AMİRAL BATTI

BİR YETİŞKİN TARAFINDAN KURULMASI GEREKİR

YAŞ 7+

2 OYUNCU

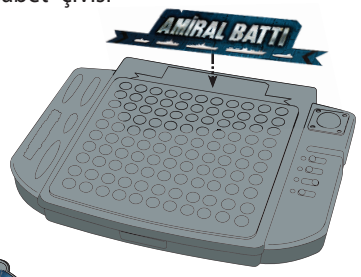
GÖREVİN

Rakibinin beş gemisinin yerini tespit edip filosunu batıran ilk oyuncu olmak.

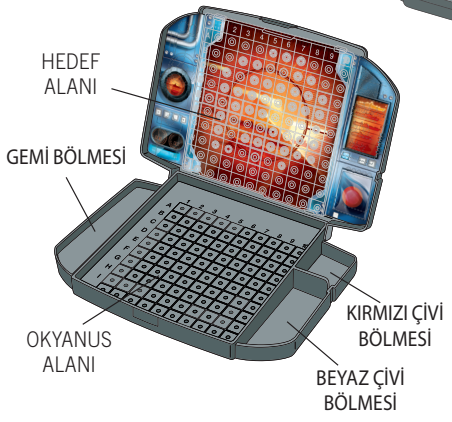
İÇİNDEKİLER

- 2 taşınabilir oyun ünitesi • 2 hedef alanı • 2 radar kartı
- 10 plastik gemi • 84 kırmızı "isabet" çivisi
- 168 beyaz "ıska" çivisi
- çıkartma kağıdı

İLK DEFA OYNARKEN



İki oyun ünitesinin kapağına şekilde gösterildiği gibi "Battleship" çıkartmalarını yapıştır.



Her bir oyun ünitesini açın ve radar kartlarını oyun ünitelerinin içine yerleştirin. Hedef alanlarını radar kartlarının üzerine dikkatlice tutturun. Hedef alanı yerleştirildiğinde üzerindeki sayılar en üstte, harfler ise sol tarafta sıralı görünmeli.

10 gemiyi dikkatli bir şekilde plastik çerçevelerinden çıkar ve çerçeveyi çöpe at. Gerekirse bir törpü veya kağıt zımparayla gemilerin üzerinde kalan plastik parçalarını temizleyebilirsin.

5 GEMİDEN OLUŞAN FİLON

UÇAK GEMİSİ – 5 DELİK

ZIRHLI GEMİ – 4 DELİK

KRUVAZÖR – 3 DELİK

DENİZALTI – 3 DELİK

DEVRİYE BOTU – 2 DELİK

Her oyuncunun filosunda 5 farklı tipte gemi bulunur.

Kırmızı ve beyaz çivileri plastik torbasından çıkar ve rakibinle aranda eşit olarak paylaştır. Oyun ünitesindeki bölmelere çivileri yerleştir. Torbayı çöpe at.

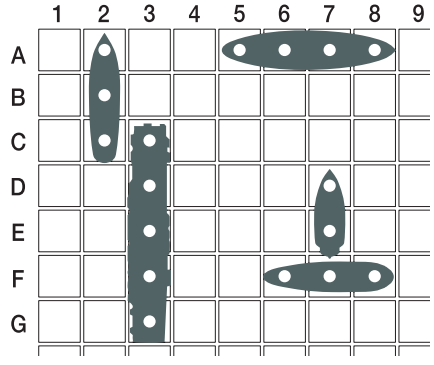
HÜCUMA HAZIRLAN!

Oyun ünitelerini açtıktan sonra rakibinle karşılıklı otur. Birbirinizin okyanus alanını göremeyeceğiniz şekilde oyun ünitelerinin kapaklarını kaldırın.

Her ikiniz de beş geminizi okyanus alanlarınızın üzerine yerleştirin. Her geminin altındaki iki çıkıntı okyanus alanındaki iki deliğe girmeli. Birbirinizin gemilerinin yerini görmemeye dikkat edin.

GEMİ YERLEŞTİRME KURALLARI

- Gemini yatay veya dikey olacak şekilde yerleştir; çapraz koyma.
- Gemin harf veya sayıların üzerine gelmemeli.



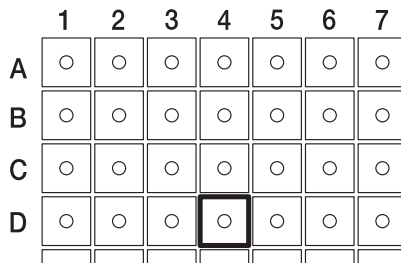
Gemilerini doğru bir şekilde nasıl yerleştirebileceğini üstteki şekilden görebilirsin.

OYUNUN OYNANMASI

Oyuna önce kimin başlayacağına karar verin. Sonra sırayla atış yapıp birbirinizin gemilerinin yerlerini tespit ederek onları vurmaya çalışın.

ATIŞINI YAP!

Sıra sana gelince atış yapmak için hedef alanından bir harf ve sayıdan oluşan bir atış koordinatı söyle. Örneğin "D-4" diyebilirsin. Atış koordinatını karşı tarafa söyledikten sonra rakibin atışının isabetli mi yoksa ıska mı olduğunu sana söylemek zorundadır. İsabetli ya da ıska atışını kaydettikten sonra sıran sona erer.



Atış koordinatı olarak "D-4" dedin.

İSABETLİ!

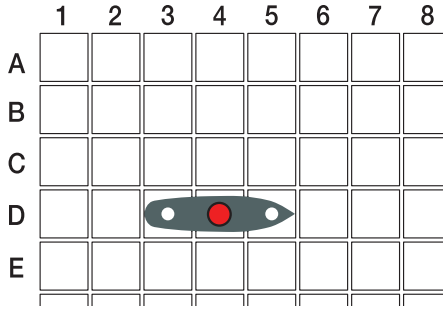
Atışın rakibinin okyanus alanında bir geminin bulunduğu herhangi bir koordinata isabet ettiyse, isabetli demektir. Rakibin hangi gemisini (kruvazör, devriye botu vs.) vurduğunu sana söylemek zorundadır. Kendi hedef alanında söylediğin koordinata kırmızı bir çivi yerleştir. Aynı şekilde rakibin de gemisinde atışın isabet ettiği deliğe kırmızı bir çivi koymalı.

Örnek: Alp ile oynuyorsun ve sıra sende.

Sen: "D-4" dedin.

Alp: "İsabetli, Kruvazör" diye cevapladı.

Kendi hedef alanında D-4 koordinatına kırmızı bir çivi yerleştir. Alp de kruvazörünün üzerinde D-4 koordinatının bulunduğu yere kırmızı bir çivi yerleştirsin.



Atışın isabetli! Rakibin kendi okyanus alanında bu yeri kırmızı çivi ile işaretledi.

ISKA!

Atışın rakibinin okyanus alanında bir geminin bulunduğu herhangi bir koordinata isabet etmediyse, ıskaladın demektir. Kendi hedef alanında söylediğin koordinata beyaz bir çivi yerleştir. Böylece aynı yere bir daha atış yapmazsın. Rakibinin bu atış için kendi alanında bir yere çivi koymasına gerek yok.

Örnek: Şimdi sıra Alp'te.

Alp: "F-4" dedi.

Sen: "Iska" diye cevapladın.
Alp kendi hedef alanında F-4 koordinatına beyaz bir çivi yerleştirir.

GEMİ BATIRMA

Bir geminin batması için o geminin tüm delikleri kırmızı çivi ile dolmalıdır. Geminin sahibi hangi gemisinin batırıldığını söylemelidir.

KAZANAN

Rakibinin beş gemisini de batıran ilk oyuncu oyunu kazanır!

BOMBARDIMAN OYUNU

Battleship oyununun ustasıyım diyorsan bunu seveceksin! Bu oyunda rakibinle sen, size her sıra geldiğinde filonuzdaki gemi sayısı kadar atış yapma hakkına sahipsiniz. Aşağıdaki kurallar dışında Klasik oyunu aynen oynayın:

- Oyuna başlarken her birinizin 5 atış (filonuzdaki gemi sayısı kadar) hakkı var. 5 atışı da aynı anda söyle. Klasik oyunda olduğu gibi isabetli ve ıska atışlarını kırmızı ve beyaz çivilerle işaretle.
- Eğer bir gemin batırılırsa sonraki bombardımanda 4 atış yapma hakkın olacak. Her gemin batırıldığında bir atış hakkını kaybederek oyunu oyna.

Oyunun galibi belirlenene kadar sırayla bombardımana devam edin.
Daha da zorlu bir oyun için hangi geminizin vurulduğunu söylemeyin.

© 2012 Hasbro. Tüm hakları saklıdır.

Üretici Firma Bilgileri: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont.
Temsilci Firma Bilgileri: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET. İngiltere.
Hasbro Oyuncak San. ve Tic. A.Ş. tarafından ithal edilmiştir. Tüketici Hizmetleri: Burhaniye Mah. Abdullahağa Cad. No: 51/2 34676 Beylerbeyi İstanbul Türkiye +90 2164229010.
Lütfen ileride başvurmak için bu bilgileri saklayın.
Renkler ve içerik gösterilenden farklı olabilir.

www.hasbro.com.tr

UYARI: 0-3

BOĞULMA TEHLİKESİ – Küçük parçalar.
3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir.

0614A3264131 01