STOPP-felt

Eksamen-STOPP

- Ta de 2 øverste jobb med studier-kortene fra bunken.
- Velg det du liker best, og legg det med forsiden opp foran deg. Legg det andre tilbake i bunken.
- Snurr på nytt.

Gift deg-STOPP

Du gifter deg i dag!

- Sett en pinne i bilen din – det er mannen eller konen din!
- Snurr for kontanter fra alle.
  Rød? Motta 50K **Svart?** Motta 100K
- Snurr på nytt.

Kveldsskole-STOPP. Velg løpet ditt.

Kveldsskole
- Betal banken 100K for å gå på kveldsskole.
- Ta de 2 øverste jobb med studier-kortene.

Velg det du liker best, og legg det med forsiden opp foran deg. Legg alle andre jobbkort tilbake i bunkene sine. Snurr så på nytt.

ELLER

Fortsett med livet ditt
Snurr igjen, og fortsett med livsløpet.

Familie-STOPP. Velg løpet ditt.

Familieløpet
Snurr igjen, og kjør denne veien for å få barn.

ELLER

Fortsett med livet ditt
Snurr igjen, og fortsett med livsløpet.

Barn-STOPP

- Snurr på hjulet for å se hvor mange barn du får.
- Sett pinnene i bilen.
- Snurr på nytt.

Risiko-STOPP. Velg løpet ditt.

Usikker vei
Snurr igjen, og kjør denne veien for å vinne (eller tape) store penger.

ELLER

Trygg rute
Snurr igjen, og ta den trygge ruten.

Tom for penger? Få et banklån.

Hvis du ikke har nok penger til å betale gjeld eller kjøpe noe, kan du ta opp et banklån.

- Banksjefen gir deg kontanter fra banken pluss ett banklånsertifikat for hver 50K du trenger å låne.
- Du kan betale ned lånet når som helst ved å levere tilbake et sertifikat til banken sammen med 60K i kontanter.

Eventuelle lån du har igjen til slutt, vil bli trukket fra den endelige poengsummen.

Vinne!

Bli pensjonist

Når du kommer til Bli pensjonist-feltet, velger du om du skal dra til Millionærenes hvile eller Den landlige ro. Parker bilen, slapp av, og vent til alle andre har gått av med pensjon. Motta pensjonsbonusen fra banken:

Første til å pensjonere seg motta **400K**
Andre til å pensjonere seg motta **300K**
Tredje til å pensjonere seg motta **200K**
Fjerde til å pensjonere seg motta **100K**

Slutten på spillet

Når alle har gått av med pensjon, betaler alle gjelden sin og legger sammen formuen sin.

Legge sammen den endelige formuen:

1. **Selg husene dine.**
   Snurr for å finne ut hvor mye de er verd, og motta kontantene fra banken.
2. **Motta 100K for hvert handlingskort du samlet.**
3. **Motta kontanter for barna dine.**
   Motta 50K fra banken for hver barn-pinne du har.
4. **Betal tilbake lånene.**
   Betal banken 60K for hvert lånesertifikat du har.
5. **Tell kontantene dine!** Hvis du har mest, vinner du!

Navnene HASBRO GAMING og THE GAME OF LIFE og deres logoer er varemerker som tilhører Hasbro.
© 2014 Hasbro. Med enerett.
Produsert av: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
Representeres av: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET. UK.
Hasbro Nordic Consumer Services
Hasbro Denmark, Ejby Industrivej 40, 2600 Glostrup, Danmark. 800 100 31
hasbrodk@hasbro.dk
Oppbevar denne informasjonen for senere bruk.
Farger og innhold kan variere i forhold til det som vises på bildet.

www.hasbro.no

0315**04000**107 00

SKAL MONTERES AV EN VOKSEN PERSON

ALDER **8+** | 2–4 SPILLERE

the Game of LIFE

Spillveiledning

Slik spiller du

Opplev ditt livs eventyr med medgang og motgang, familie og store overraskelser!
Den rikeste spilleren vinner!

Innhold

Spillebrett med snurrehjul, kort, snurr for å vinne-merker, biler, pinner, pakke med penger

Klargjør spillet!

Ta pinnene forsiktig ut av plastrammen. Bruk om nødvendig en fil eller sandpapir til å fjerne overflødig plast fra pinnene. Kast rammen når du har tatt ut pinnene.

1 **Gi hver spiller**

1 bil og 1 merke
(må ha samme farge)

1 pinne
(rosa eller blå)

200K

2 **Del kortene i 4 bunker, og legg dem ved siden av brettet.**

Huskort

Handlingskort

Jobbkort

Jobb med studier-kort

3 **Velg en banksjef.**

Banksjefen gir deg lønn når du passerer eller lander på Lønningsdag.
Hvis en spiller går tom for penger, gir banksjefen ham eller henne et banklån.
Du finner mer informasjon under Banklån.

4 **Velg ditt løp før du starter.**

Velge studier?

- Betal banken 100K i studieavgifter straks.
- Ved å velge studier får du eksamen og øker sjansen for å få en god jobb.

Velge jobb?

- Ta de to øverste jobbkortene fra bunken, velg det du liker best og legg det med forsiden opp foran deg. Legg det andre i bunnen av bunken.
- Ved å velge jobb tjener du penger tidligere.

5 **Sett pinnen i bilen din, og sett den ved startfeltet ved siden av løpet du har valgt**

Spill!

Slik vinner du
Flytt bilen fra start til du blir pensjonist, og opplev alle slags uventede eventyr.
Når alle har gått av med pensjon, har den rikeste spilleren vunnet!

Slik spiller du
Den yngste spilleren begynner.

Under din tur

1 **Snurr og flytt**
Snurr snurrehjulet, og flytt fremover så mange felt som det viser.

STOPP!
Stopp straks hvis du lander på et STOPP-felt (selv om du har flere trekk igjen). Hvert STOPP-felt er unikt ... se på den andre siden.

Lønningsdag
Hvis du passerer eller lander på Lønningsdag under din tur, mottar du straks lønn fra banken.

2 **Hvor landet du?**
Sjekk avsnittet Feltene på brettet på neste side når du lander på et felt.

Eksempel: Hvis du lander på et handlingsfelt, trekker du et handlingskort.

3 **Det var det!**
Turen din er slutt, og spilleren til venstre snurrer neste gang.

Begynn å spille!

Det er alt du trenger å vite, så kom i gang. Du kan lese om feltene etter hvert som du lander på dem.

Feltene på brettet

STOPP-felt
Hvis du er i ferd med å passere et STOPP-felt, stopper du straks (selv om du har flere trekk igjen). Hvert STOPP-felt er unikt ... se på den andre siden.

Lønningsdag-felt
Hvis du passerte eller landet på et Lønningsdag-felt, mottar du lønn for jobb eller jobb med studier.

Handlingsfelt
Hvis du lander på dette feltet, tar du det øverste handlingskortet fra bunken og gjør det som står på det.
Spilleren som tok kortet, beholder det (det er verdt 100K til slutt).

Snurr for å vinne-felt
1. Når noen lander på dette feltet, legger hver spiller merket sitt på et tall på Snurr for å vinne-hjulet. Spilleren som har tur, får sette en brikke til (den sølvfargede) på et annet tall som en bonus.
2. Snurr snurrehjulet til et tall med en brikke på blir vist. Den spilleren vinner 200K.

Barnefelt
Hvis du lander på dette feltet, setter du flere pinner i bilen – du har fått barn!

Husfelt
Hvis du lander på dette feltet, kjøper du et hus, selger et hus eller gjør ingenting.

Kjøpe et hus (selv om du allerede har et)
Ta de 2 øverste huskortene fra bunken. Velg det du liker best, og betal kjøpsprisen til banken. Legg det andre tilbake i bunken.

Selge et hus
Snurr og sjekk midten av snurrehjulet for å se om du snurret rød eller svart, og motta salgsprisen fra banken.

Gjøre ingenting
Du kan velge ikke å kjøpe eller selge et hus.

040001070_GOL_MY_DREAM_JOB_I_14.indd 2
0315**04000**107 00 GOL_MY DREAM JOB Instructions (NO)
Originator: Ped Approval: Final ROD: 00.00 File Name: 040001070 GOL_MY DREAM JOB_I.indd
23/03/2015 16:33