloc en équilibre sur le premier.

4. Le joueur suivant ajoute un bloc sur le premier ou second bloc. Il n'y a pas de pénalité si la pile s'écroule pendant la mise en place des trois premiers blocs. Si cela se produit, on recommence la partie.

5. Les joueurs ajoutent un bloc à la pile, à tour de rôle. Le bloc peut être ajouté

dans n'importe quelle position sur n'importe quel autre bloc.

6. On ne peut utiliser qu'une main pour mettre un bloc en place sur la pile et on ne peut toucher à aucun autre bloc excepté le sien. Si le bloc qu'on met en place est le seul à tomber de la pile, on peut essayer à nouveau, soit avec le même bloc, soit avec un autre bloc.

## La marque

La première fois qu'un joueur fait écrouler la pile, c'est un **LOURDAUD** . . . la deuxième fois, c'est un **EMPOTÉ** . . . et la troisième fois, il est éliminé.

La partie continue jusqu'à ce que tous les joueurs soient éliminés, à l'exception du dernier qui est déclaré vainqueur.

## Blockhead! en solitaire

Un même joueur peut essayer d'entasser les blocs les uns sur les autres sans que la pile s'écroule.

**Attention:** Les teintures sont non toxiques. Elles sont solubles dans l'eau et peuvent tacher lorsqu'elles sont mouillées.