

M RENNEN

Wenn du auf LOS landest oder darüber hinwegziehst, löst du ein Rennen aus. Am Ende deines Zuges:

1 Decke die oberste Grand Prix-Karte auf und lege sie in die Tischmitte, wo alle Spieler sie sehen können.



- Grand Prix Level
- Zahle so viele Münzen an die Bank, um beim Rennen mitzumachen
- Je nach deiner Platzierung im Rennen gewinnst du einen Preis
- Wert dieser Grand Prix-Karte am Ende des Spiels

2 Alle Spieler, die am Rennen teilnehmen wollen und den Preis bezahlen können, machen mit. Wenn kein Spieler am Rennen teilnehmen möchte, legt die Grand Prix-Karte zur Seite.

Würfelt reihum mit dem Zahlenwürfel. Der Spieler, der die Karte aufgedeckt hat, fängt an. Ihr würfelt nacheinander im Uhrzeigersinn.

3 **Wer gewinnt?** Der Spieler mit dem höchsten Würfelwurf gewinnt das Rennen und behält die Grand Prix-Karte.

Alle Spieler, die am Rennen teilgenommen haben, aber nicht Sieger sind, bekommen den Bonus, der auf der Karte steht. Der Spieler mit dem höchsten Wurf bekommt den Preis für den 1. Platz. Der Spieler mit dem zweithöchsten Wurf bekommt den Preis für den 2. Platz usw. Bei einem Unentschieden würfeln die beteiligten Spieler erneut, bis einer von ihnen die Nase vorn hat und die entsprechende Platzierung einnimmt.

Es gibt einen besonderen Preis für das letzte Rennen: der Sieger darf sich nämlich eine beliebige Grand Prix-Karte von einem Mitspieler aussuchen und das Rennen dieser Karte erneut austragen. Alle Spieler dürfen bei dem Rennen mitmachen und müssen dafür bezahlen. Die Preise werden entsprechend den Werten auf der Karte vergeben. Der Sieger behält die Grand Prix-Karte.

SPIELENDE

Das Spiel endet sofort, wenn das letzte Rennen vorbei ist. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt!

Um deine erzielten Punkte auszurechnen, zähle die Punkte von deinen Grundstücken, den Grand Prix-Karten und deinen Münzen zusammen. 5 Goldmünzen sind dabei 10 Punkte wert. Mache aus deinen Goldmünzen Stapel mit jeweils 5 Münzen, um sie leichter zählen zu können.

Hier ist ein Beispiel, wie du deine Punkte zusammenzählen kannst. Der Spieler hat 3 Grundstücke, 2 Rennen gewonnen und 13 Münzen.



70 PUNKTE



60 PUNKTE



20 PUNKTE

Summe: 150 Punkte

Bei einem Unentschieden gewinnt der Spieler mit den meisten Grundstücks- und Grand Prix-Karten!

MIT 2 SPIELERN

Bei 2 Spielern gelten die normalen Spielregeln mit folgenden Abweichungen:

SPIELVORBEREITUNG

1 Jeder Spieler wählt zwei Figuren und stellt sie auf LOS. Nimm dir die Rollenkarten für deine beiden Figuren und lege sie offen vor dich - so kannst du ihre Fähigkeiten gut sehen.

2 Jeder Spieler erhält 20 Goldmünzen.

LOS GEHT'S!

In deinem Zug darfst du aussuchen, welche der beiden Figuren du ziehst, nachdem du die beiden Würfel geworfen hast. Drehe nach dem Zug die Rollenkarte dieser Figur auf die Rückseite. Immer wenn eine Rollenkarte verdeckt liegt, kannst du diese Figur nicht nutzen. Du bist zum Beispiel Mario und Luigi. In deinem ersten Zug entscheidest du dich für Mario und drehst seine Karte danach auf die Rückseite. In deinem zweiten Zug musst du Luigi benutzen und danach seine Karte auf die Rückseite drehen. Vor deinem dritten Zug drehst du beide Rollenkarten wieder auf die Vorderseite und kannst dich frei zwischen Mario und Luigi entscheiden.

Alle von dir aktivierten Fähigkeiten, die alle Spieler betreffen, wirken nur auf eine einzige Figur deines Mitspielers. Würfelst du z. B. einen ⚡, darf dein Mitspieler aussuchen, welche seiner Figuren Münzen ablegen muss. Deine Figuren müssen keine Münzen ablegen. Würfelst du einen 🍄, ist nie deine eigene Figur betroffen, nur die deines Mitspielers.

Wenn du am Zug bist und eine deiner Figuren sitzt im Gefängnis, musst du vor dem Würfeln der beiden Würfel entscheiden, ob du bezahlen oder würfeln möchtest, um diese Figur aus dem Gefängnis zu bekommen.



Mehr Spielfiguren - jede mit ihren eigenen, einzigartigen Fähigkeiten - erhaltet ihr in den MONOPOLY Gamer Mario Kart Power Packs!



Einzel erhältlich. Vorbehaltlich Verfügbarkeit. Nicht in allen Ländern erhältlich.
 TM & © 2018 Nintendo. Alle Rechte vorbehalten.
 Die Titel HASBRO GAMING, und MONOPOLY sowie die dazugehörigen Logos, die Gestaltung des Spielplans, die vier Eckfelder, Name und Figur des MR. MONOPOLY sowie alle Elemente des Spielplans und die Spielfiguren sind eingetragene Marken von Hasbro für das MONOPOLY-Gesellschaftsspiel inklusive Spielausstattung.
 © 1935, 2017 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.
 Hergestellt von: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
 Vertreten durch: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.
 Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 20, D-59494 Soest. Tel.: 02921 965343. consumerservice@hasbro.de
 Verbraucherservice / Service Consommateurs / Contatto di consumatori: Hasbro (Schweiz) AG, Weinberglistrasse 4, CH-6005 Luzern. Tel.: 041 786 83 00. info@hasbro.ch
 Verbraucherservice Österreich: Hasbro Österreich GmbH, Auhofstraße 190, A-1130 Wien. Tel.: 01 8799 780
 Bitte bewahren Sie diese Informationen zum späteren Nachschlagen auf. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

www.hasbro.de www.hasbro.ch MONOPOLY.COM Nintendo Hasbro Gaming

Das berühmte Spiel um den großen Deal

MONOPOLY

GAMER

MARIOKART

ALTER 8+ SPIELER 2-4

Ziel des Spiels
 Ziehe mit deiner Lieblings-Nintendo-Figur rund um den Monopoly-Spielplan! Hol dir Punkte, indem du Münzen sammelst, Grundstücke kaufst und Rennen gewinnst. Das Spiel endet nach dem letzten Rennen. Dann gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten!

Inhalt
 Spielplan, 4 Spielfiguren, 4 Rollenkarten, 4 Übersichtskarten, 8 Grand Prix-Karten, 16 Besitzrechtkarten, 5 Banan-Chips, 1 Zahlenwürfel, 1 Power-Up-Würfel, 90 Münzen (50 Goldmünzen, 40 mit dem Wert 5).

