# ET RASKERE SPILL

Hvis du kjenner Disney-Monopol og vil spille et raskere spill:

1. Banksjefen starter spillet ved å blande bunken med skjøtekort og dele ut to skjøter til hver spiller. Spillerne betaler straks banken prisen for eiendommene de mottar. Så fortsetter spillet som normalt.
2. Du trenger bare å bygge tre hytter på hver filmtomt før du kjøper et slott (i stedet for fire). Når du selger slott, er verdien halvparten av kjøpsprisen.
3. Så snart den andre spilleren går konkurs, er spillet over. Hver av spillerne som er igjen, legger så sammen
   - penger
   - prisen som står på brettet for filmtomter, transportmåter og spesielle krefter som de eier
   - halve prisen som står på brettet for eventuelle pantsatte eiendommer som de eier
   - kjøpspris for hytter
   - kjøpspris for slott, inkludert verdien av tre hytter.

Den rikeste spilleren vinner spillet!

# HURTIG-MONOPOL

Alternativt kan dere bli enige om en fast tid da dere skal avslutte spillet. Den som er rikest på dette tidspunktet, vinner!

© Disney © Disney/Pixar © Disney Based on the "Winnie the Pooh" works by A.A. Milne and E.H. Shepard. From Walt Disney's Masterpiece "Peter Pan" TARZAN™ Edgar Rice Burroughs, Inc.
Spill © 2005 Hasbro. Med enerett.
Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, DK-2600 Glostrup, Denmark.
☎800 100 31. Farger og enkeltdetaljer i utførelsen kan variere fra de illustrerte.

PARKER

www.hasbro.no

Hasbro

0405**19631**107

Å være

16 Sh

Me

Hvis du allerede kjenner Monopol, sjekker du bare de spesielle Disney-reglene i rosa!

## SPILLETS MÅL

Å være den eneste deltakeren som er igjen i spillet, etter at alle andre har gått konkurs.

## INNHOLD

1 spillebrett med slott som popper opp, 7 spillebrikker i sink, 28 skjøtekort, 16 Show Time-kort, 16 Magiske øyeblikk-kort, 1 pakke med Disney-monopolpenger, 32 hytter, 12 slott og 2 terninger.

**Merk:** Brikkene i dette spillet er laget av metall og kan bli bøyd. Hvis dette skjer, bøyer du dem forsiktig tilbake til riktig form.

19631107.indd 1 21/4/05 3:04:15 pm

Pass på så du ikke skader slottet når du åpner brettet!



19631i107.indd 2 21/4/05 3:04:18 pm

0405 19631 107 MONOPOLY DISNEY Edition Instructions (NO) CMYK 0405

## Hver spiller starter spillet med:

2 x

4 x

1 x

1 x

2 x

1 x

5 x



19631i107.indd 3 21/4/05 3:04:32 pm

Nå kan du spille verdens mest populære brettspill i magiske Disney-omgivelser! Lev deg inn i rollen mens du beveger deg rundt på brettet og rundt det magiske popp opp-slottet med en av de klassiske Disney-spillebrikkene. Det er mer enn 25 Disney-filmtomter du kan kjøpe og bygge hytter og slott på. Hvis du vil, kan du til og med få Tingeling til å hjelpe deg på veien. Men vær forsiktig så du ikke blir sendt til slottets veranda!

# OVERSIKT


BANKSJEFEN ..... 5

SPILLET ..... 5

TINGELING (SPESIELL DISNEY-REGEL) ..... 5


# DETALJER


KJØPE EIENDOM ..... 6

AUKSJONER ..... 6

BETALE LEIE ..... 6

SPESIELLE KREFTER (VERK) ..... 7

TRANSPORTMÅTER (STASJONER) ..... 7

BYGGE HYTTER (HUS) ..... 8

BYGGE SLOTT (HOTELLER) ..... 8

SLUTT PÅ BYGNINGENE ..... 8

FOR LITE PENGER ..... 8

SELGE EIENDOM ..... 8

PANTSETTING ..... 9

KONKURS ..... 9

SHOW TIME OG MAGISKE ØYEBLIKK (SJANSE OG PRØV LYKKEN) ..... 10

GRATIS PARKERING ..... 10

PASSERE START TO GANGER PÅ ÉN TUR ..... 10

FENGSELET OG SLOTTETS VERANDA ..... 11

ET RASKERE SPILL ..... 12

HURTIG-MONOPOL ..... 12




**BANKSJ**
Velg en a
bare den
- penge
- skjøte
- hytter
- auksj

**SPILLET**
1. Kast t
2. Når d
rundt
du lan
   - Kj
   - Få
   - Be
   - Be
   - Tr
   - G
3. Hvis d
turen
transp
flyr ov
4. Når d
5. Hvis p
dine.
erklæ
6. Ingen
imidle
du sk
7. Hvis d
tre ga
8. Fortse

**TINGELI**
Slik får du
1. Sett d
2. Hvis n
Show
3. Hvis d
betal
4. Hvis d
seg d

19631i107.indd 4 21/4/05 3:04:53 pm

0405 19631 107 MONOPOLY DISNEY Edition Instructions (NO) CMYK 0405

## BANKSJEFEN

Velg en av spillerne til banksjef. Hvis det er mer enn fem spillere, kan banksjefen velge å ha bare denne rollen. Banksjefen har ansvar for

- penger
- skjøtekort
- hytter og slott
- auksjoner

## SPILLET

1. Kast begge terningene. Den som får høyest tall, begynner. Spillet fortsetter med klokken.
2. Når det er din tur, kaster du terningene og flytter tilsvarende antall felter med klokken rundt brettet. To eller flere brikker kan stå på samme felt samtidig. Avhengig av feltet du lander på, gjør du følgende:
   - Kjøper eiendommen (hvis ikke en annen spiller eier den). **Se side 6**.
   - Får banksjefen til å auksjonere bort eiendommen (hvis du ikke vil kjøpe den). **Se side 6**.
   - Betaler leie (hvis en annen spiller eier eiendommen). **Se side 6**.
   - Betaler skatt
   - Trekker et Show Time- eller Magiske øyeblikk-kort. **Se side 10**.
   - Går i fengsel. **Se side 11**.
3. Hvis du avslutter turen din på en transportmåte (se side 7), kan du ta den neste turen din som vanlig eller følge Tryllestøv-stien og fly over slottet til en valgfri annen transportmåte! Du mottar kr 4 000 bare når du faktisk passerer START, ikke når du flyr over.
4. Når du eier en fargegruppe, kan du bygge hytter eller slott på disse filmtomtene.
5. Hvis pengene dine tar slutt, pantsetter eller selger du eiendom for å betale kreditorene dine. Hvis du ikke kan skaffe nok penger til å betale leie, skatt eller en regning, blir du erklært konkurs og er ute av spillet.
6. Ingen spiller kan låne penger av eller låne ut penger til en annen spiller. En spiller kan imidlertid gå med på å få en hvilken som helst av eiendommene dine i stedet for penger du skylder ham eller henne.
7. Hvis du får to like, tar du turen din som vanlig og kaster en gang til. Hvis du får to like tre ganger på rad, sendes du til slottets veranda (reglene for fengsel gjelder også her).
8. Fortsett til det bare er én spiller igjen. Denne spilleren er vinneren!

## TINGELING (SPESIELL DISNEY-REGEL)

Slik får du enda mer magi i Disney-Monopol:

1. Sett opp Disney-Monopol som vanlig, men plasser Tingeling på START-feltet.
2. Hvis noen får to like, flyttes Tingeling fremover ett felt. Hopp over alle felter med skatt, Show Time, Magiske øyeblikk, fengsel eller gratis parkering.
3. Hvis du lander på en eiendom som noen eier, og Tingeling befinner seg der, betaler banken leien for deg!
4. Hvis du lander på en eiendom som ingen eier, og Tingeling befinner seg der, får du eiendommen gratis!

19631i107.indd 5 21/4/05 3:05:11 pm

0405 19631 107 MONOPOLY DISNEY Edition Instructions (NO) CMYK

# DETALJER

## KJØPE EIENDOM

Det er tre typer eiendom:

1. Disney-filmtomter 2. Transportmåter 3. Spesielle krefter

Hvis du lander på en eiendom som ingen eier, kan du velge å kjøpe den. Hvis du bestemmer deg for å kjøpe, betaler du beløpet som står på feltet, til banken. Du får så skjøtet på eiendommen som bevis på at du eier den. Legg det med forsiden opp foran deg. Hvis du bestemmer deg for ikke å kjøpe, blir det holdt auksjon (se **Auksjoner**).

Når du eier en eiendom, har du rett til å kreve leie fra alle spillere som lander på dette feltet. Når du eier alle filmtomtene i en fargegruppe, det vil si at du eier et monopol, kan du bygge hytter og slott på filmtomtene i denne gruppen og kreve mer leie!

## AUKSJONER

Hvis du bestemmer deg for å ikke kjøpe en eiendom etter at du har landet på den, må banksjefen straks auksjonere den bort til den som byr høyest. Start med en pris en av spillerne er villig til å betale. Selv om du sa nei til å kjøpe til ordinær pris, kan du også være med på å by.

## BETALE LEIE

Hvis du etter å ha kastet terningene lander på en filmtomt som en annen spiller eier, må du betale leie (hvis ikke filmtomten er pantsatt). Den spilleren som eier filmtomten, må kreve inn leien før neste spiller kaster terningene. Skyldig beløp står på skjøtekortet og varierer med antall bygninger på filmtomten.

Hvis du eier en hel fargegruppe, blir leien fordoblet på alle filmtomtene uten bygninger i denne gruppen (det vil si filmtomt uten hytter eller slott). Du kan kreve dobbel leie for de av filmtomtene som ikke er pantsatt.



19631i107.indd 6 21/4/05 3:05:14 pm

0405 19631 107 MONOPOLY DISNEY Edition Instructions (NO) CMYK 0405

## SPESIELLE KREFTER (VERK)

Spesielle krefter blir kjøpt og auksjonert bort på samme måte som eiendommer.

Hvis du lander på en spesiell kraft som noen eier, betaler du leie til eieren i forhold til hva terningene viser når du kommer dit. Hvis eieren har én spesiell kraft, er leien 80 ganger det terningene viser. Hvis eieren har to spesielle krefter, må du betale 200 ganger hva terningene dine viser.

## TRANSPORTMÅTER (STASJONER)

Hvis turen din ender på en av de fire transportmåtene, kan du ta neste tur som normalt, eller du kan kaste terninger og følge tryllestøvstien til de magiske feltene.

Fra disse magiske feltene kan du fly over slottet til en annen transportmåte. Dette er det samme som å flytte ett felt, så du kan fortsette å flytte rundt brettet med resten av det terningene viser.

Du mottar kr 4 000 bare hvis du faktisk passerer START, ikke ved å fly over.

Transportmåter kjøpes og auksjoneres bort på samme måte som eiendommer.

Hvis du lander på en transportmåte som noen eier, betaler du leiebeløpet til eieren. Beløpet som du skylder, står på skjøtekortet og avhenger av hvor mange transportmåter denne spilleren eier.



19631i107.indd 7 21/4/05 3:05:36 pm

0405 19631 107 MONOPOLY DISNEY Edition Instructions (NO) CMYK

## BYGGE HYTTER (HUS)

Når du eier alle filmtomtene i en fargegruppe, kan du kjøpe hytter du kan sette opp på et hvilket som helst av disse feltene. Prisen på en hytte står på skjøtekortet.

Du kan kjøpe hytter (eller slott) når det er din tur eller mellom andre spilleres turer, men du må bygge jevnt. Du kan ikke sette opp hytte nummer to på en filmtomt før du har satt opp en hytte på hver av filmtomtene i denne gruppen. Du kan kjøpe så mange bygninger du vil, så lenge du har råd til dem! Du kan ikke bygge hytter hvis noen filmtomt i samme fargegruppe er pantsatt.

## BYGGE SLOTT (HOTELLER)

For å bygge et slott må du først ha fire hytter på hver av filmtomtene i en komplett fargegruppe. Bytt ut de fire hyttene med et slott og betal beløpet som står på skjøtekortet, til banken. Det kan bare bygges ett slott på hver enkelt av filmtomtene.

## SLUTT PÅ BYGNINGENE

Hvis banksjefen ikke har noen hytter igjen, må du vente til andre spillerer leverer tilbake sine, før du kan kjøpe noen.

Hvis det er et begrenset antall hytter eller slott igjen, og to eller flere spillere ønsker å kjøpe flere enn banken har, auksjonerer banksjefen dem bort enkeltvis til den som byr høyest og starter på den laveste prisen som står på det aktuelle skjøtekortet.

## FOR LITE PENGER

Hvis du mangler penger, kan du skaffe flere ved å

- selge bygninger
- pantsette eiendom
- selge eiendom, transportmåter eller spesielle krefter til en annen spiller for en sum dere to blir enige om (selv om eiendommen er pantsatt).

## SELGE EIENDOM

Du kan selge filmtomter du ikke har bygd på, transportmåter og spesielle krefter til en annen spiller til en pris dere to blir enige om. Du kan ikke selge en filmtomt hvis det er noen bygning på noen tomt i denne fargegruppen. Du må først selge alle bygningene på disse filmtomtene til banken.

Hytter og slott selger du til banken til halvparten av den opprinnelige kjøpsprisen som står på skjøtekortet. Du kan selge under din egen tur eller mellom andre spilleres turer.

### Selge hytter

Du må selge hytter jevnt, på samme måte som de ble kjøpt.

### Selge slott

Banken betaler halve prisen for slottet pluss halve prisen for de fire hyttene som ble byttet inn ved kjøpet av slottet.

Du kan også dele opp slott i hytter igjen for å skaffe penger. For å gjøre dette selger du et slott for halve prisen, og du får fire hytter igjen.



19631i107.indd 8 21/4/05 3:05:49 pm

0405 19631 107 MONOPOLY DISNEY Edition Instructions (NO) CMYK 0405

## PANTSETTING

### Pantsette eiendom

Først selger du eventuelle bygninger, og så snur du skjøtekortet for filmtomten med baksiden opp og mottar pantsettelsesbeløpet som står på baksiden av kortet.

Du beholder all pantsatt eiendom, og ingen annen spiller kan betale pantsettelsesbeløpet ditt for å sikre seg eiendommen. Du kan ikke kreve leie for pantsatt eiendom, men du kan kreve leie for andre eiendommer i fargegruppen.

### Betale tilbake pantsettelsesbeløp

Du må betale det opprinnelige pantsettelsesbeløpet pluss 10 % rente. Når du har betalt, snur du skjøtekortet så forsiden vender opp igjen.

### Selge pantsatt eiendom

Du kan selge pantsatt eiendom til andre spillere til en hvilken som helst pris dere blir enige om. Kjøperen kan enten betale tilbake pantsettelsesbeløpet med én gang eller betale 10 % rente og opprettholde pantet. Pantsettelsesbeløpet kan så betales tilbake på normal måte senere i spillet.

Når ingen filmtomter i fargegruppen er pantsatt lenger, kan eieren begynne å bygge hytter og slott igjen til full pris.

## KONKURS

Hvis du skylder mer penger enn du kan skaffe med det du eier, blir du erklært konkurs og er ute av spillet.

### Hvis du skylder banken penger

Lever skjøtekortene dine til banksjefen, og hun eller han auksjonerer bort hver enkelt eiendom til den som byr mest. Legg eventuelle "slippe ut av slottsveranda/fengsel gratis"-kort tilbake i bunnen av den aktuelle bunken.

### Hvis du skylder en annen spiller penger

Den andre spilleren får eventuelle penger du har igjen, skjøtekortene dine og eventuelle "slippe ut av slottsveranda/fengsel gratis"-kort du har.



19631i107.indd 9 21/4/05 3:05:55 pm

0405 19631 107 MONOPOLY DISNEY Edition Instructions (NO) CMYK

## SHOW TIME OG MAGISKE ØYEBLIKK (SJANSE OG PRØV LYKKEN)

Når du lander på et av disse feltene, trekker du det øverste kortet fra den aktuelle bunken. Følg instruksjonene på kortet, og legg kortet tilbake, med instruksjonene ned, i bunnen av bunken. Hvis du får et "slippe ut av slottsveranda/fengsel gratis"-kort, kan du beholde det til du vil bruke det, eller du kan selge det til en annen spiller for en sum dere to blir enige om.

Hvis et kort gir deg beskjed om å flytte til et annet felt, flytter du dit i pilretningen. Hvis du passerer START på veien, mottar du kr 4 000. Du passerer ikke START hvis et kort sender deg til slottets veranda eller sender deg tilbake (for eksempel til filmtomten til Bernard & Bianca).

### GRATIS PARKERING

Det er ingen straff for å lande her, og du kan fremdeles gjennomføre transaksjoner som vanlig (kreve inn leie, bygge på filmtomter du eier osv.).

### PASSERE START TO GANGER PÅ ÉN TUR

Du kan motta kr 4 000 to ganger på samme tur. Du kan for eksempel lande på et Show Time- eller Magiske øyeblikk-felt like etter at du passerer START og kan trekke et kort der det står "Rykk frem til START".

## FENGSE

Hvis du b

**Gå i feng**

Du går i f

Du sende

- du trek beskje
- du får

Turen dir veranda. Du motta

Mens du kreve inn

**Komme s eller bor**

Du kan k veranda

- betal
- bruke
- få to

Hvis du ik banken c tredje ga

**"Bare på**

Hvis du ik ingen stra



19631i107.indd 10 21/4/05 3:05:58 pm

0405 19631 107 MONOPOLY DISNEY Edition Instructions (NO) CMYK 0405

## FENGSELET OG SLOTTETS VERANDA

Hvis du blir sendt til slottets veranda, gjelder reglene for fengselet.

**Gå i fengsel eller til slottets veranda**

Du går i fengsel hvis du lander på "Du sendes i fengsel"-feltet.

Du sendes til slottets veranda hvis

- du trekker et Show Time- eller Magiske øyeblikk-kort som gir deg beskjeden "Dra til slottets veranda".
- du får to like tre ganger på rad på én tur.

Turen din er over når du blir sendt i fengsel eller til slottets veranda. Flytt til fengselsfeltet eller til slottets veranda. Du mottar ikke kr 4 000 uansett hvor du var på brettet.

Mens du er i fengselet eller på slottets veranda, kan du kreve inn leie for eiendom hvis den ikke er pantsatt.

**Komme seg ut av fengselet eller bort fra slottets veranda**

Du kan komme ut av fengselet eller bort fra slottets veranda ved å

- betale en bot på kr 1 000 på den neste turen din
- bruke et "slippe ut av slottsveranda/fengsel gratis"-kort
- få to like.

Hvis du ikke har fått to like etter tre turer, betaler du kr 1 000 til banken og flytter så i samsvar med hva terningene viste tredje gang.

**"Bare på besøk" i fengselet**

Hvis du ikke ble sendt i fengsel, men lander på fengselsfeltet, er du "bare på besøk" og får ingen straff.



19631i107.indd 11 21/4/05 3:06:09 pm

CMYK 0405 19631 107 MONOPOLY DISNEY Edition Instructions (NO) CMYK