◈ Emlak Ticareti Oyunu ◈

MONOPOLY JUNIOR

BRAND

OYUNUN AMACI

Oyun alanı üzerinde dolaş, arsalar satın al, Şans kartları çek ve para kazan. Bir oyuncunun ödeme yapmak için parası kalmazsa iflas eder ve oyun sona erer. Diğer oyuncular kendi paralarını sayar. En çok parası olan oyuncu oyunu kazanır!

İLK MONOPOLY OYUNUM

UYARI:

0-3

BOĞULMA TEHLİKESİ – Küçük parçalar.
3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir.

İÇİNDEKİLER

- Oyun Alanı • 4 Piyon • 20 Şans Kartı
- 48 "Satıldı" Tabelası • 90 Banknot
- Zar • 4 Piyon Kartı

YAŞ 5+

2-4 OYUNCU

BİR YETİŞKİN TARAFINDAN KURULMASI GEREKİR

İLK DEFA OYNARKEN

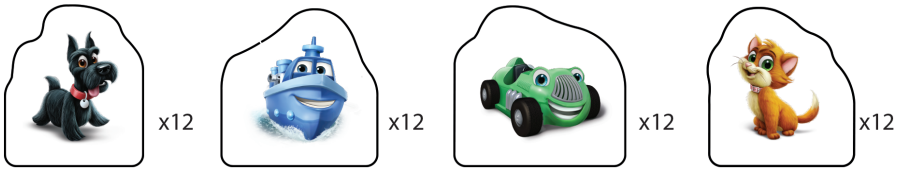
1. 48 “Satıldı” tabelasını üzerine bastırarak tabakadan çıkar.
2. 90 banknotu ve Şans kartlarını plastik ambalajından çıkar.
   Tüm çöpleri mümkünse geri dönüşüm kutusuna at.

OYUNA HAZIRLIK!

1. Oyun alanını aç ve tüm oyuncuların yetişebileceği şekilde ortaya koy.
2. 4 piyon kartını Şans kartlarından ayır. Şans kartları destesini karıştır ve yüzleri aşağı gelecek şekilde oyun alanındaki Şans kartları bölümüne yerleştir.
3. Bir piyon seç ve BAŞLANGIÇ hanesine koy.

Hangi piyonu seçeceksin?

4. Seçtiğin piyonla eş 12 “Satıldı” tabelasını bulup önüne koy.



5. Bir oyuncuyu Bankacı seçin. Bankacı bankanın parasından sorumludur ve paraları oyunculara aşağıdaki şekilde dağıtır:

   Oyunu 2 kişi oynuyorsanız, her oyuncu ₳20
   3 kişi oynuyorsanız, her oyuncu ₳18
   4 kişi oynuyorsanız, her oyuncu ₳16 alır.

HAYDİ OYNAYALIM!

Oyunu nasıl kazanırım?

Herhangi bir oyuncu iflas ettiğinde (yani kira ödemek, üzerinde durduğu arsayı satın almak veya Şans kartında yazan bir cezayı ödemek için parası kalmadığında) en çok parası olan oyuncu oyunu kazanır.

İlk kim oyuna başlar?

En küçük oyuncu oyuna başlar. Sonra sıra solundaki oyuncuya geçer.

Sıra sana gelince

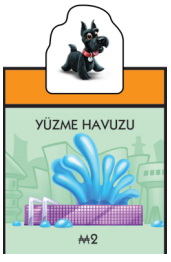
1. Zarı at ve piyonunu zarda gelen sayı kadar ok yönünde ilerlet.
   - Her zaman piyonunu ileri doğru ilerlet, geri gitme.
   - BAŞLANGIÇ noktasından her geçişinde ya da bu noktanın üzerinde durduğunda ₥2 al!
2. Hangi haneye geldin?
   Oyun başlamadan önce hangi hanede ne yapman gerektiğini okumalısın.
   Arsa haneleri üzerinde durursan:

SAHİPSİZ ARSA

Eğer sahibi yoksa, bu arsayı satın almak **zorundasın!**

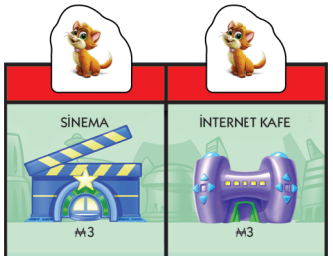
Hane üzerinde yazılı bedeli bankaya öde.

Hanenin en üst kısmındaki renkli banda "satıldı" tabelalarından birini yerleştir. Böylece herkes bu hanenin sana ait olduğunu anlasın!



SAHİPLİ ARSA

Eğer sahipli bir hanenin üzerinde durursan, arsanın sahibine **kira öde**. Kira hane üzerinde yazan bedeldir. Eğer hanenin sahibi sensen, **bir şey yapma**.



AYNI RENKTE İKİ KART = İKİ KAT KİRA

Eğer bir oyuncu aynı renkte iki arsaya sahipse, bu arsalardan birinin üzerinde duran oyuncudan hane üzerinde yazan bedelin **iki katını** alabilir.

Diğer haneler hakkında bilgi almak için sayfayı çevir.

DİĞER HANELER

BAŞLANGIÇ
BAŞLANGIÇ noktasından her geçişinde ya da bu noktanın üzerinde durduğunda bankadan ₳2 al.

ŞANS
En üstten bir Şans kartı çek, üzerinde yazılanı yüksek sesle oku ve yap. Kullanılan kartı destenin en altına koy.

KODES'E GİR
Oyun alanının köşesindeki KODES hanesine ilerle. BAŞLANGIÇ noktasından geçme ve ₳2 alma. Tekrar sıra sana geldiğinde, ya ₳1 ödeyerek ya da "Kodes'ten ücretsiz çık" kartını kullanarak Kodes'ten çık. Sonra zar at ve piyonunu ilerlet. Kodes'teyken kira toplamaya devam edebilirsin.

ZİYARETÇİ
Zar atıp bu hanede durduysan ziyaretçi sayılırsın, hiçbir şey yapmana gerek yok!

ÜCRETSİZ OTOPARK
Hiçbir şey yapma. Biraz dinlen.

3. Üzerinde durduğun haneye göre yapman gerekenleri tamamladığında sıran sona erer! Şimdi sıra diğer oyuncuda… Zarı solundaki oyuncuya ver.

KAZANAN!

Kira ödemek, üzerinde durduğun arsayı satın almak veya Şans kartında yazan bir cezayı ödemek için paran yoksa iflas ettin demektir. Oyun sona erer.

Oyunda kalan oyuncular paralarını sayar. En çok parası olan oyuncu oyunu kazanır!

Beraberlik mi var? Berabere kalan oyuncular arsalarının değerlerini hesaplar ve sahip oldukları paraya eklerler. En zengin oyuncu oyunu kazanır!

MONOPOLY USTALARI İÇİN!

Oyunda ustalaştıktan sonra aşağıdaki kuralları oyuna ekleyebilirsin.

- Kira ya da Şans kartında yazan bir cezayı ödemek için paran yoksa sahibi olduğun arsaları kullanarak borcunu kapatabilirsin.
- Başka bir oyuncuya borcun varsa, arsalarından birini ona ver. Eğer bankaya borcun varsa, arsan bankanın olur ve tekrar satılabilir.
- Hâlâ borcunu ödeyemiyorsan iflas edersin ve oyun sona erer. Kazananı görmek için oyunda kalan oyuncular paralarını sayar!

HASBRO GAMING ve MONOPOLY adı ile logosu, oyun alanının dizaynı ve dört köşesindeki oyun haneleri, MR. MONOPOLY adı ve karakteri ile oyuna özgü oyun alanı ve oyun parçalarının tüm ayırt edici özellikleri Hasbro'nun tescilli emlak ticareti oyunu ve gereçleri markasıdır. © 1935, 2016 Hasbro. Tüm hakları saklıdır.
Üretici Firma Bilgileri: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont İsviçre ☎ +41 324210800.
Temsilci Firma Bilgileri: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET. İngiltere.
Hasbro Oyuncak San. ve Tic. A.Ş. tarafından ithal edilmiştir. Tüketici Hizmetleri: Burhaniye Mah.
Abdullahağa Cad. No: 51/2 34676 Beylerbeyi İstanbul Türkiye ☎ +90 2164229010, info@hasbro.com.tr
Lütfen ileride başvurmak için bu bilgileri saklayın.
Renkler ve içerik gösterilenden farklı olabilir.

www.hasbro.com.tr **www.hasbrokutuoyunlari.com**

HASBROGAMING.COM

CE

1116A6984519 00