STAR WARS™ bop it!

R2-D2™

EDAD 8+ | 1+ JUGADORES

CONTENIDO

Unidad de juego BOP IT R2-D2™

OBJETIVO DEL JUEGO

¡Responder al instante a las órdenes de BOP IT R2-D2™!

LA PRIMERA VEZ QUE JUEGUES

Pulsa el botón de reinicio, situado en la parte trasera de la unidad de juego (utiliza un clip si fuera necesario).

CÓMO JUGAR

La unidad de juego BOP IT R2-D2™ te ordenará que hagas tres acciones de manera aleatoria. Responde tan rápido como puedas. Si lo haces correctamente, oirás otra orden. Sigue jugando. Si no eres lo bastante rápido o te equivocas, ¡quedas eliminado!

¡UNA MIRADA RÁPIDA AL JUEGO!

Sujeta la unidad de juego por el centro cómodamente. No cubras el botón BOP IT que hay en la cabeza de R2-D2™.

INICIO RÁPIDO – JUEGO SOLO

¿Puedes seguir el ritmo de BOP IT R2-D2™?

1. Pulsa el botón azul BOP IT para encender el juego. Oirás "DALE para empezar". Estira una de sus piernas para seleccionar tu juego: SOLO o PÁSALO. En este caso selecciona el juego SOLO.
2. Ahora pulsa el botón azul BOP IT de nuevo para empezar la partida. (Oirás la puntuación más alta, si la hay.)
3. ¡Prepárate! Sigue las órdenes a medida que las oigas. Presta atención, porque cuanto más dures en la partida, más rápido irán las órdenes.
4. Sigue jugando. Si fallas una orden, quedas eliminado. BOP IT R2-D2™ anunciará tu puntuación.
5. Para jugar otra vez, pulsa el botón BOP IT. Oirás la puntuación más alta. ¡Intenta superarla!

PARA GANAR

Supera tu puntuación más alta. Si llegas a 100, ¡habrás ganado a BOP IT R2-D2™!

PUNTUACIÓN

En el juego Solo, ganas 1 punto por cada orden que completes. Tu puntuación se anunciará al final de tu partida. BOP IT R2-D2™ también anuncia la puntuación más alta cuando seleccionas el juego Solo. Nota: Las puntuaciones se pierden cuando reinicias el juego o cambias las pilas.

0615B3455105 00 BOP-IT STAR WARS Instructions (105 ES)
Originator: Ped | Approval: Final | ROD: 00.00 | File Name: B34551050_SW_Bop_It_I_14.indd

0615B3455105 00 BOP-IT STAR WARS Instructions (105 ES)
Originator: Ped | Approval: Final | ROD: 00.00 | File Name: B34551050_SW_Bop_It_I_14.indd

JUEGO PÁSALO

¿Puedes conseguir que siga la fiesta?

1. Pulsa el botón azul BOP IT para encender el juego. Estira una pierna para oír el nombre del juego Pásalo.
2. Pulsa el botón BOP IT para empezar el juego Pásalo.
3. ¡Ahora prepárate! Reacciona rápidamente a las órdenes.
4. Sigue jugando. Después de unas cuantas órdenes, oirás "¡Pásalo!". Entrega rápidamente la unidad de juego a otro jugador.

5. Ese jugador continúa jugando hasta que oiga "¡Pásalo!" otra vez. La partida continúa con cada jugador recibiendo y pasando la unidad de juego.
6. Si fallas tu orden, quedas eliminado. Entrega la unidad de juego al siguiente jugador, quien pulsa el botón BOP IT para continuar jugando. ¡El último jugador que quede en la partida es el ganador!

PARA GANAR

Sé el último jugador que quede en la partida.

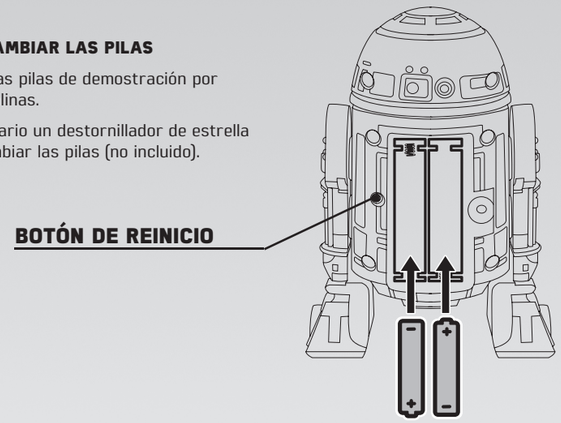
CONSEJOS

- La unidad de juego BOP IT R2-D2™ se irá a dormir tras unos segundos de inactividad. Pulsa el botón BOP IT para despertarlo.
- La unidad de juego BOP IT R2-D2™ anuncia la puntuación más alta al principio de cada partida del juego Solo.
- Si parece que el juego no funciona correctamente, pulsa el botón de reinicio (con un clip). Si es necesario, cambia las pilas o quítalas y vuélvelas a poner. (Nota: se perderá la puntuación más alta.)

PARA CAMBIAR LAS PILAS

Cambia las pilas de demostración por pilas alcalinas.

Es necesario un destornillador de estrella para cambiar las pilas (no incluido).



DURACELL
PILAS DE DEMOSTRACIÓN INCLUIDAS

x2 AAA/LR03 de 1,5V PILAS ALCALINAS NECESARIAS

Es necesario un destornillador de estrella (no incluido) para colocar las pilas.

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

Por favor guarde esta información, puede necesitarla más adelante. Se recomienda el cambio de las pilas por parte de un adulto.

⚠ADVERTENCIA:

1. Al igual que con cualquier pieza pequeña, mantener estas pilas fuera del alcance de los niños. En caso de ingesta, acudir inmediatamente al médico.
2. Seguir siempre las instrucciones. Utilizar únicamente las pilas especificadas y comprobar que están bien colocadas haciendo corresponder las señales de polaridad + y –.
3. No mezclar pilas viejas y nuevas, o estándar (carbono/zinc) con alcalinas.
4. Retirar las pilas agotadas del producto.
5. Retirar las pilas si el producto no se va a utilizar durante un período largo de tiempo.
6. Evitar que los terminales del compartimento de las pilas produzcan un cortocircuito.
7. Si este producto causara, o se viera afectado por interferencias eléctricas locales, apartarlo de otros equipos eléctricos. Reinicie el aparato si es necesario (apagando y volviéndolo a encender, o retirando las pilas y volviéndolas a colocar).
8. PILAS RECARGABLES: No mezclar estas pilas con otro tipo de pilas. Sacarlas del producto antes de recargarlas. Se recomienda la supervisión de un adulto mientras se recargan las pilas. NO RECARGAR NINGÚN OTRO TIPO DE PILAS.

Este producto y sus pilas deben devolverse al centro de reciclaje más cercano a su domicilio para su correcta eliminación. No los tire a la basura.

© & ™ Lucasfilm Ltd.

Duracell y su logotipo son marcas registradas de Procter & Gamble y se usan con permiso.
© 2014 Procter & Gamble. Todos los derechos reservados.

© 2014 Hasbro. Todos los derechos reservados. U.S. Pat. Nos. 6210278 and 6086478.
Fabricado por: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
Representado por: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET. UK.
Atención al Cliente: Hasbro Iberia S.L., C/Andarella, 1. Bloque 3. Planta 5ª, Aptdo. Correos 72, 46950-Xirivella (Valencia). NIF B-96897251. Tel: +34 (900) 180377. E-mail: consumidor@hasbro.es
Por favor guarde esta información, puede necesitarla más adelante.
Los colores y el contenido pueden diferir de los mostrados.

www.hasbro.es

0615**B3455**105 00

STARWARS.HASBRO.COM
STARWARS.COM/THEFORCEAWAKENS

Pide permiso a tus padres antes de acceder online.