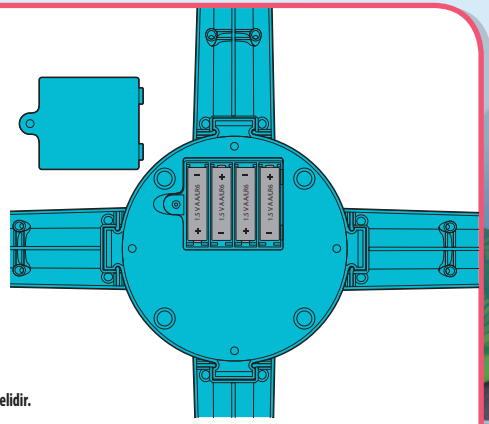
1.5V AA / LR6 x4
dahil değildir

PİLLERİ TAKMAK İÇİN
Yıldız tornavida kullanın (dahil değildir).



ÖNEMLİ: PİL HAKKINDA BİLGİ
İleride başvurmak için bu bilgileri saklayın. Piller bir yetişkin tarafından değiştirilmelidir.

⚠ DİKKAT:

PİL SIZINTISINI ÖNLEMEK İÇİN

1. Kullanım talimatlarını her zaman dikkatli bir şekilde takip edin. Her zaman önerilen pilleri kullanın ve pilleri + ve - kutuplarının doğru yerleştirildiğine dikkat ederek takın.
2. Kullanılmış pillerle kullanılmamışları ya da standart (çinko karbon) pillerle alkalin pilleri birlikte kullanmayın.
3. Ömrü zayıflamış veya bitmiş pilleri ürünün içinde bırakmayın.
4. Ürünü uzun süre kullanmayacaksanız pillerini çıkartın.
5. Kutup başlarına kısa devre yapmayın.
6. ŞARJ EDİLEBİLİR PİLLER: Bu pilleri farklı tip pillerle birlikte kullanmayın. Şarj etmeden önce pilleri mutlaka ürünün içinden çıkartın. Pilleri, bir yetişkinin gözetiminde şarj edin. DİĞER TİP PİLLERİ ŞARJ ETMEYİN.

Bu ürün elektriksel dalgalanmaya neden oluyorsa veya elektriksel dalgalanmadan etkileniyorsa ürünü diğer elektrikli cihazdan uzak tutun. Gerekirse (kapatıp tekrar açarak veya pilleri çıkarıp tekrar takarak) ürünü yeniden ayarlayın.

Bu ürün ve pilleri ayrı ayrı ilgili geri dönüşüm kutularına atılmalıdır. Evinizdeki çöp kutusuna atmayın.

HASBRO ve ilgili tüm logolarla ticari markalar, Hasbro, Inc.'in ticari markalarıdır. © 2020 Hasbro.

Üretici Firma Bilgileri: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont İsviçre TEL +41 324210800.
Temsilci Firma Bilgileri: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Hasbro Oyuncak San. ve Tic. A.Ş. tarafından ithal edilmiştir. Tüketici Hizmetleri: Burhaniye Mah. Abdullahağa Cad. No: 51/2 34676 Beylerbeyi İstanbul Türkiye. TEL +90 2164229010. info@hasbro.com.tr

CE

0220E9707131

Anne ve babalar: HASBROGAMING.COM

Hasbro Gaming

4+

E9707

2-4

Tonton Hippolar Karpuz Fırlatmaca

İÇİNDEKİLER
TABAN • 4 HİPPO • 4 RAMPA
4 FIRLATICI • 20 PLASTİK KARPUZ

BİR YETİŞKİN TARAFINDAN KURULMASI GEREKİR.

UYARI: BOĞULMA TEHLİKESİ – Küçük parçalar. 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir.

0-3

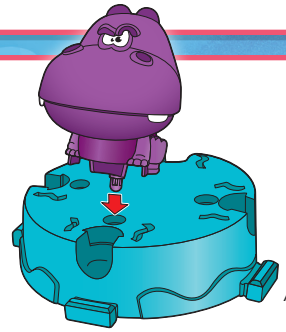
OYUNUN AMACI

Hipponuzun ağzına 5 karpuzu ilk fırlatan siz olun!

OYUNA HAZIRLIK

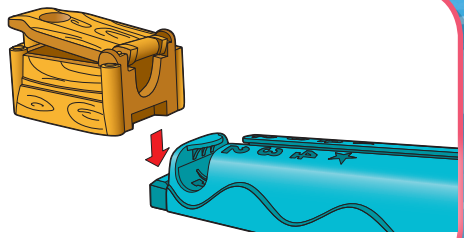
1. Tabanın alt kısmındaki pil bölmesine dört adet AA kalem pil takın. (Arka kısımdaki pil bilgilerine bakın.)

2. **Hippoların her birini tabana takın:** Bağlantı noktalarını hizalayın ve yerine oturana dek Hippo'nun kafasını aşağı doğru bastırın. Hippoları taban üzerinde istediğiniz yuvaya takabilirsiniz.



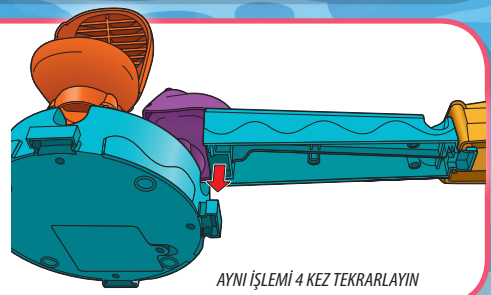
AYNI İŞLEMİ 4 KEZ TEKRARLAYIN

3. **Fırlatıcıların her birini rampaya takın:** Bağlantı noktalarını hizalayın ve fırlatıcıyı rampanın dar ucuna geçirip yerine oturana dek aşağı doğru kaydırın. Her fırlatıcı her rampaya uyar.



AYNI İŞLEMİ 4 KEZ TEKRARLAYIN

4. **Rampaların her birini tabana takın:** Bağlantı noktalarını hizalayın ve rampanın geniş ucunu tabandaki yuvaya geçirip yerine oturana dek aşağı doğru kaydırın. Fırlatıcıları tabanda istediğiniz bağlantı noktasına takabilirsiniz.

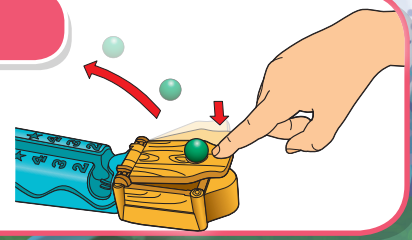


AYNI İŞLEMİ 4 KEZ TEKRARLAYIN

5. Her fırlatıcının kasasına beş karpuz yerleştirin. Artık oyuna hazırsınız!

FIRLATICIYI KULLANMA:

Fırlatıcının üzerindeki yuvaya bir karpuz yerleştirin. Parmağınızın ucuyla fırlatma ucunu sonuna kadar aşağı doğru yavaşça bastırın. Ardından, parmağınızı geriye doğru kaydırarak karpuzu havaya fırlatın!



HAYDİ OYNAYALIM!

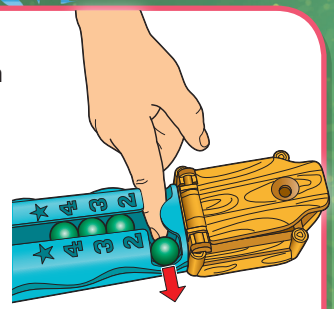
Tabandaki güç butonunu soldan sağa doğru kaydırarak Kapalı (OFF), Acemi (I) ve Uzman (II) modlarından birini seçin. En küçük oyuncu "BAŞLA" dediğinde herkes fırlatıcısını kullanarak karpuzlarını Hippo'sunun ağzına fırlatmaya başlar.

OYUNU KAZANMAK İÇİN

Hipponuz bir karpuzu yediğinde karpuz rampanızdan aşağı kayarak puan bölümüne gider. 5 karpuzu ilk yiyen Hippo'ya sahip oyuncu oyunu kazanır!

YENİ BİR OYUNA BAŞLAMAK İÇİN

Rampanın sonundaki açıklığı kullanarak puan bölümündeki karpuzların tümünü kaydırarak çıkarın.



Karpuz oyun ünitesine çarpıp başka bir yere giderse ne olur?

Oyuncular ıskaladıkları karpuzları en kısa sürede toplamalıdır. Her karpuzu istediğiniz sayıda fırlatabilirsiniz.

Oyuncular, diğer oyuncuların karpuzlarını toplayıp fırlatabilir mi?

Hayır. Rakiplerinizin karpuzlarını kullanamazsınız.

OYUNU KALDIRIRKEN

1. Tüm Hippoları yukarı doğru çekerek tabandan çıkarın.
2. Tüm rampaları yukarı doğru kaydırarak tabandan çıkarın.
3. Tüm fırlatıcıları yukarı doğru kaydırarak rampasından çıkarın.
4. Karpuzları fırlatıcılarda saklayın, ardından tüm parçaları tekrar kutuya yerleştirin.